

2.1 LONGUEURS ET DISTANCES

Cours 4

Au dernier cours, nous avons vu

Au dernier cours, nous avons vu

- ✓ La définition d'un repère.

Au dernier cours, nous avons vu

- ✓ La définition d'un repère.
- ✓ La définition du barycentre et la façon de le calculer.

Au dernier cours, nous avons vu

- ✓ La définition d'un repère.
- ✓ La définition du barycentre et la façon de le calculer.
- ✓ La définition de repère orthonormé.

Au dernier cours, nous avons vu

- ✓ La définition d'un repère.
- ✓ La définition du barycentre et la façon de le calculer.
- ✓ La définition de repère orthonormé.
- ✓ L'orientation d'un repère.

Aujourd'hui, nous allons voir

Aujourd'hui, nous allons voir

- ✓ La façon de trouver la longueur d'un vecteur.

Aujourd'hui, nous allons voir

- ✓ La façon de trouver la longueur d'un vecteur.
- ✓ La façon de trouver la distance entre deux points.

Définition

Définition

Soit \mathcal{E} , un espace affine muni d'un repère orthonormé, la **norme** d'un vecteur

Définition

Soit \mathcal{E} , un espace affine muni d'un repère orthonormé, la **norme** d'un vecteur

$$\vec{v} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$$

Définition

Soit \mathcal{E} , un espace affine muni d'un repère orthonormé, la **norme** d'un vecteur

$$\vec{v} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$$

est

Définition

Soit \mathcal{E} , un espace affine muni d'un repère orthonormé, la **norme** d'un vecteur

$$\vec{v} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$$

est

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$
2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$
3. $\|k \cdot \vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$

3. $\|k \cdot \vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$

$$\|k \cdot \vec{v}\|$$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$

3. $\|k \cdot \vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$

$$\|k \cdot \vec{v}\| = \sqrt{(ka_1)^2 + (ka_2)^2 + \cdots + (ka_n)^2}$$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$

3. $\|k \cdot \vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$

$$\begin{aligned} \|k \cdot \vec{v}\| &= \sqrt{(ka_1)^2 + (ka_2)^2 + \cdots + (ka_n)^2} \\ &= \sqrt{k^2(a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2)} \end{aligned}$$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$

3. $\|k \cdot \vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$

$$\|k \cdot \vec{v}\| = \sqrt{(ka_1)^2 + (ka_2)^2 + \cdots + (ka_n)^2}$$

$$= \sqrt{k^2(a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2)}$$

$$= |k| \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

Remarque:

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2}$$

1. $\|\vec{v}\| \geq 0$

2. $\|\vec{v}\| = 0 \iff \vec{v} = \mathbf{0}$

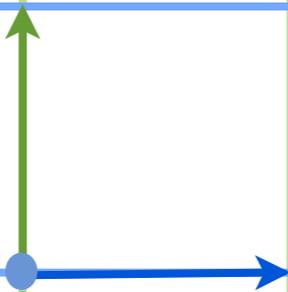
3. $\|k \cdot \vec{v}\| = |k| \|\vec{v}\|$

$$\begin{aligned} \|k \cdot \vec{v}\| &= \sqrt{(ka_1)^2 + (ka_2)^2 + \cdots + (ka_n)^2} \\ &= \sqrt{k^2(a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2)} \\ &= |k| \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \cdots + a_n^2} = |k| \|\vec{v}\| \end{aligned}$$

Dans \mathbb{R}^2

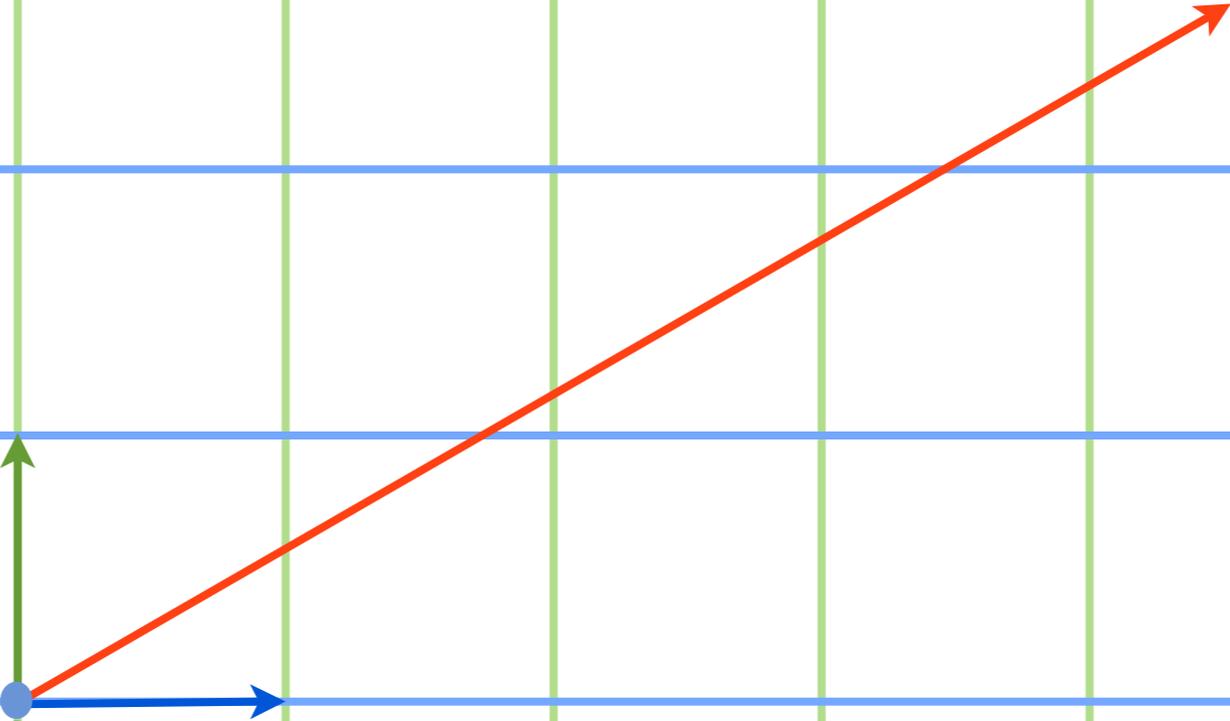
Dans \mathbb{R}^2

O

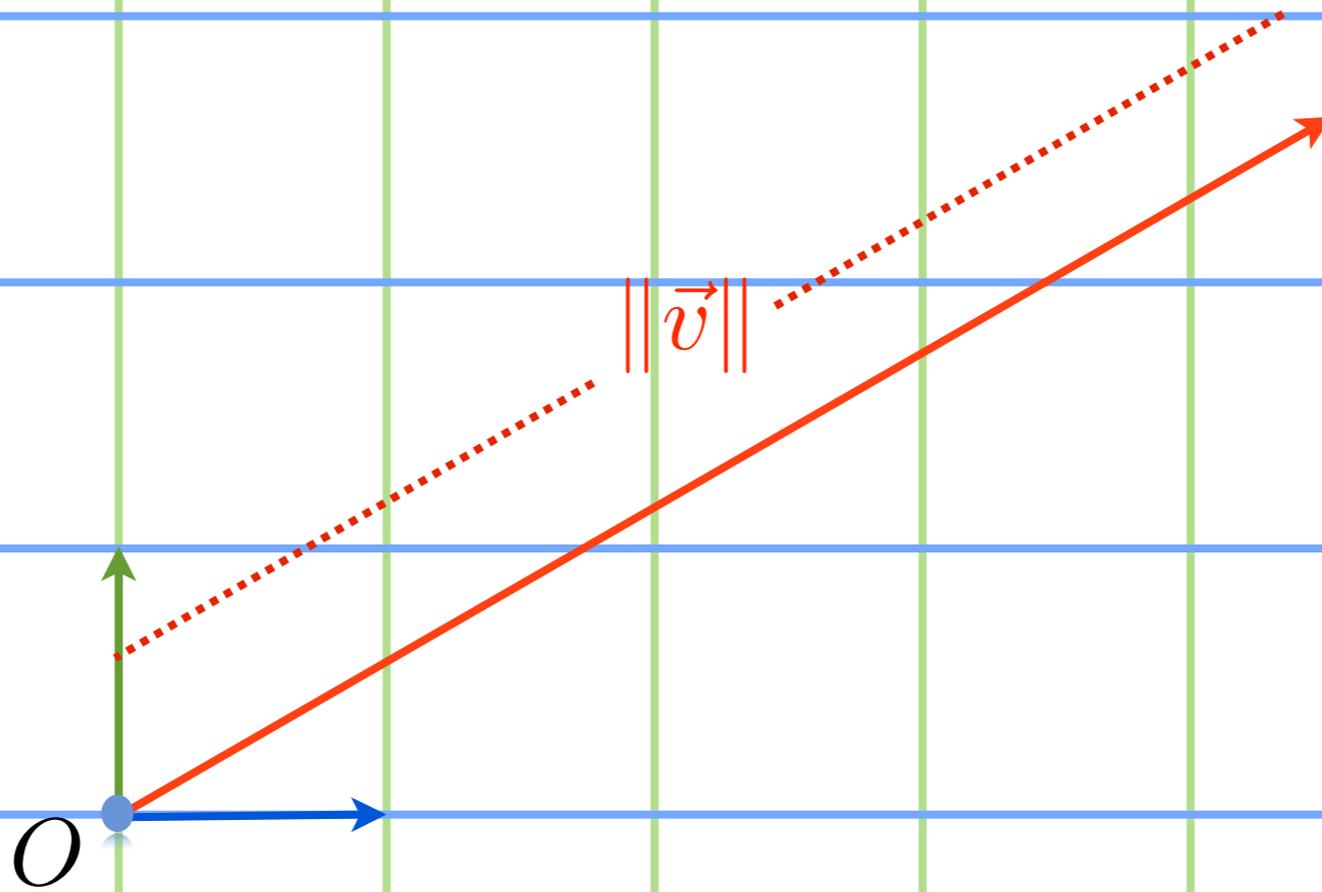


Dans \mathbb{R}^2

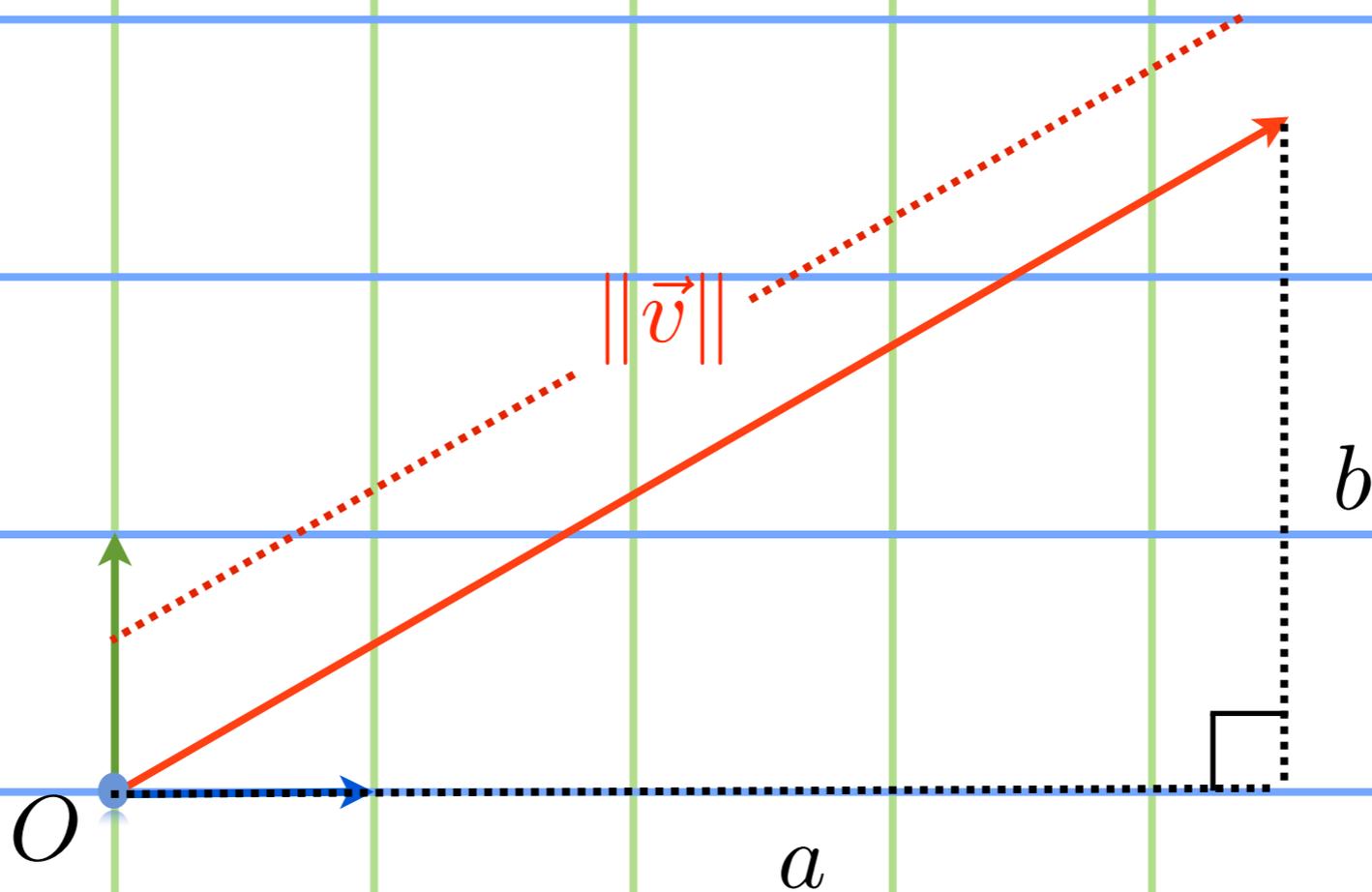
O



Dans \mathbb{R}^2

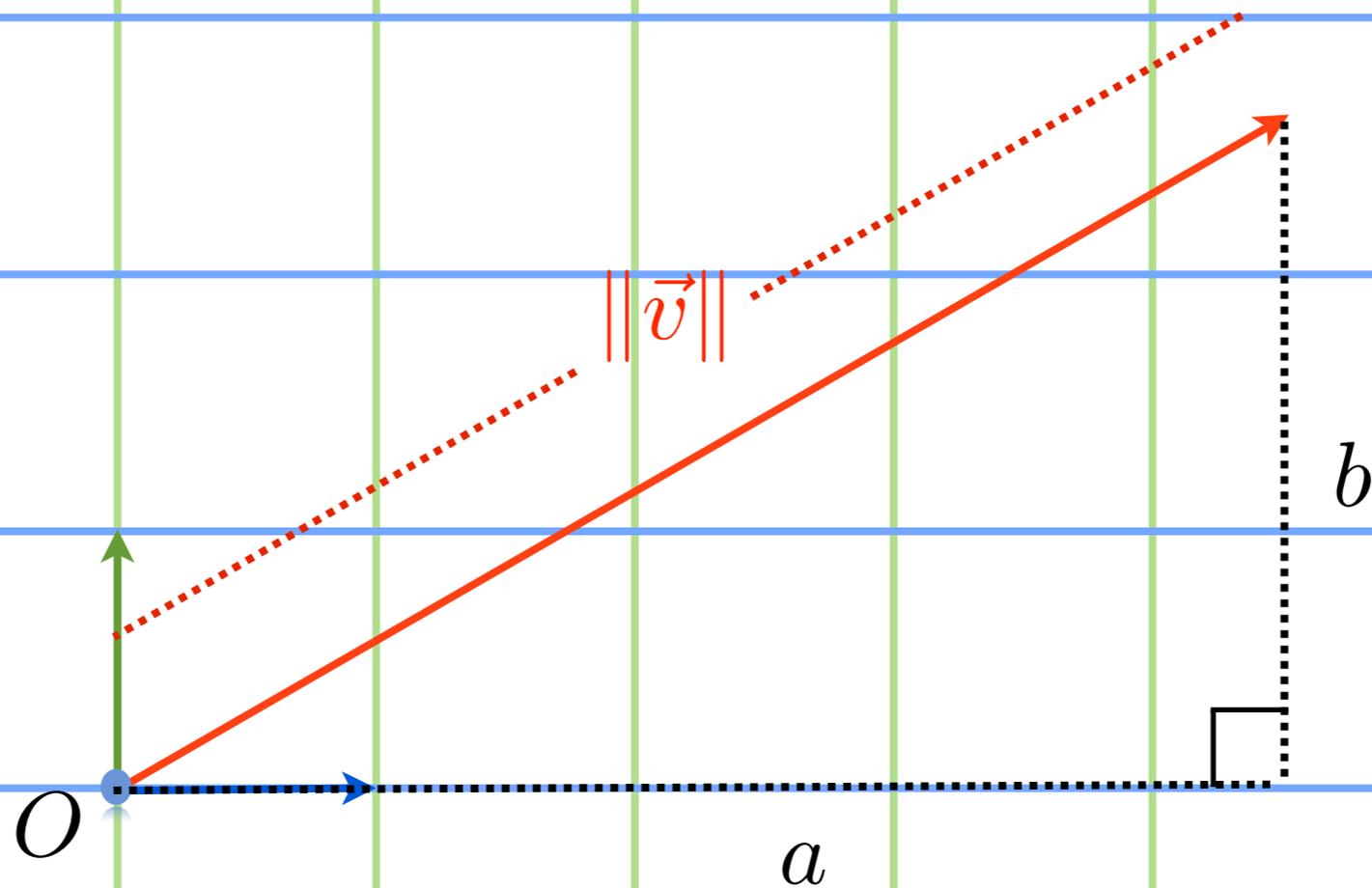


Dans \mathbb{R}^2

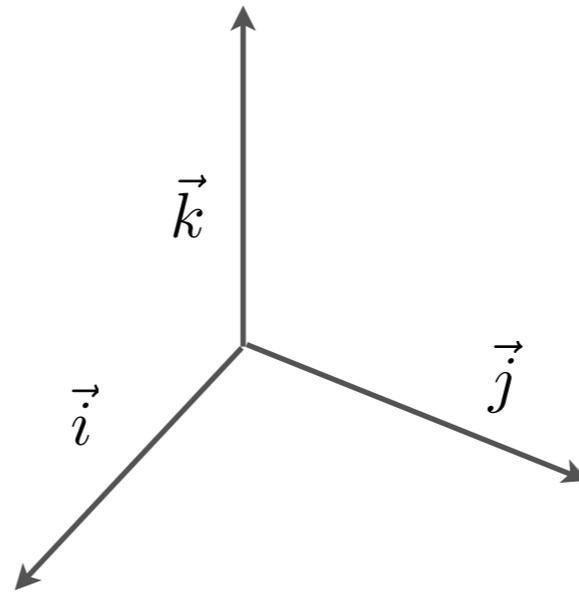


Dans \mathbb{R}^2

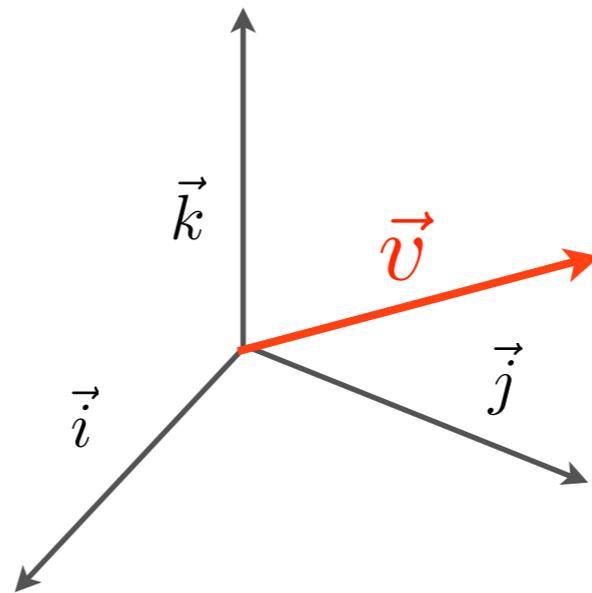
Pythagore: $\|\vec{v}\| = \sqrt{a^2 + b^2}$



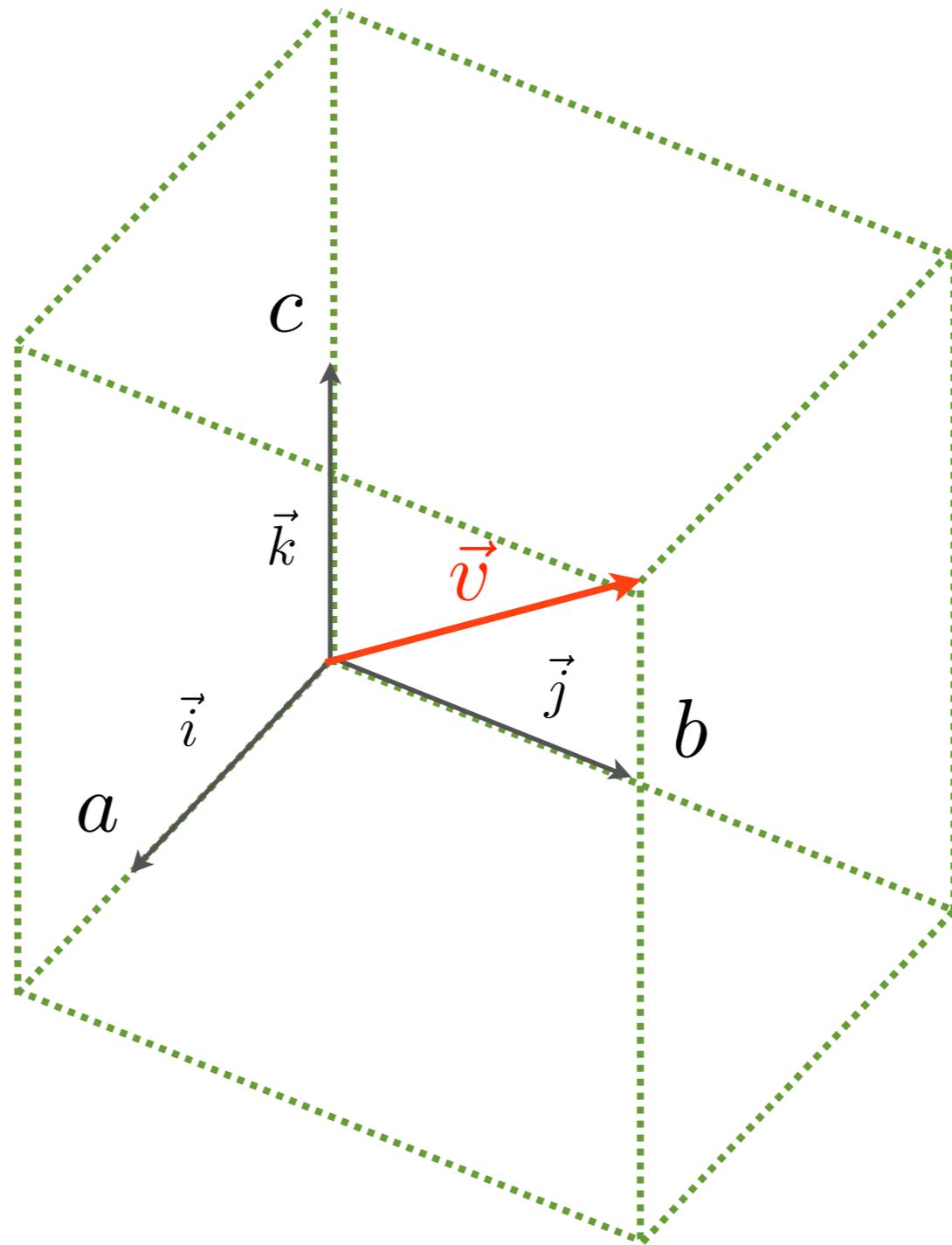
Dans \mathbb{R}^3



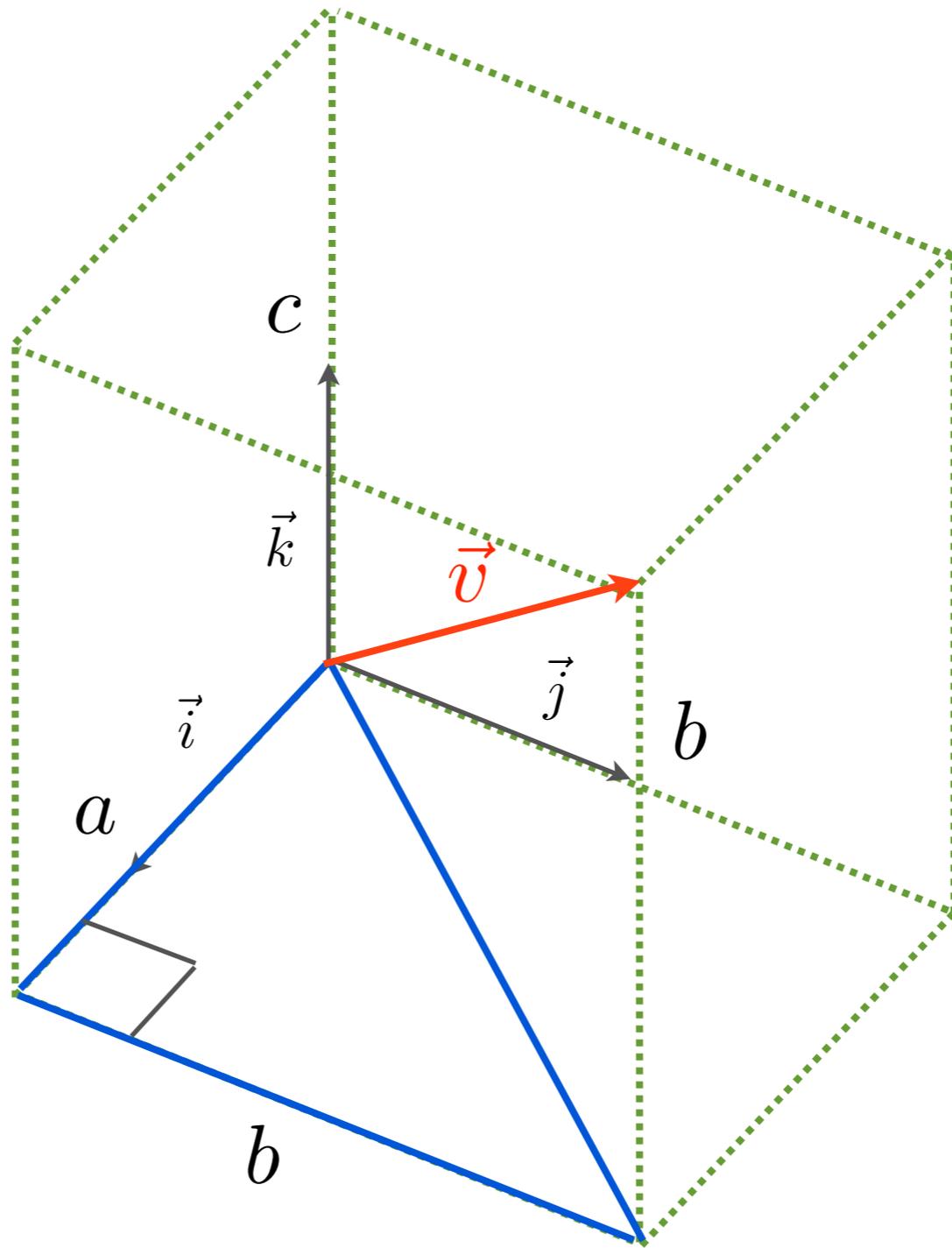
Dans \mathbb{R}^3



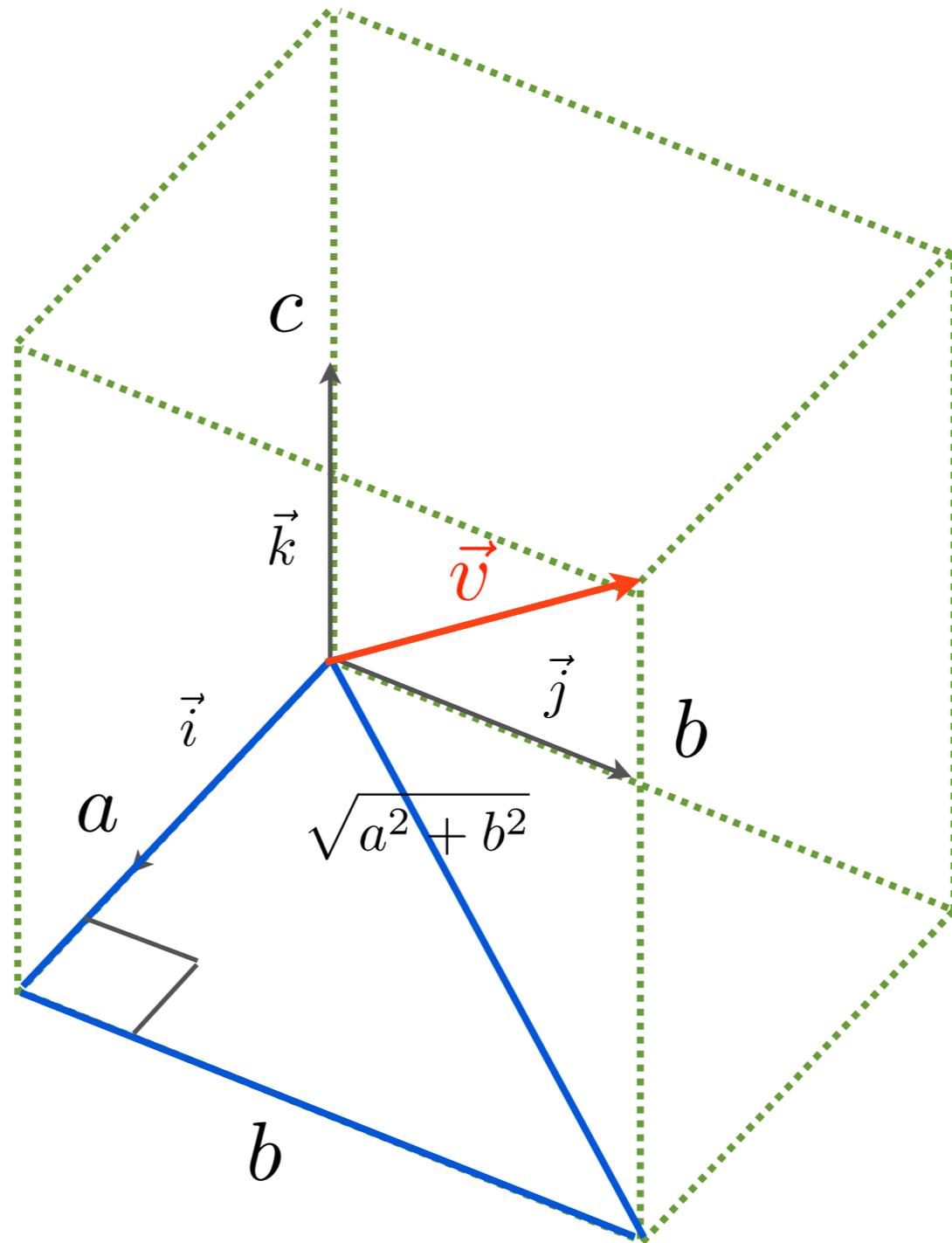
Dans \mathbb{R}^3



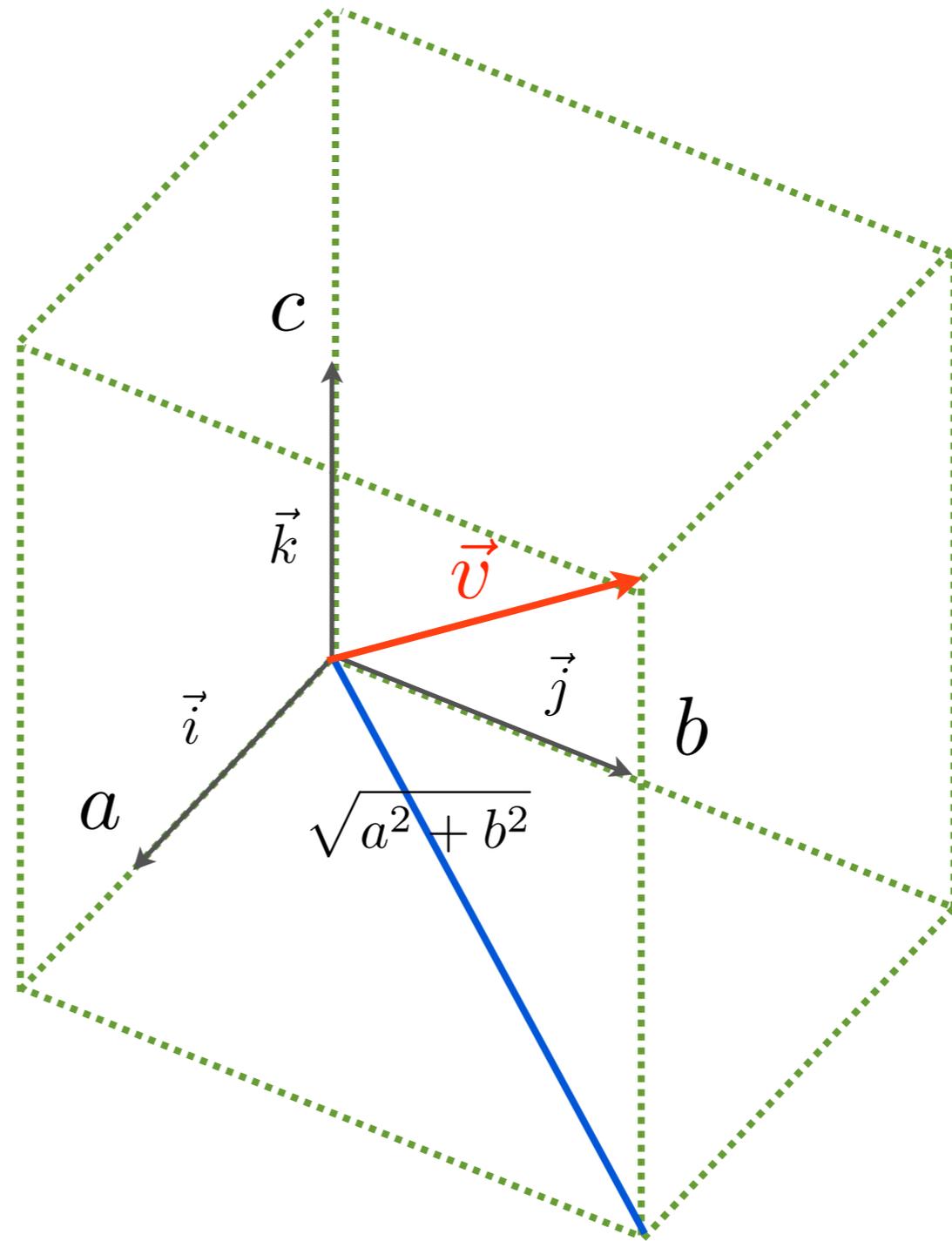
Dans \mathbb{R}^3



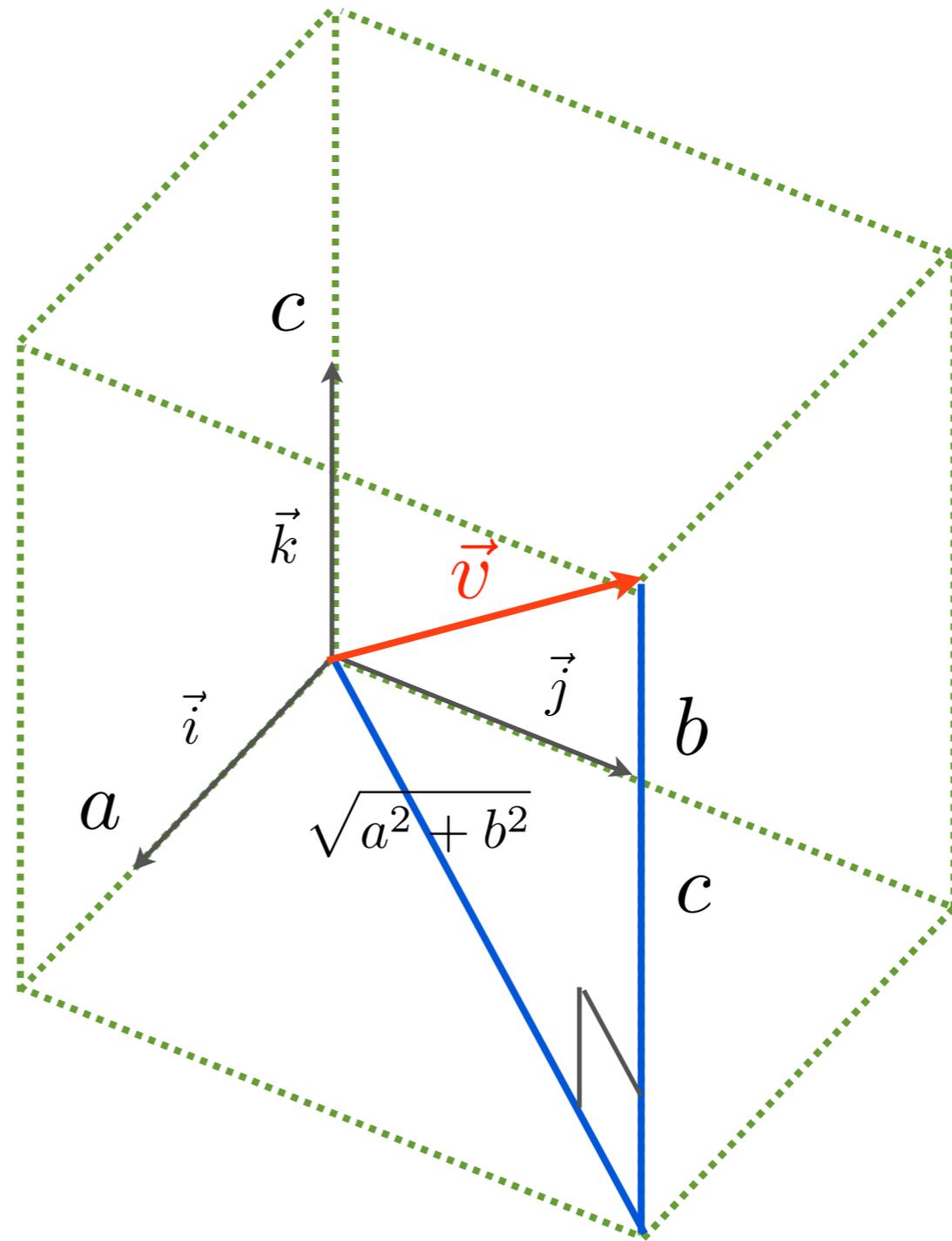
Dans \mathbb{R}^3



Dans \mathbb{R}^3

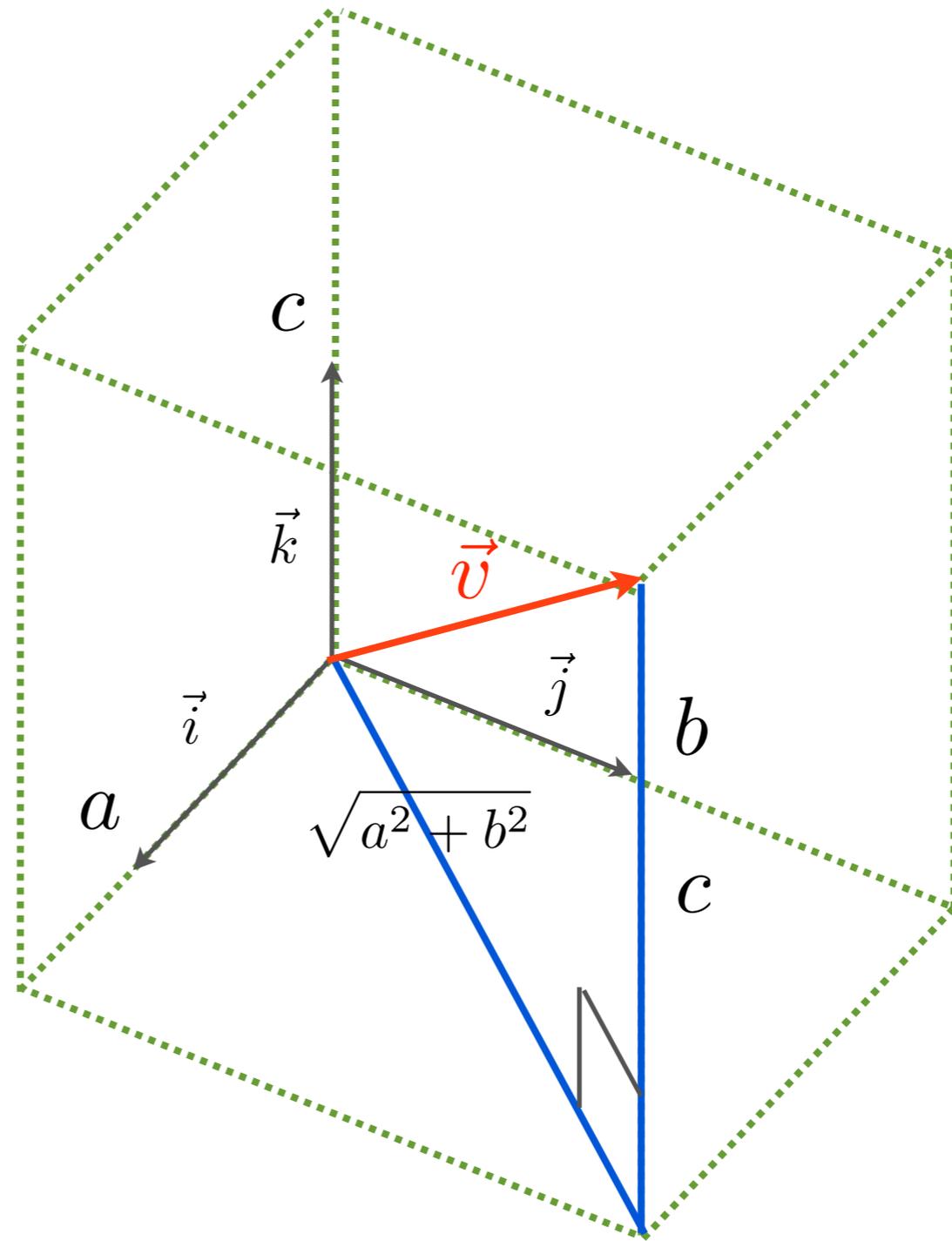


Dans \mathbb{R}^3



Dans \mathbb{R}^3

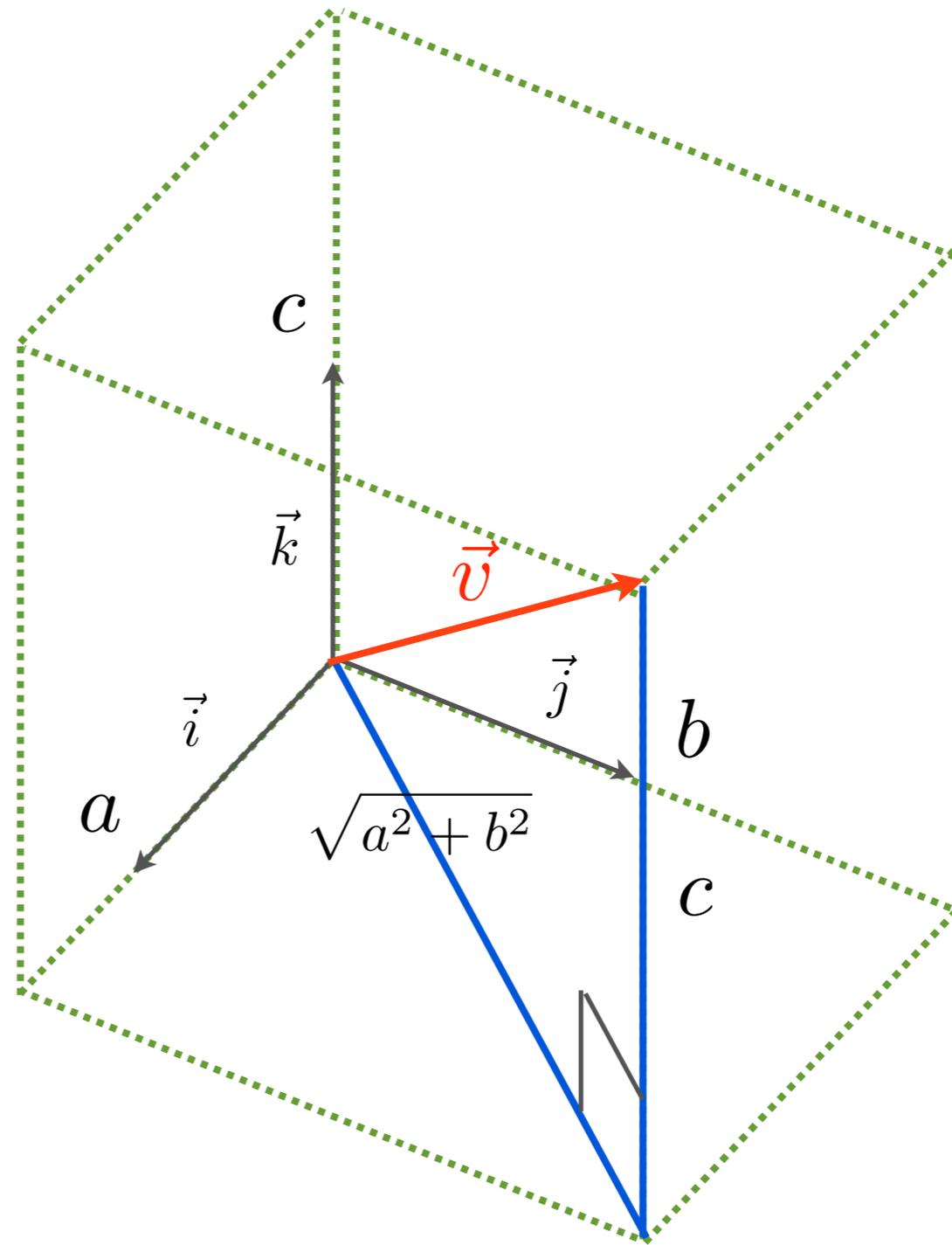
$$\|\vec{v}\|$$



Dans \mathbb{R}^3

$$\|\vec{v}\|$$

$$= \sqrt{(\sqrt{a^2 + b^2})^2 + c^2}$$

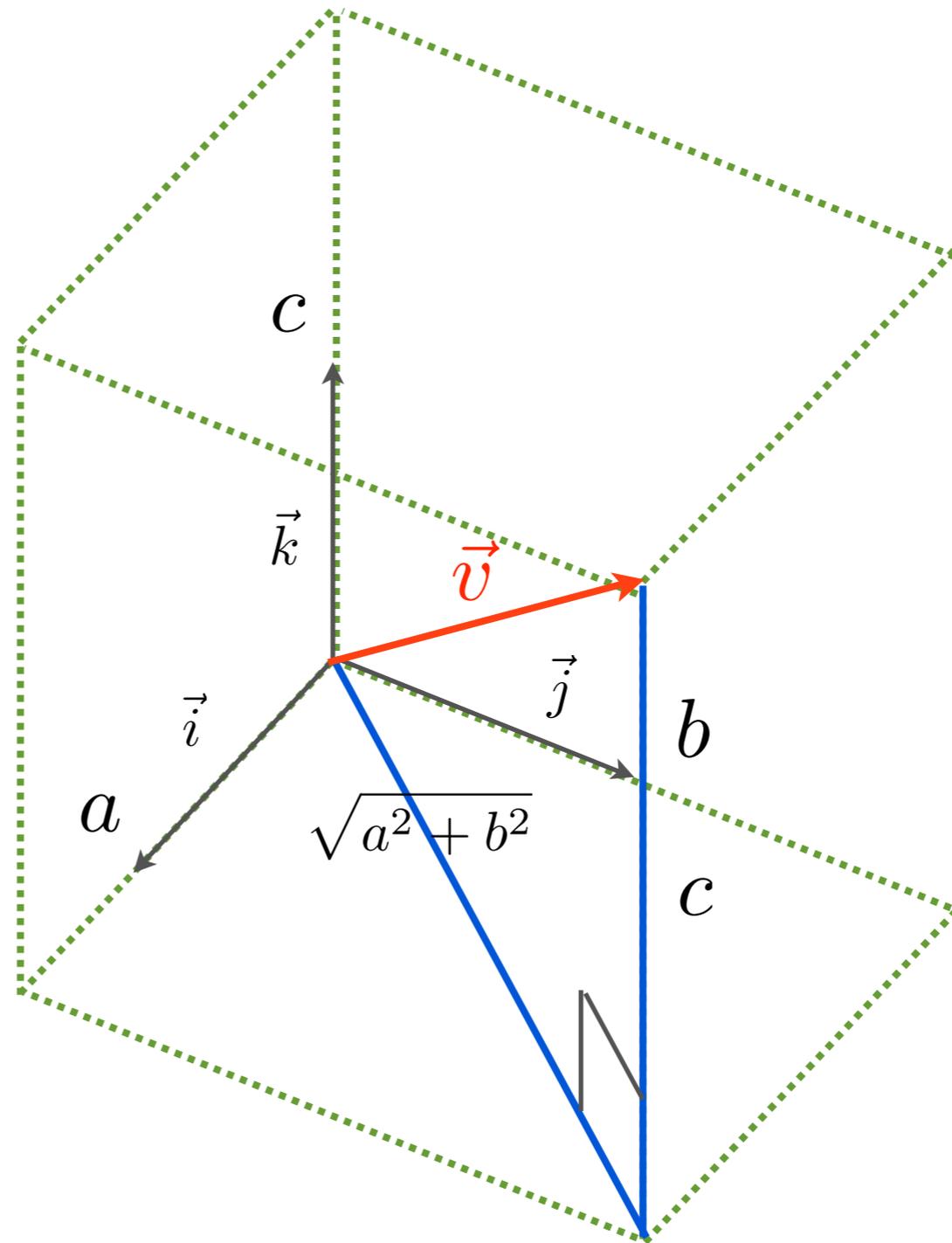


Dans \mathbb{R}^3

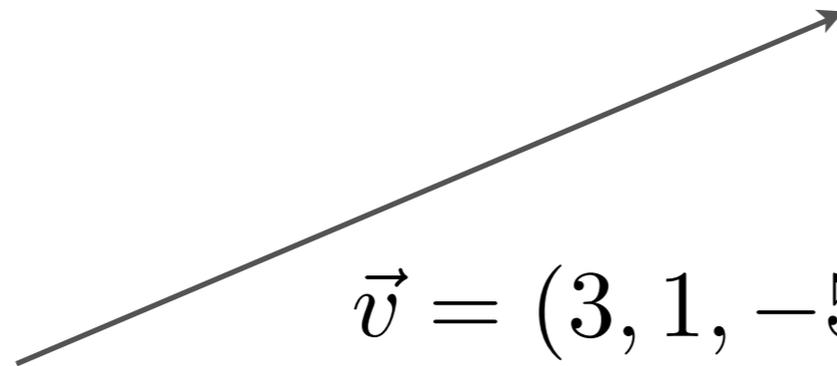
$$\|\vec{v}\|$$

$$= \sqrt{(\sqrt{a^2 + b^2})^2 + c^2}$$

$$= \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$$

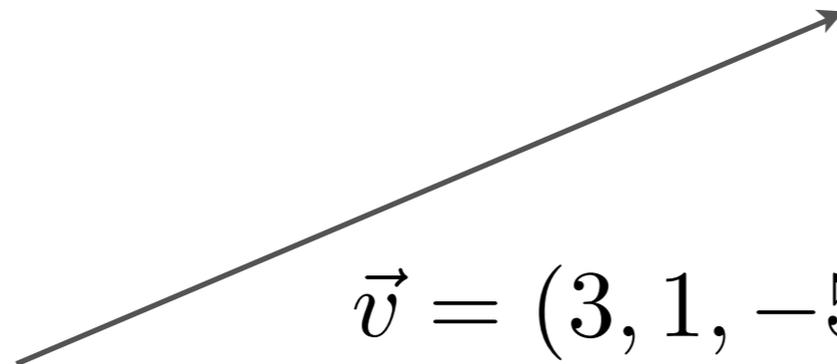


Example



$\vec{v} = (3, 1, -5)$

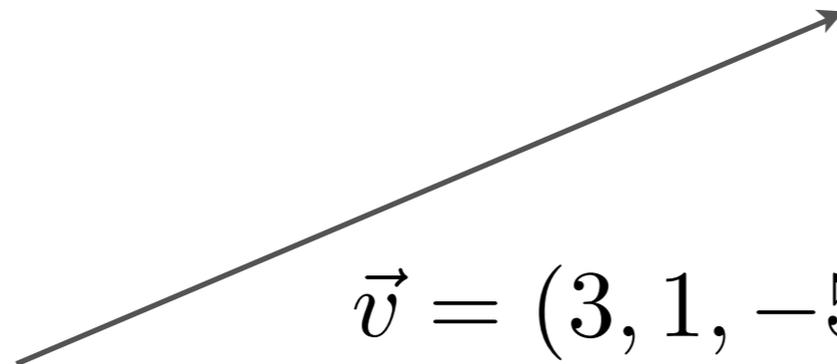
Example



$\vec{v} = (3, 1, -5)$

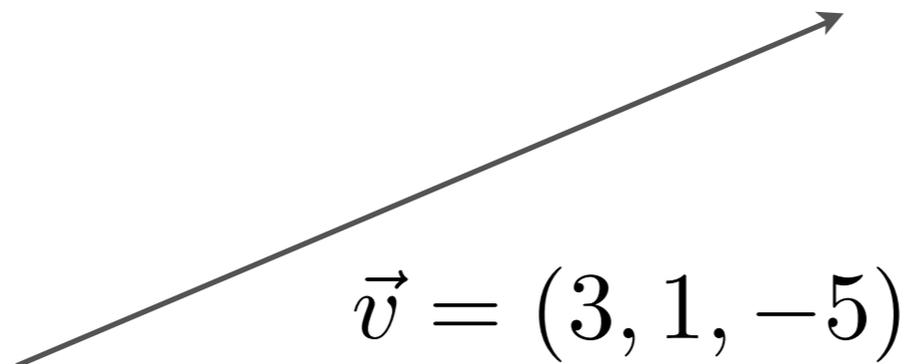
$$\|\vec{v}\| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-5)^2}$$

Example


$$\vec{v} = (3, 1, -5)$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-5)^2} = \sqrt{9 + 1 + 25}$$

Example



$$\|\vec{v}\| = \sqrt{3^2 + 1^2 + (-5)^2} = \sqrt{9 + 1 + 25} = \sqrt{35}$$

Définition

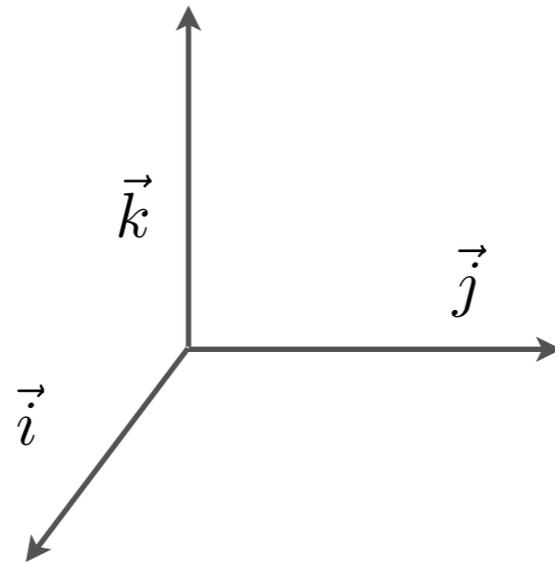
Soit \mathcal{E} , un espace affine muni d'un repère orthonormé, la **distance** entre deux points A et B , notée $d(A, B)$ est la longueur du vecteur \overrightarrow{AB} .

Définition

Soit \mathcal{E} , un espace affine muni d'un repère orthonormé, la **distance** entre deux points A et B , notée $d(A, B)$ est la longueur du vecteur \overrightarrow{AB} .

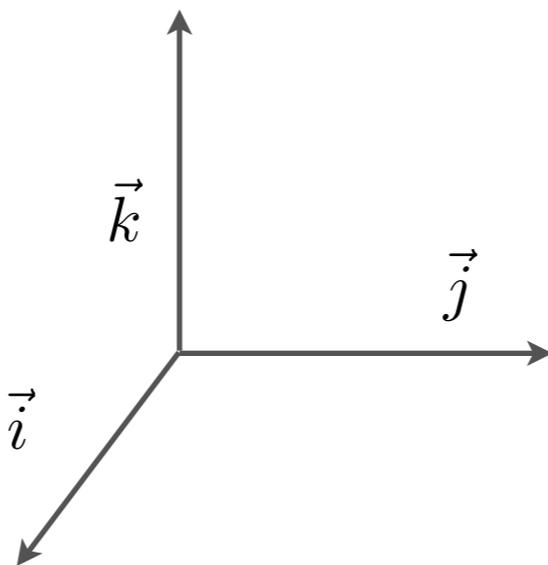
$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$

Example



Example

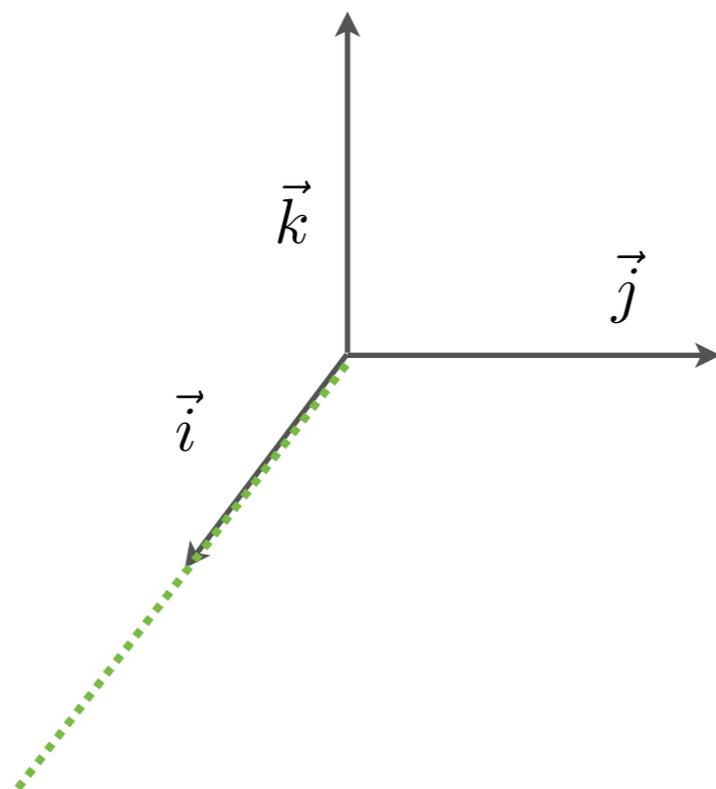
$$A = (2, -1, 3)$$



$$B = (-1, 2, -1)$$

Example

$$A = (2, -1, 3)$$

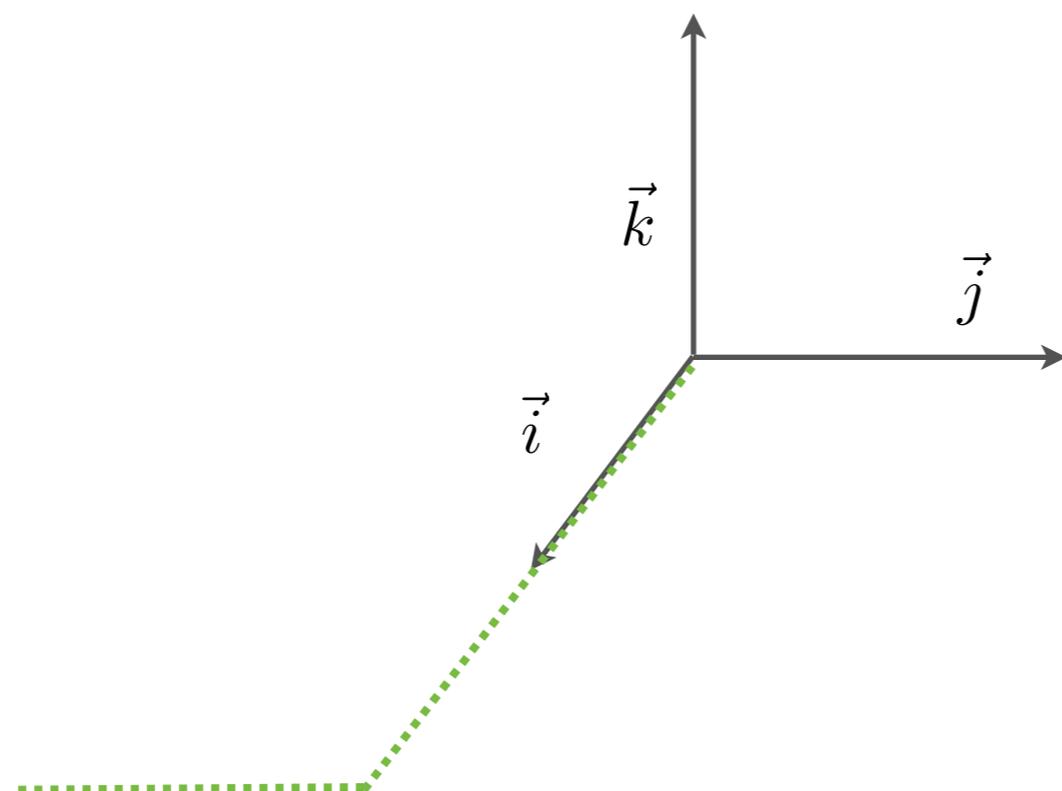


$$B = (-1, 2, -1)$$



Example

$$A = (2, -1, 3)$$

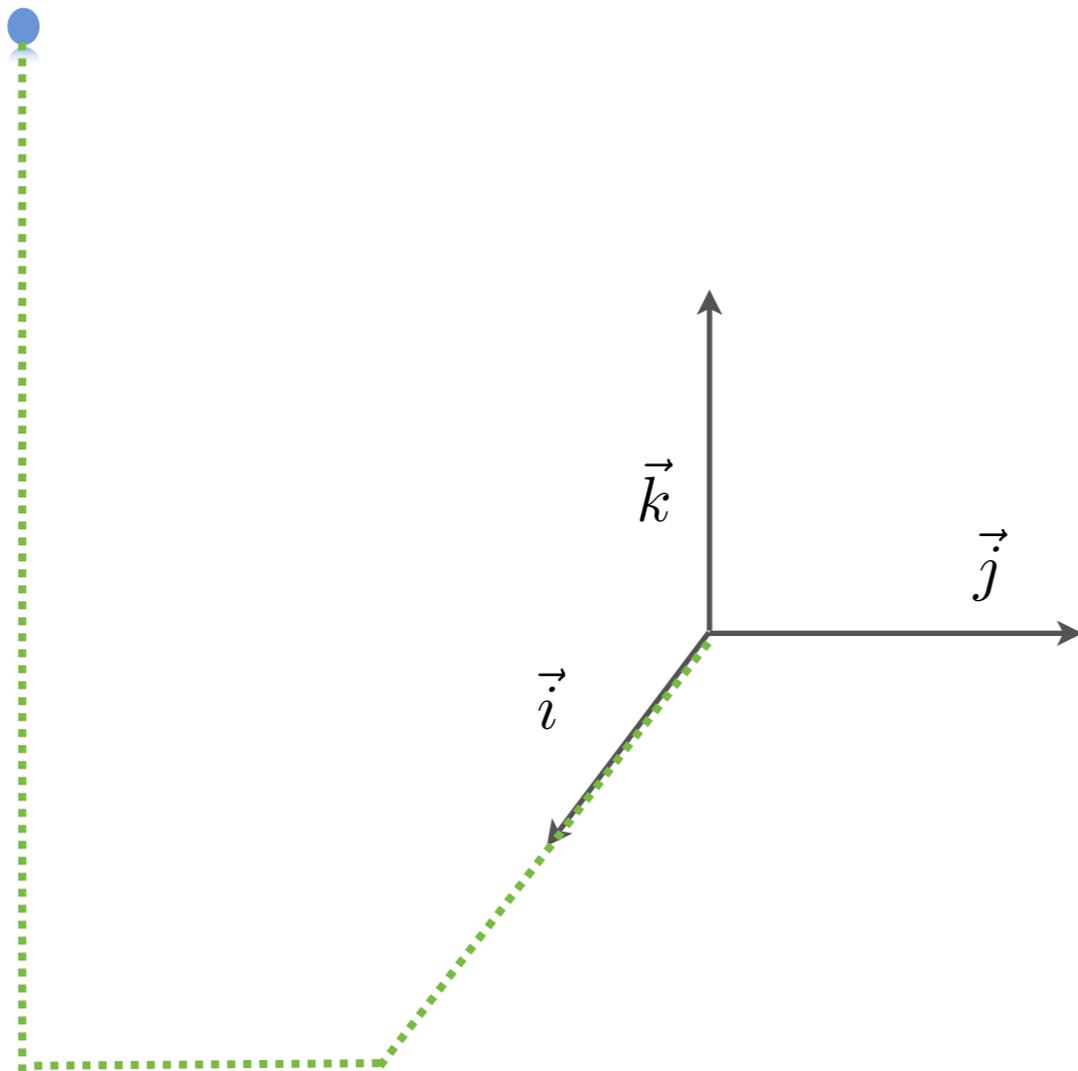


$$B = (-1, 2, -1)$$



Example

$$A = (2, -1, 3)$$

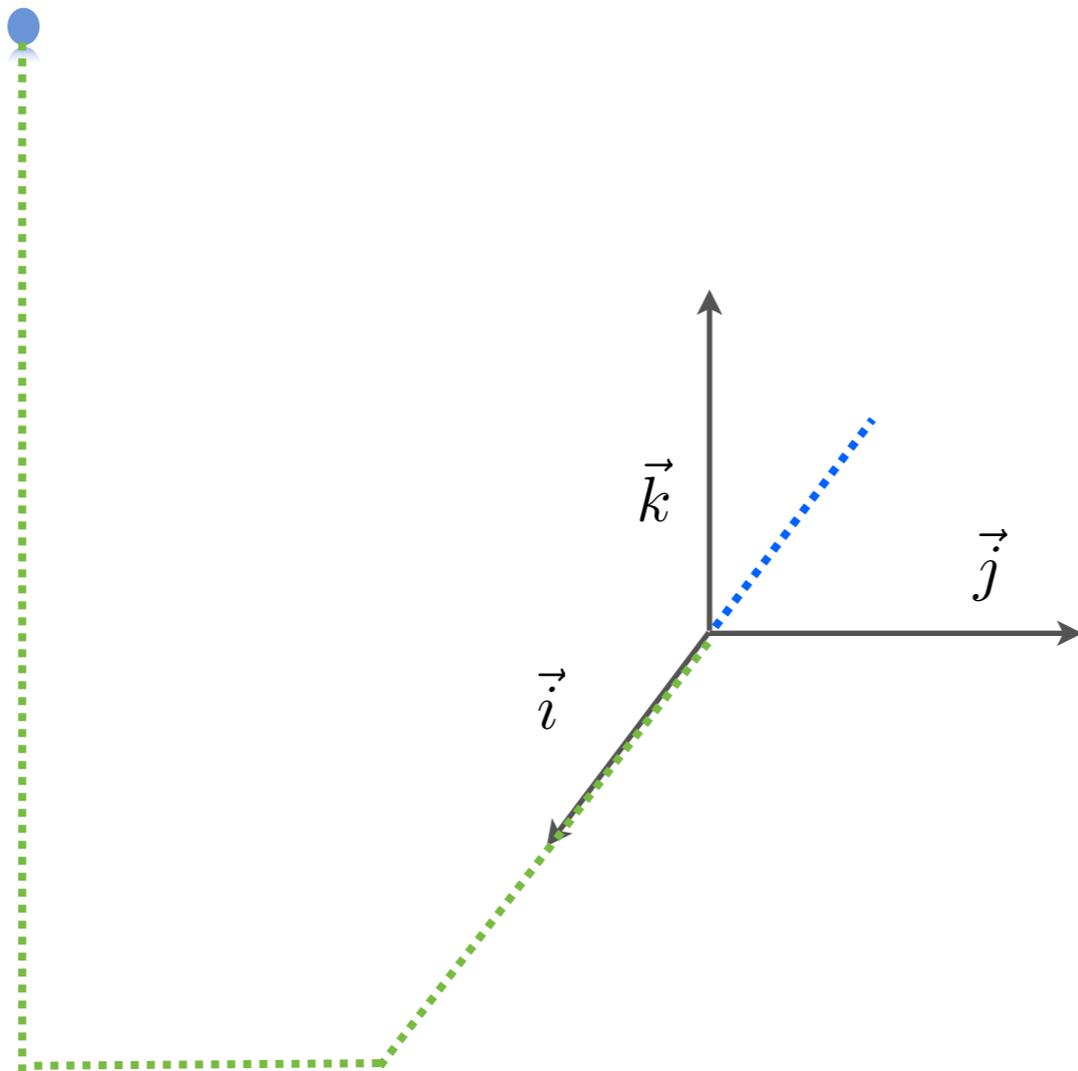


$$B = (-1, 2, -1)$$



Example

$$A = (2, -1, 3)$$

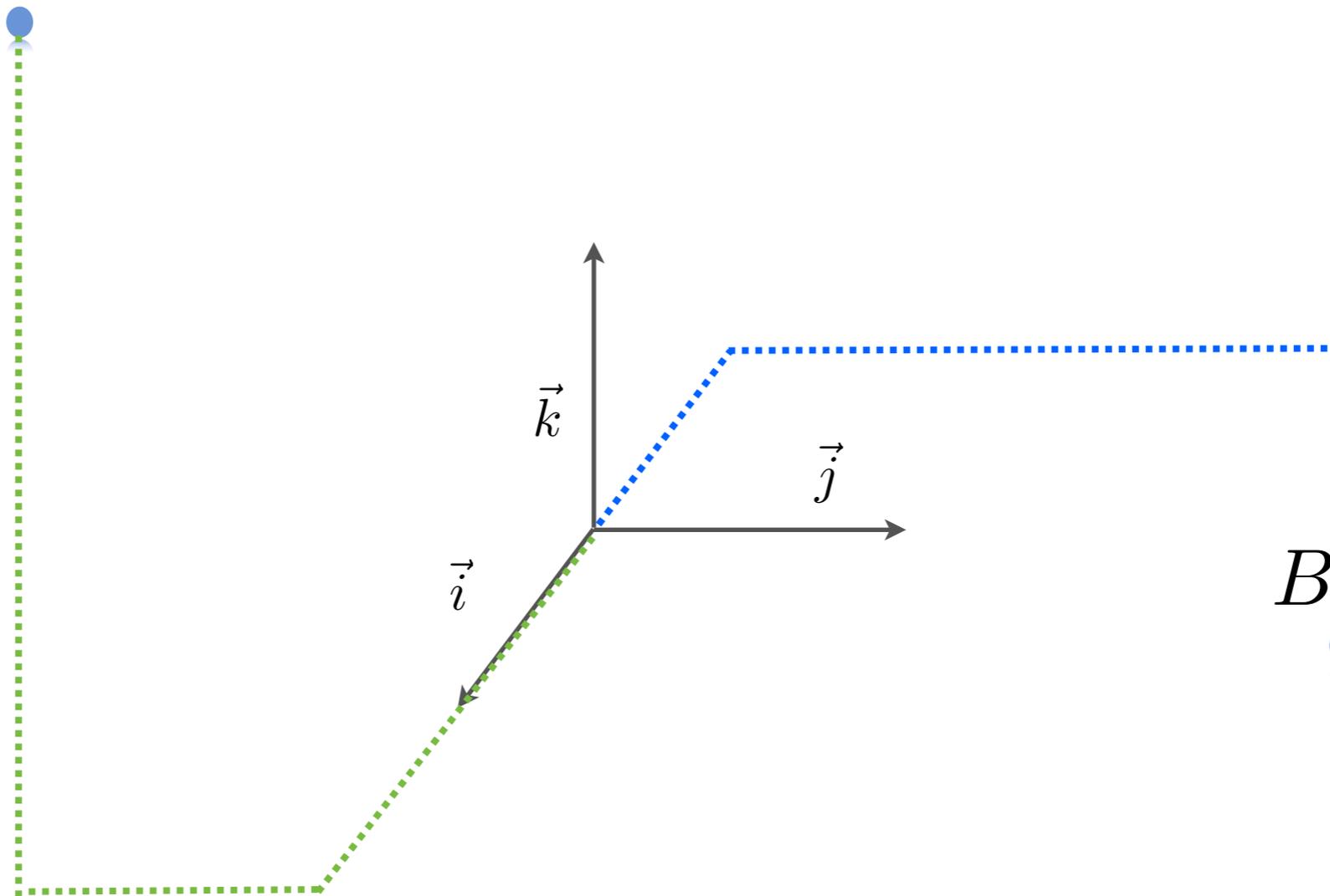


$$B = (-1, 2, -1)$$



Example

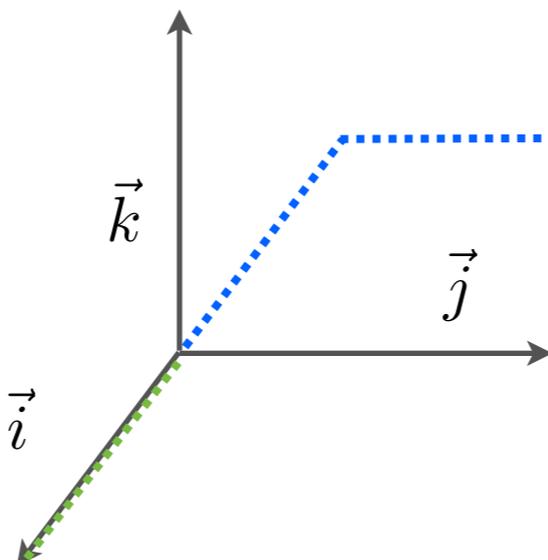
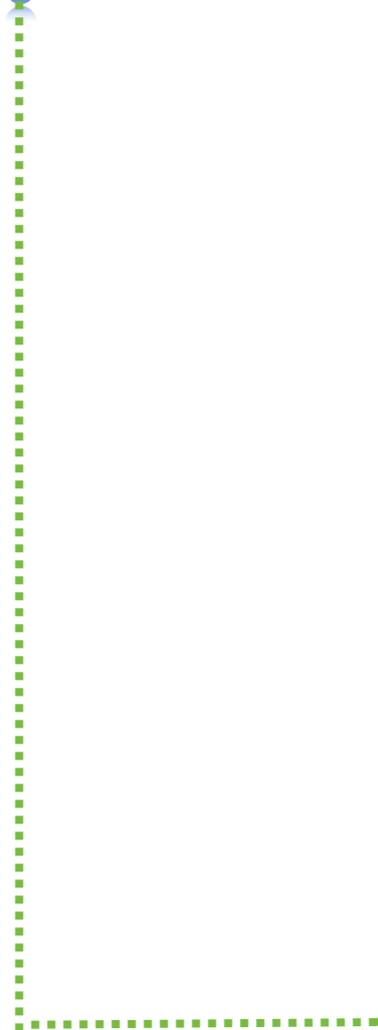
$$A = (2, -1, 3)$$



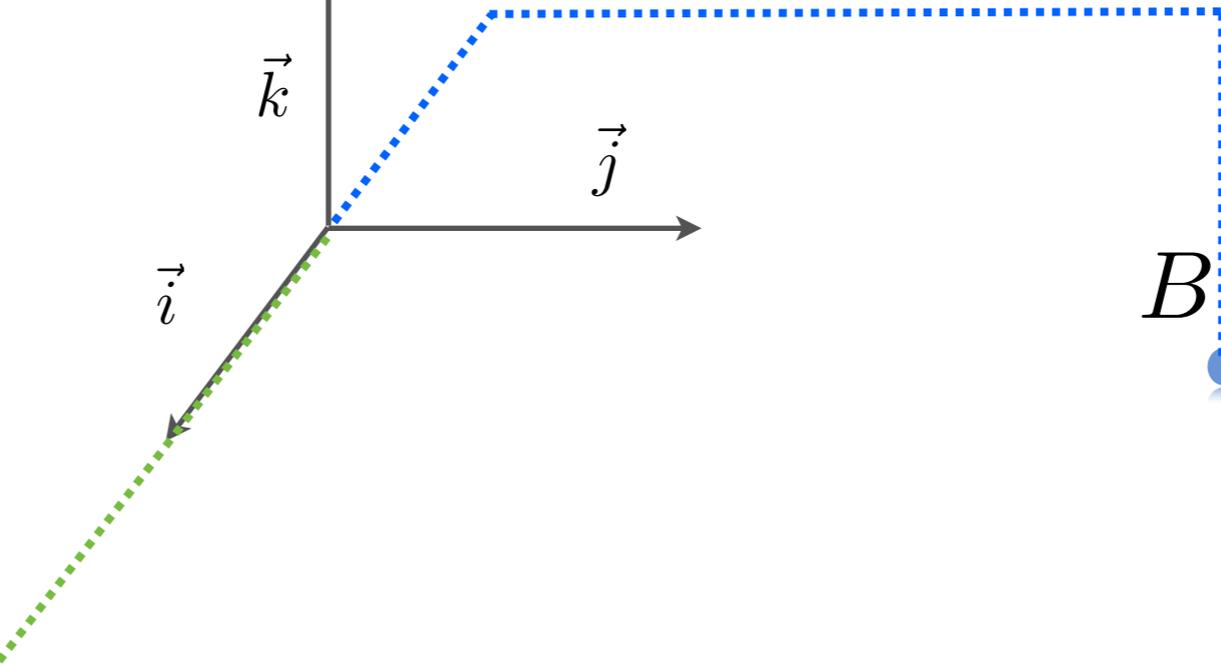
$$B = (-1, 2, -1)$$

Example

$$A = (2, -1, 3)$$



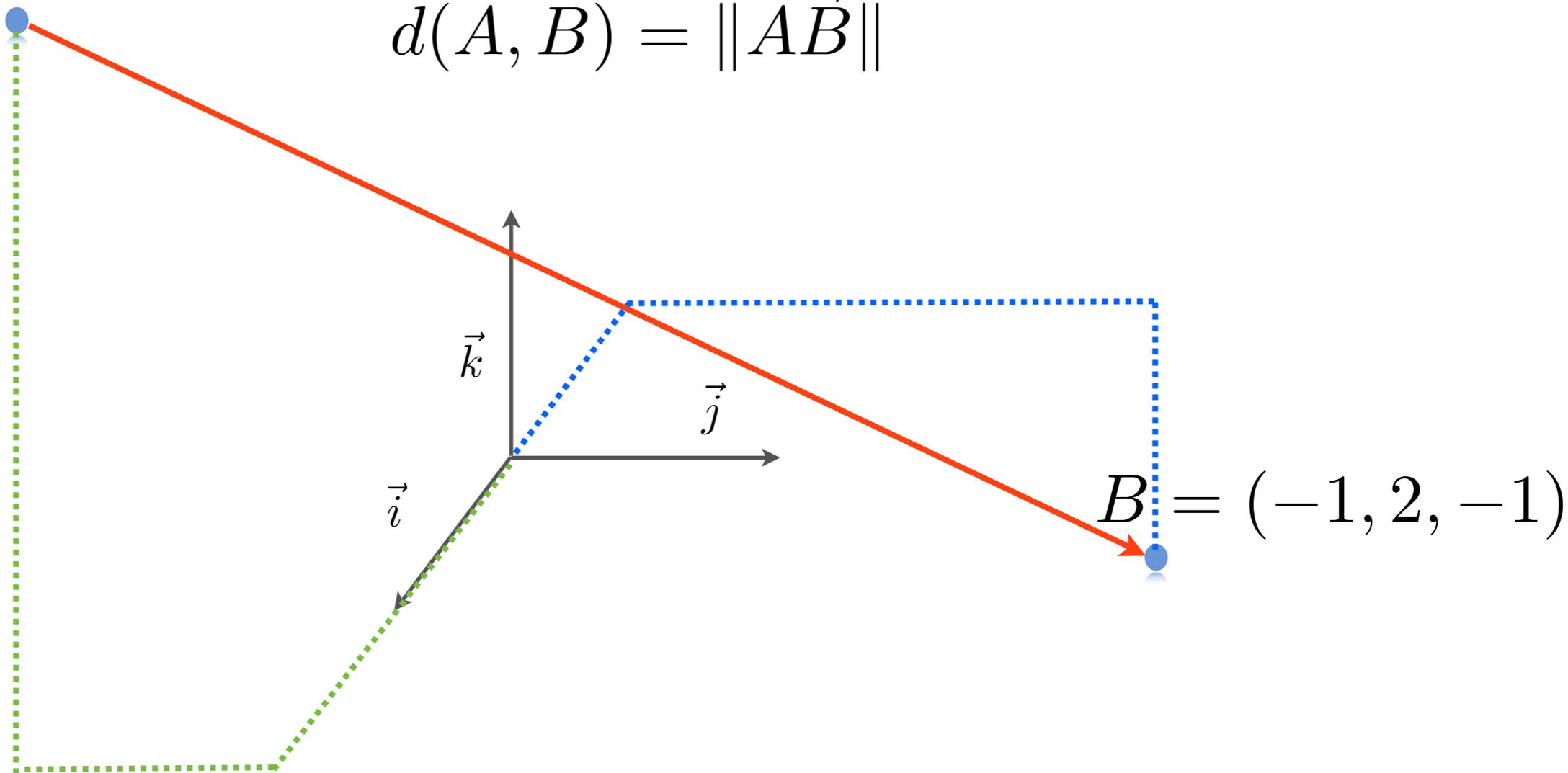
$$B = (-1, 2, -1)$$



Example

$$A = (2, -1, 3)$$

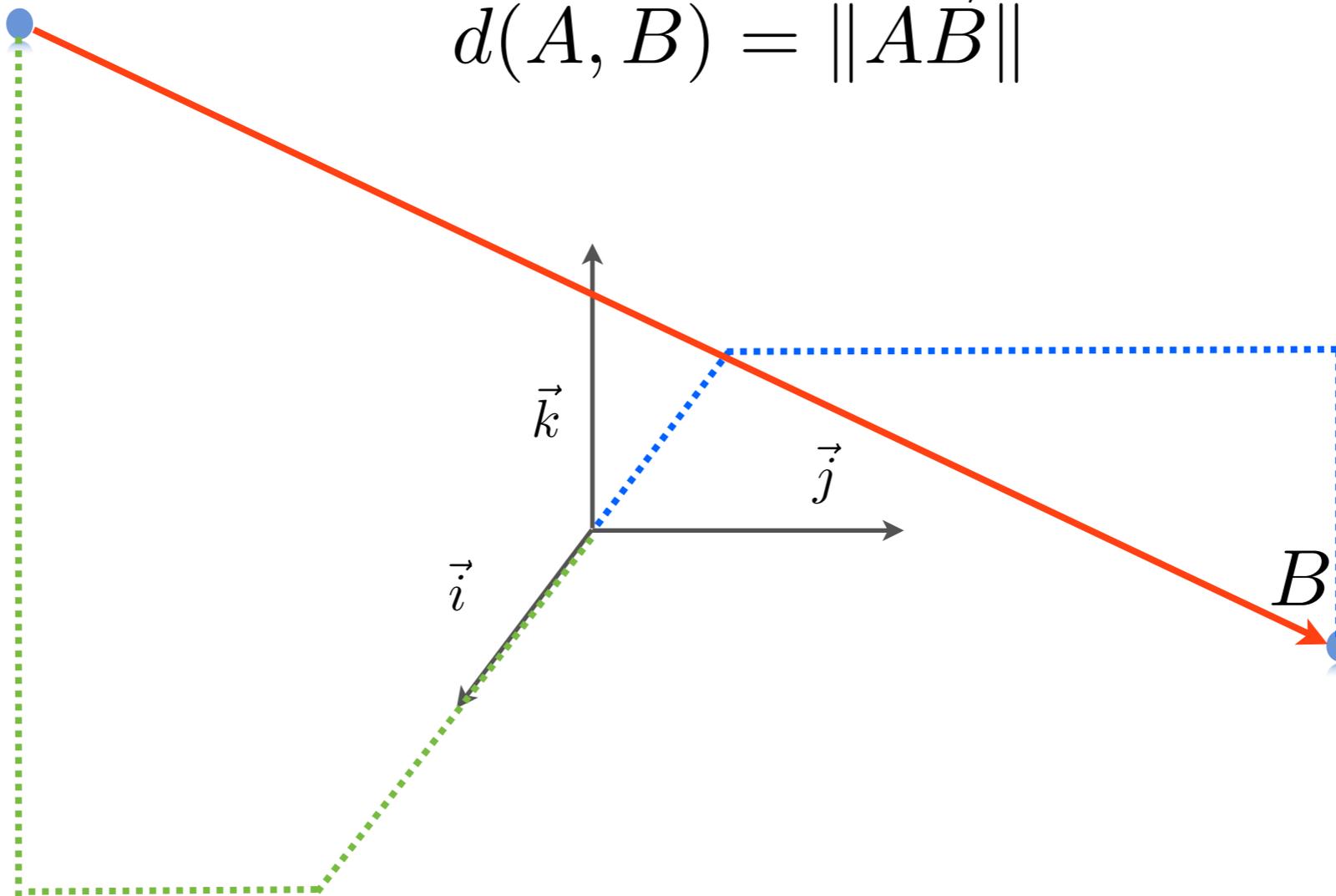
$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$



Example

$$A = (2, -1, 3)$$

$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$



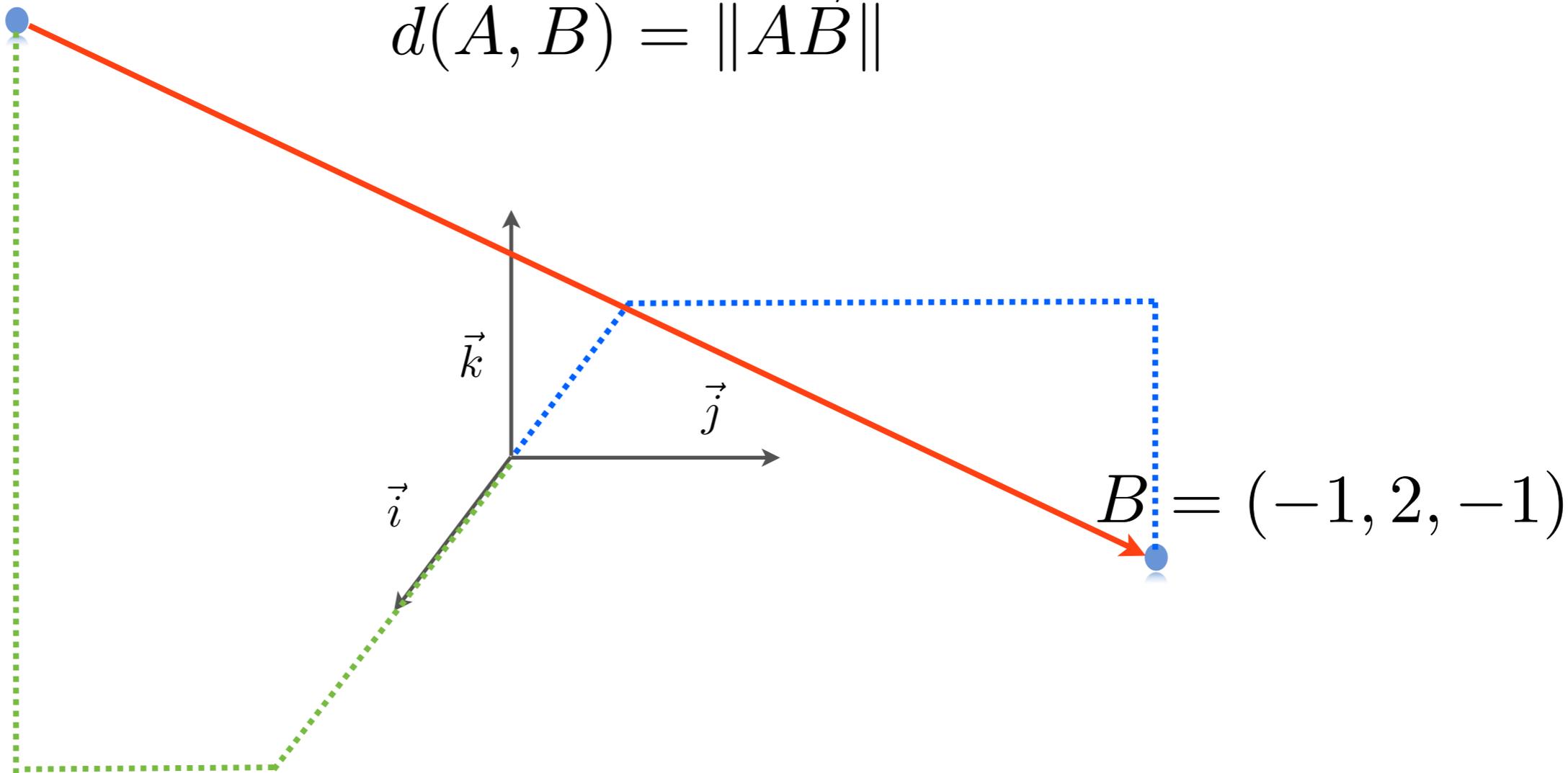
$$B = (-1, 2, -1)$$

$$\overrightarrow{AB} = (-1, 2, -1) - (2, -1, 3)$$

Example

$$A = (2, -1, 3)$$

$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$

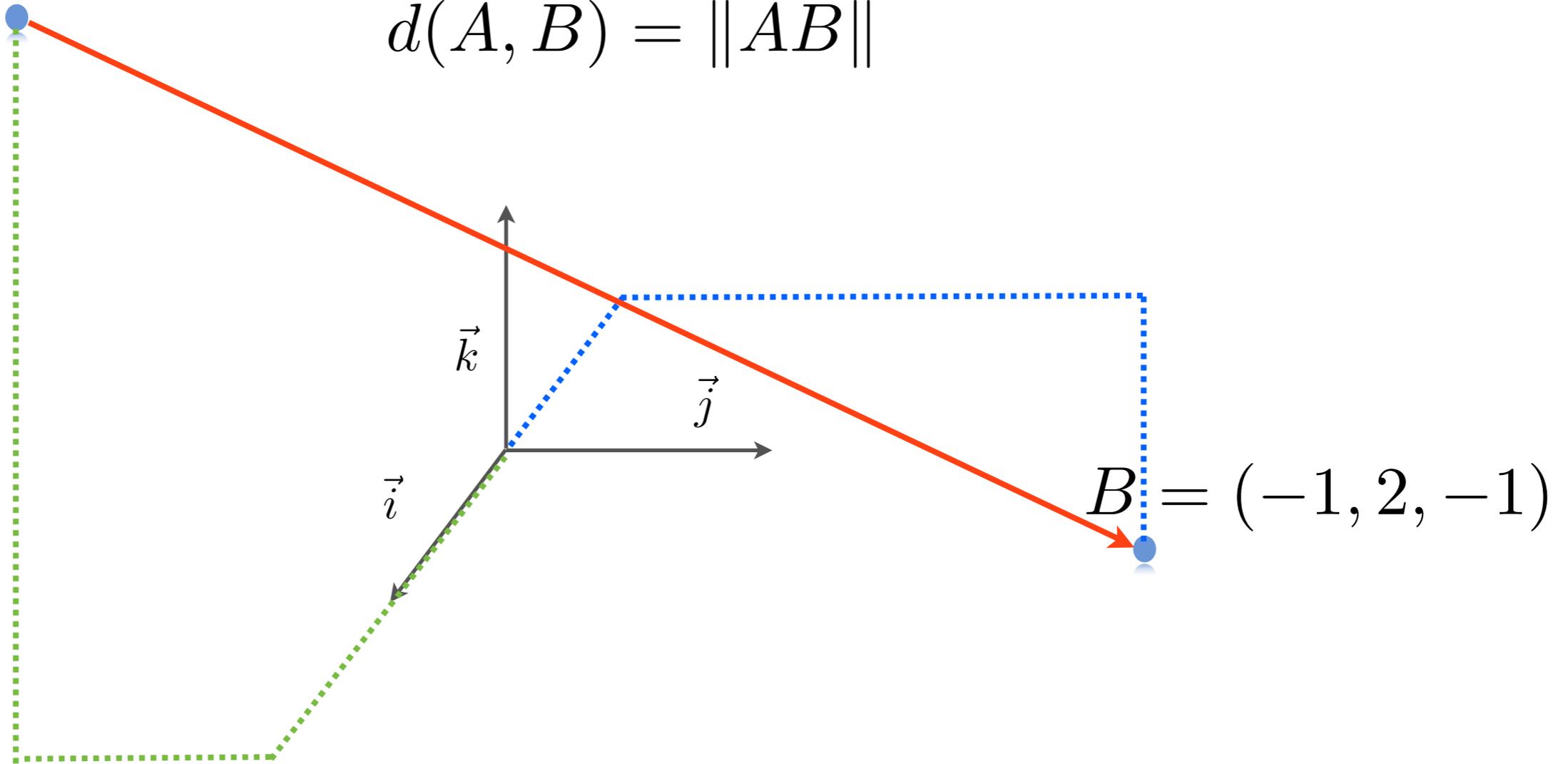


$$\overrightarrow{AB} = (-1, 2, -1) - (2, -1, 3) = (-3, 3, -4)$$

Example

$$A = (2, -1, 3)$$

$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$



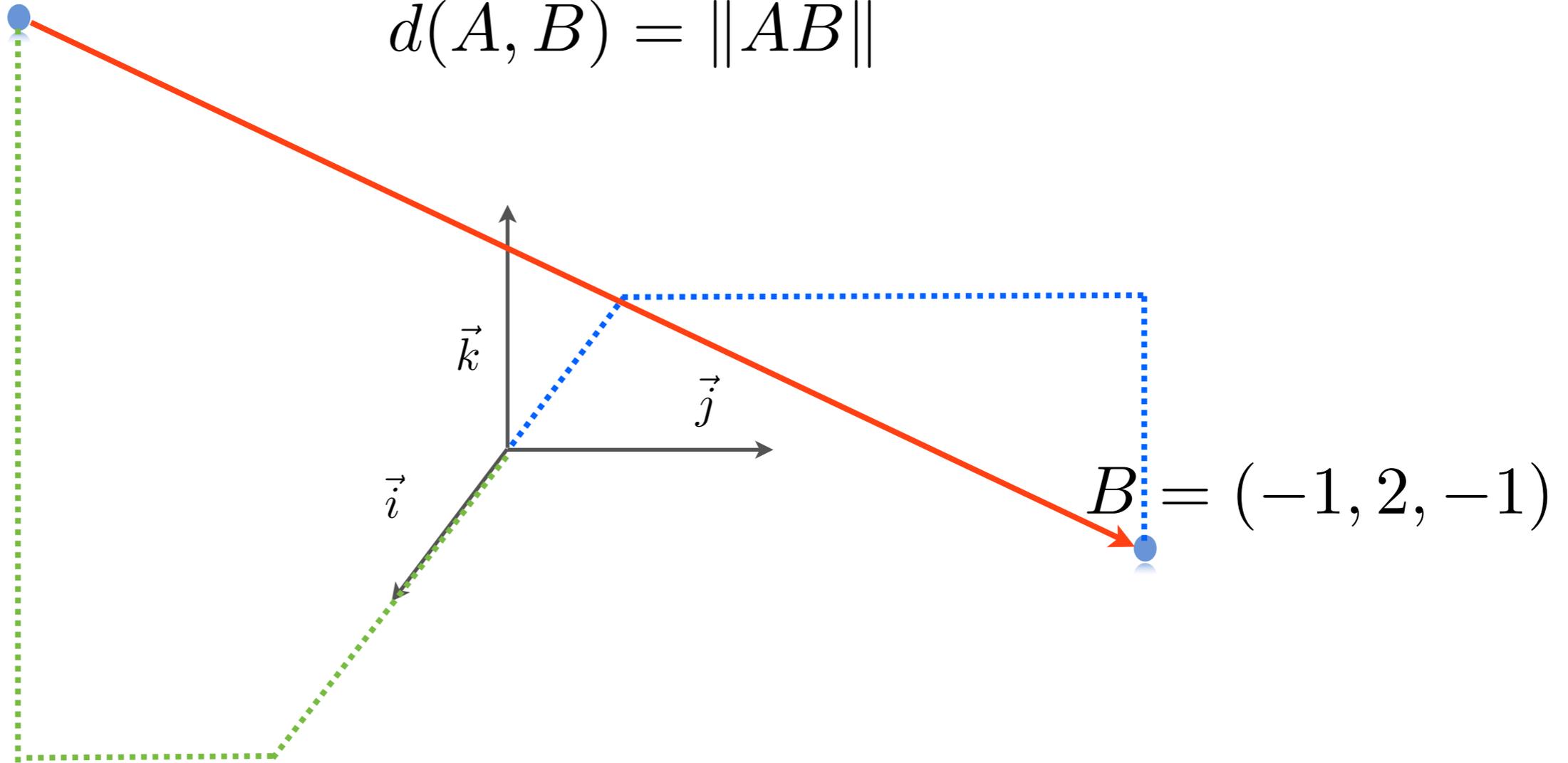
$$\overrightarrow{AB} = (-1, 2, -1) - (2, -1, 3) = (-3, 3, -4)$$

$$d(A, B) = \sqrt{(-3)^2 + 3^2 + (-4)^2}$$

Example

$$A = (2, -1, 3)$$

$$d(A, B) = \|\overrightarrow{AB}\|$$



$$\overrightarrow{AB} = (-1, 2, -1) - (2, -1, 3) = (-3, 3, -4)$$

$$d(A, B) = \sqrt{(-3)^2 + 3^2 + (-4)^2} = \sqrt{34}$$

Définition

Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Définition

Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Définition

Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

Définition Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \cdot \vec{u}$$

Définition Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \cdot \vec{u} \quad \text{car}$$

Définition Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \cdot \vec{u} \quad \text{car} \quad \|\vec{w}\|$$

Définition

Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \cdot \vec{u} \quad \text{car} \quad \|\vec{w}\| = \left| \frac{1}{\|\vec{u}\|} \right| \|\vec{u}\|$$

Définition Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \cdot \vec{u} \quad \text{car} \quad \|\vec{w}\| = \left| \frac{1}{\|\vec{u}\|} \right| \|\vec{u}\| = \frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

Définition

Un vecteur \vec{v} est dit **unitaire** si $\|\vec{v}\| = 1$.

Remarque:

Si on a un vecteur non nul \vec{u} , on peut toujours construire un vecteur unitaire ayant la même direction et le même sens que \vec{u} de la façon suivante:

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{u}\|} \cdot \vec{u} \quad \text{car} \quad \|\vec{w}\| = \left| \frac{1}{\|\vec{u}\|} \right| \|\vec{u}\| = \frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{u}\|} = 1$$

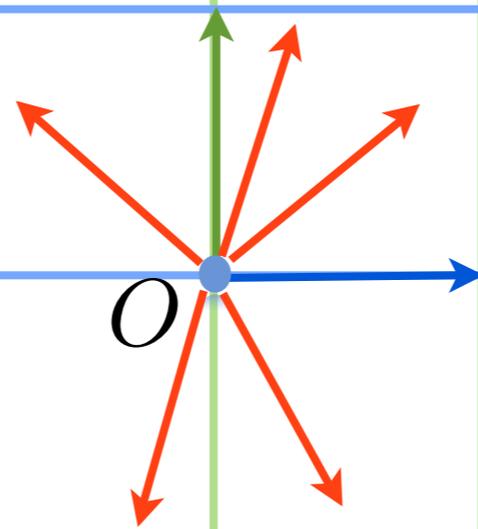
Faites les exercices suivants

p.50 # 1 à 5

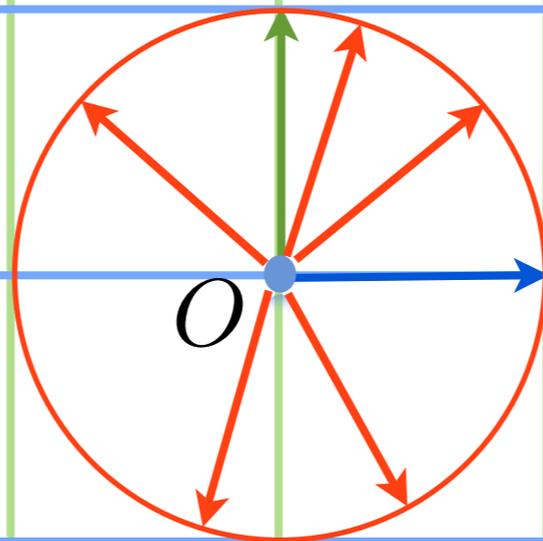
Dans \mathbb{R}^2



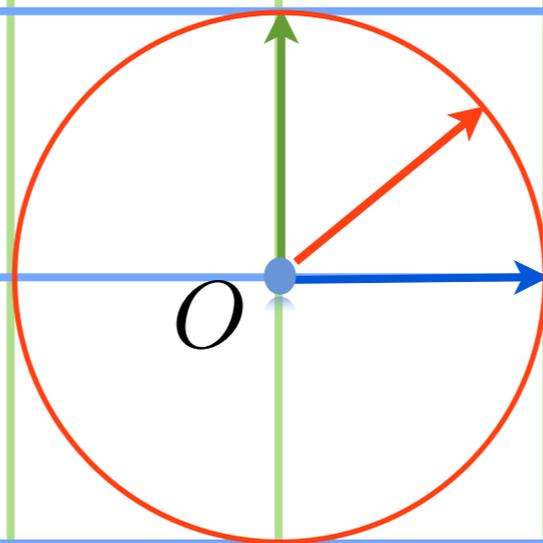
Dans \mathbb{R}^2



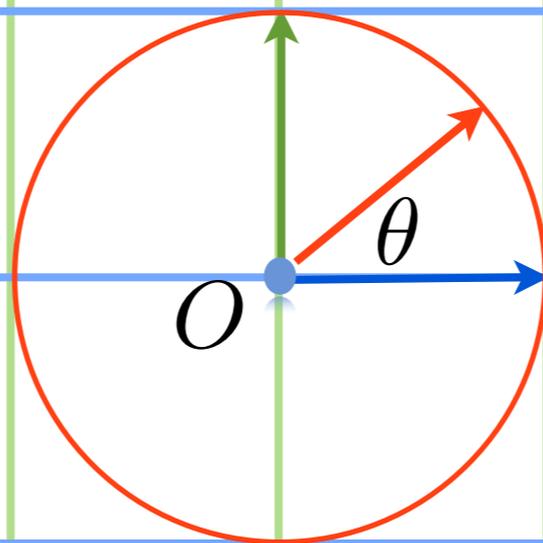
Dans \mathbb{R}^2



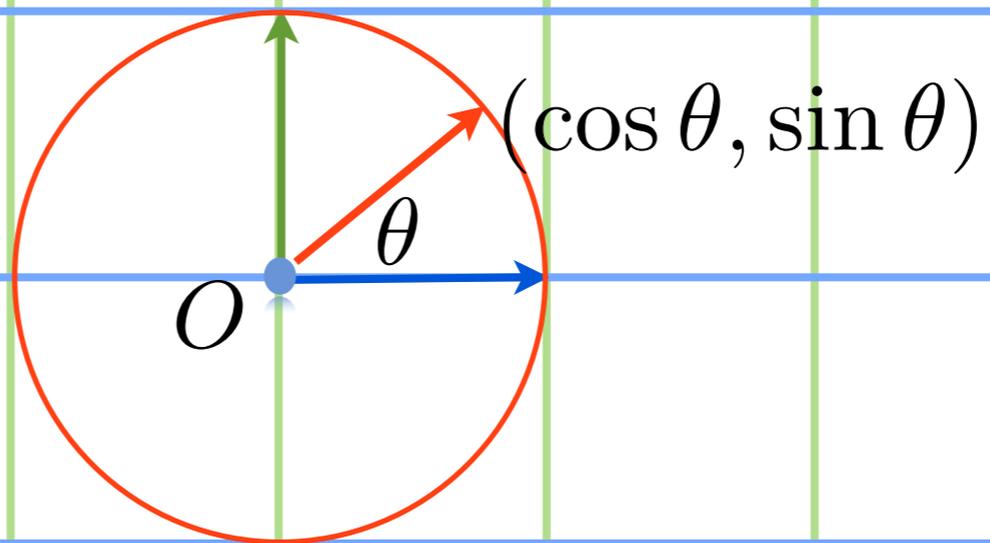
Dans \mathbb{R}^2



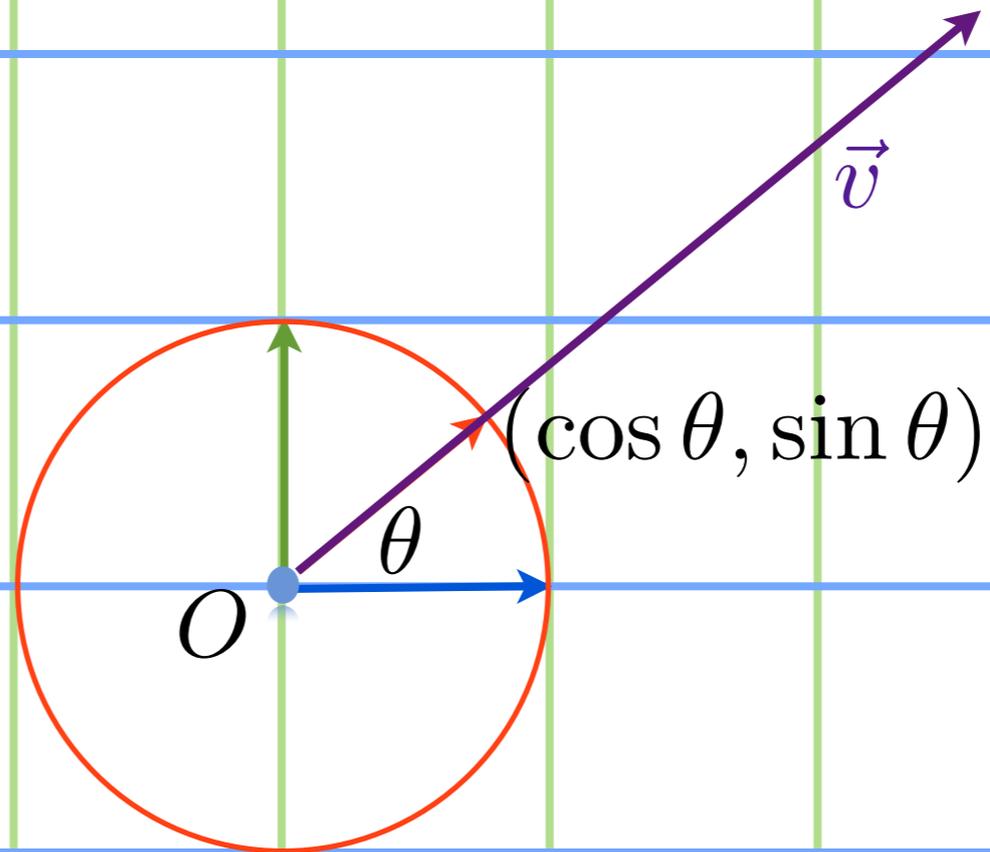
Dans \mathbb{R}^2



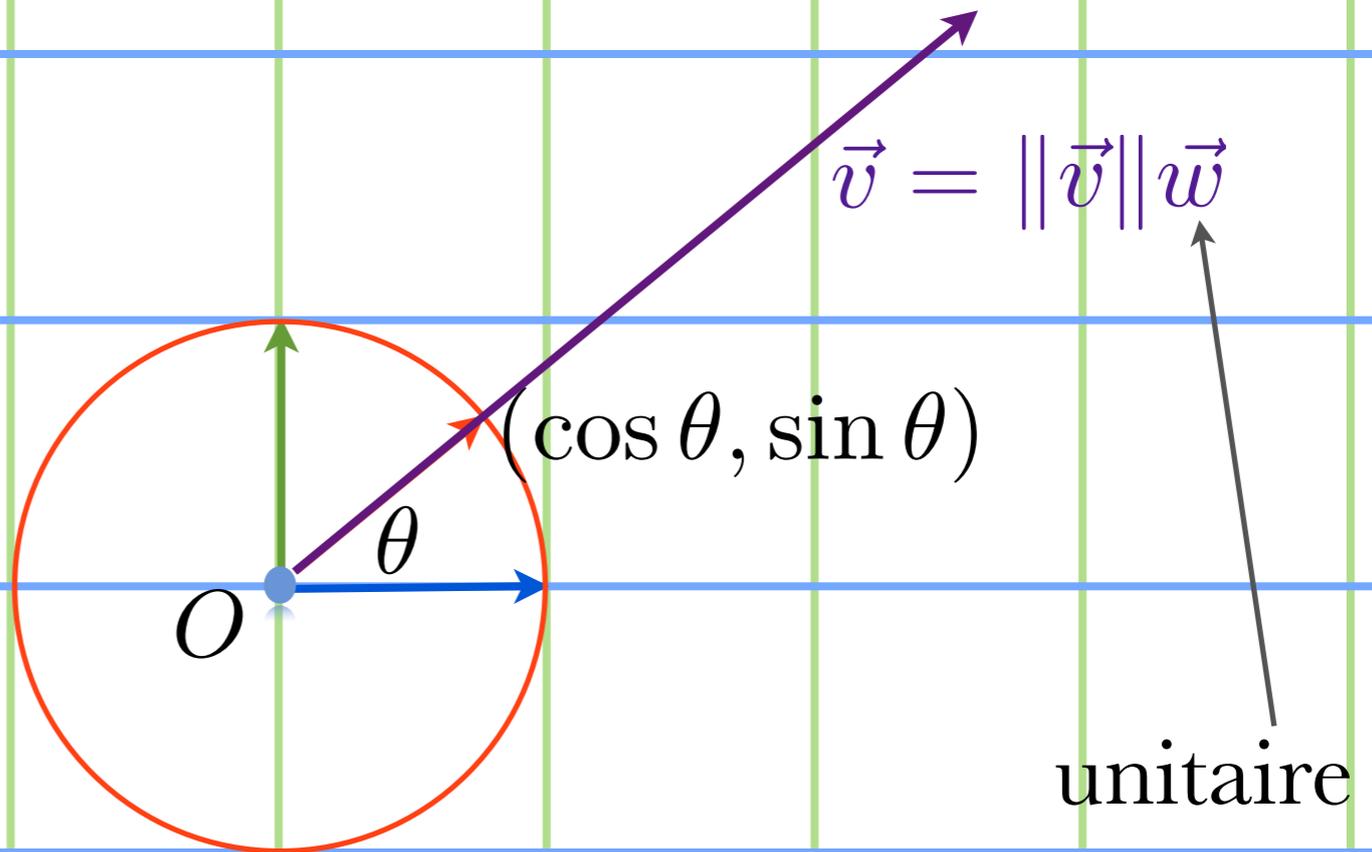
Dans \mathbb{R}^2



Dans \mathbb{R}^2

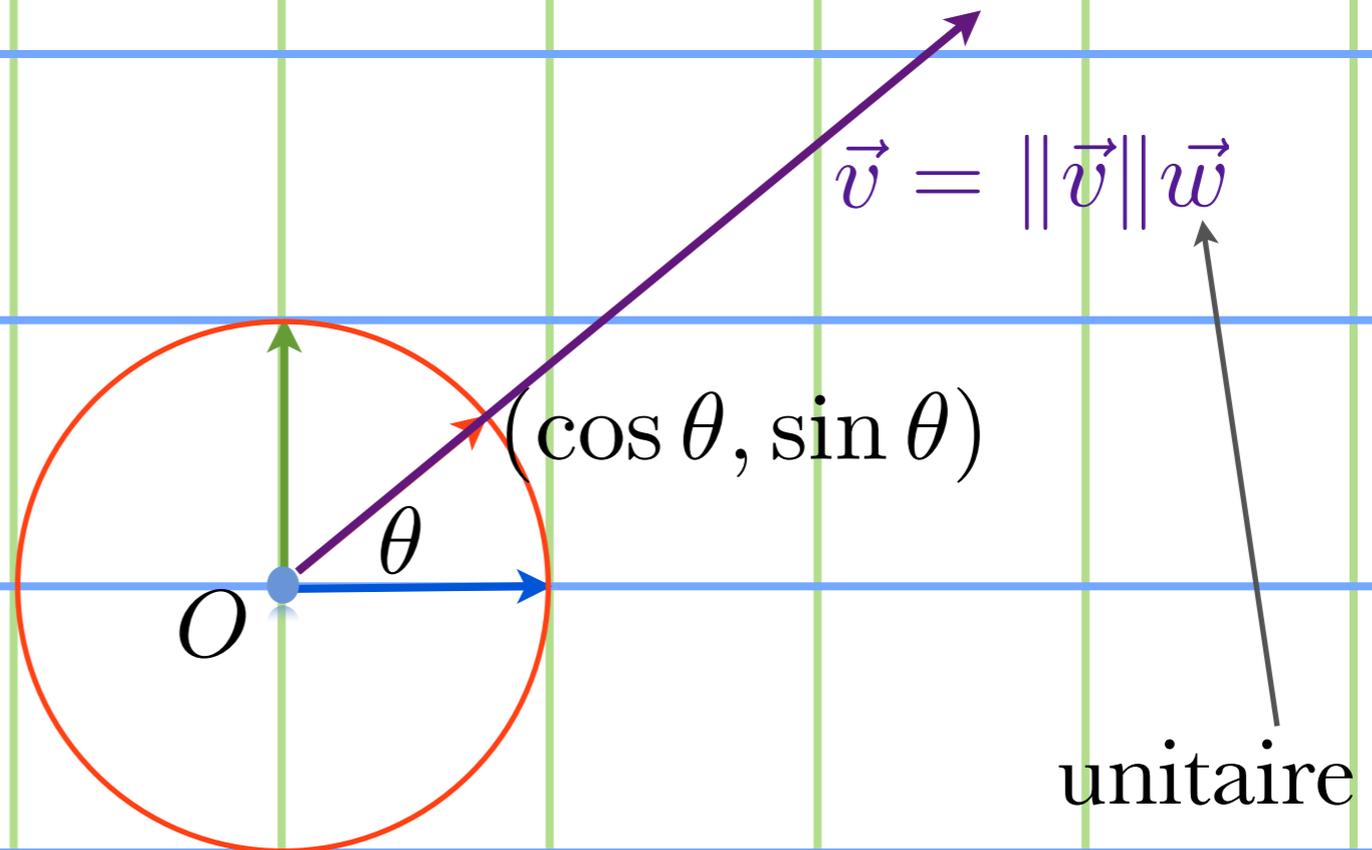


Dans \mathbb{R}^2



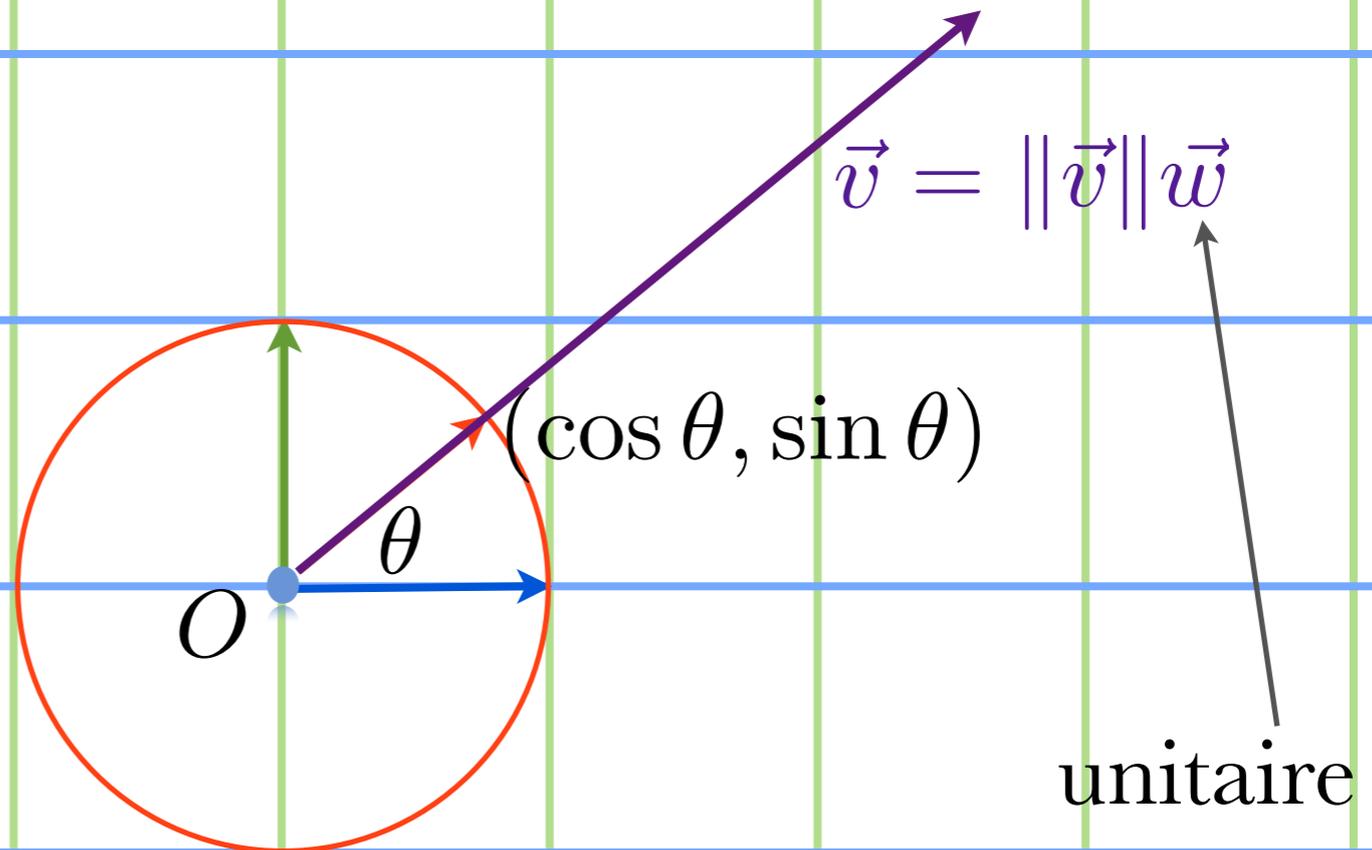
Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$



Dans \mathbb{R}^2

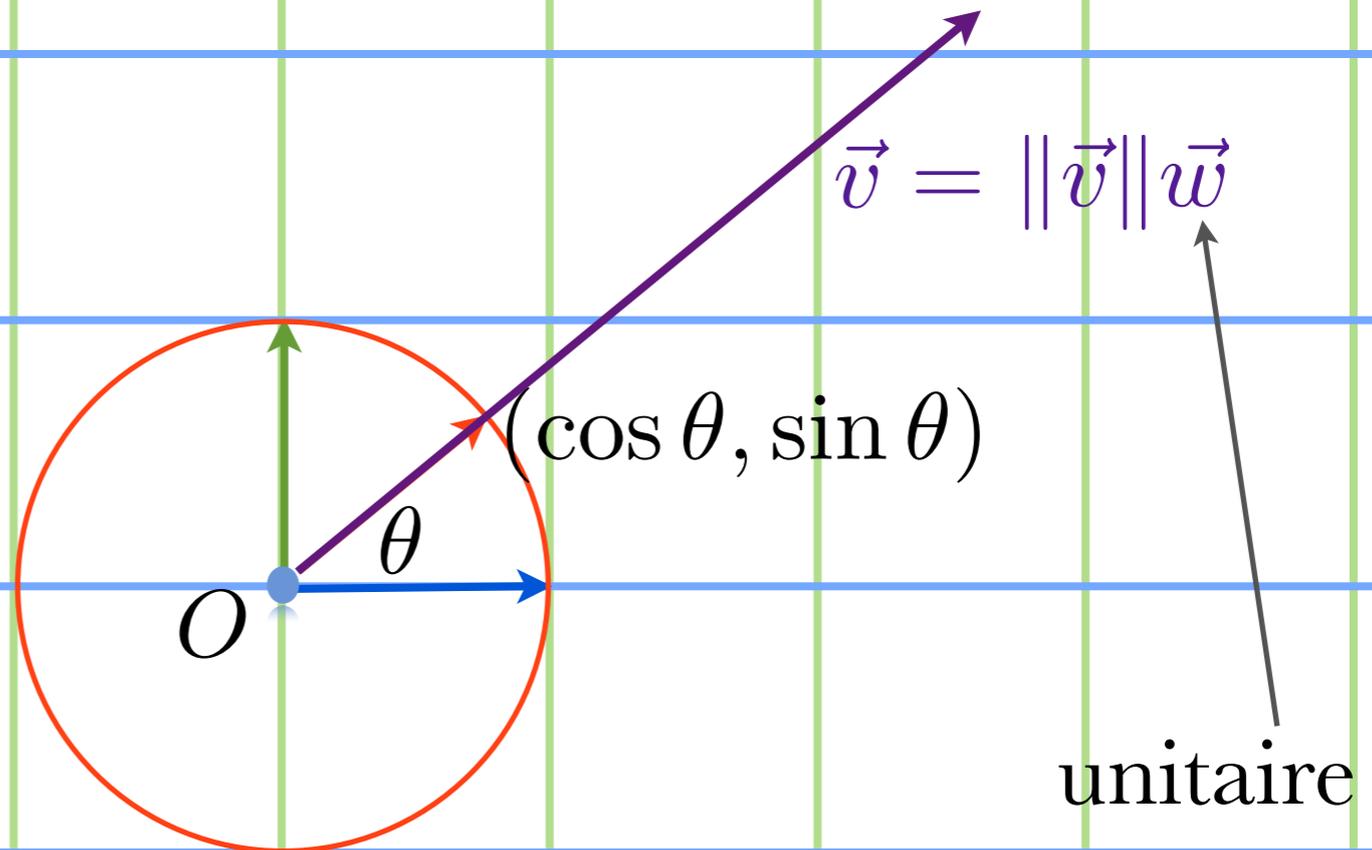
car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$



mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$

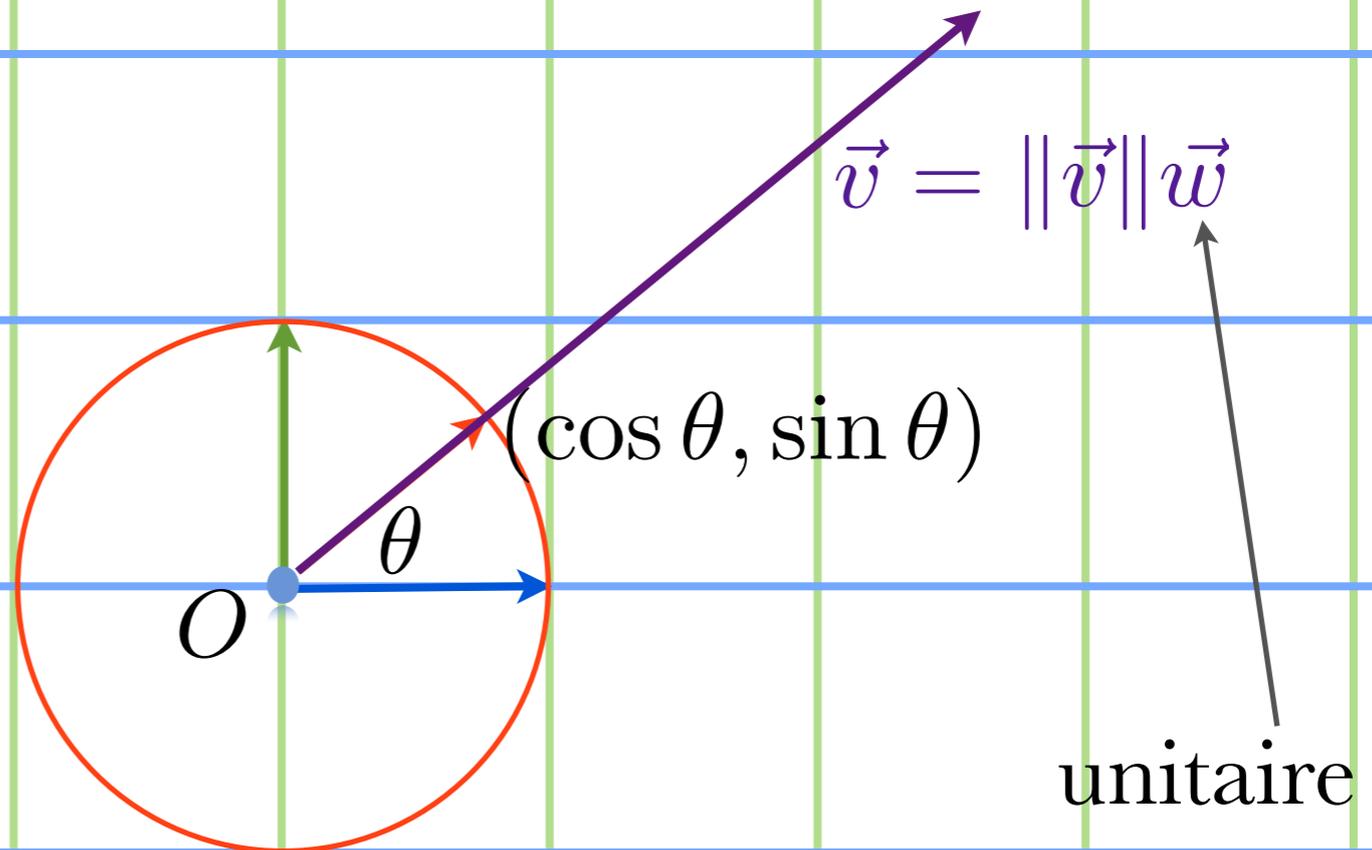


mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

donc $\vec{v} = \|\vec{v}\| (\cos \theta, \sin \theta)$

Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$

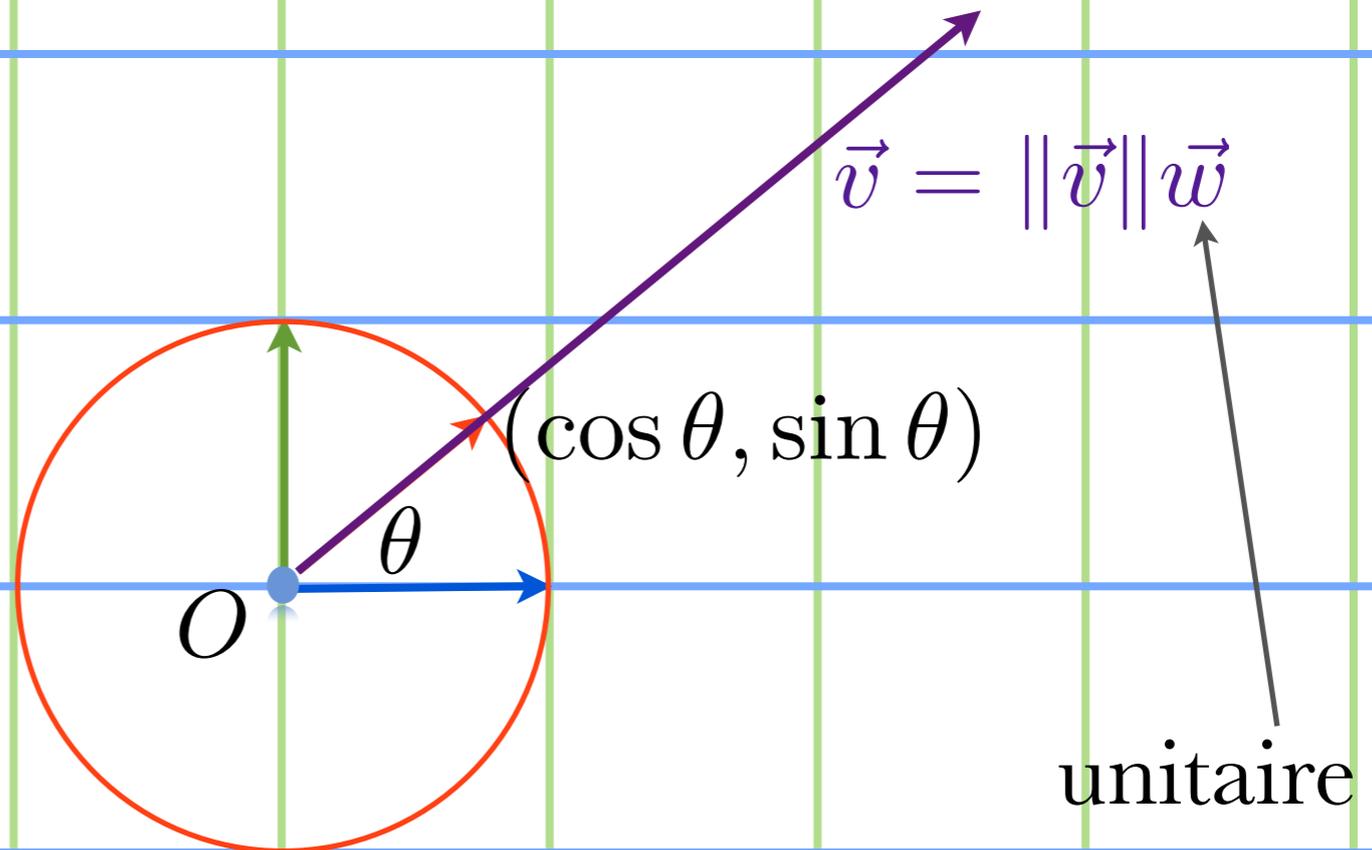


mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

donc $\vec{v} = \|\vec{v}\| (\cos \theta, \sin \theta) = (\|\vec{v}\| \cos \theta, \|\vec{v}\| \sin \theta)$

Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$

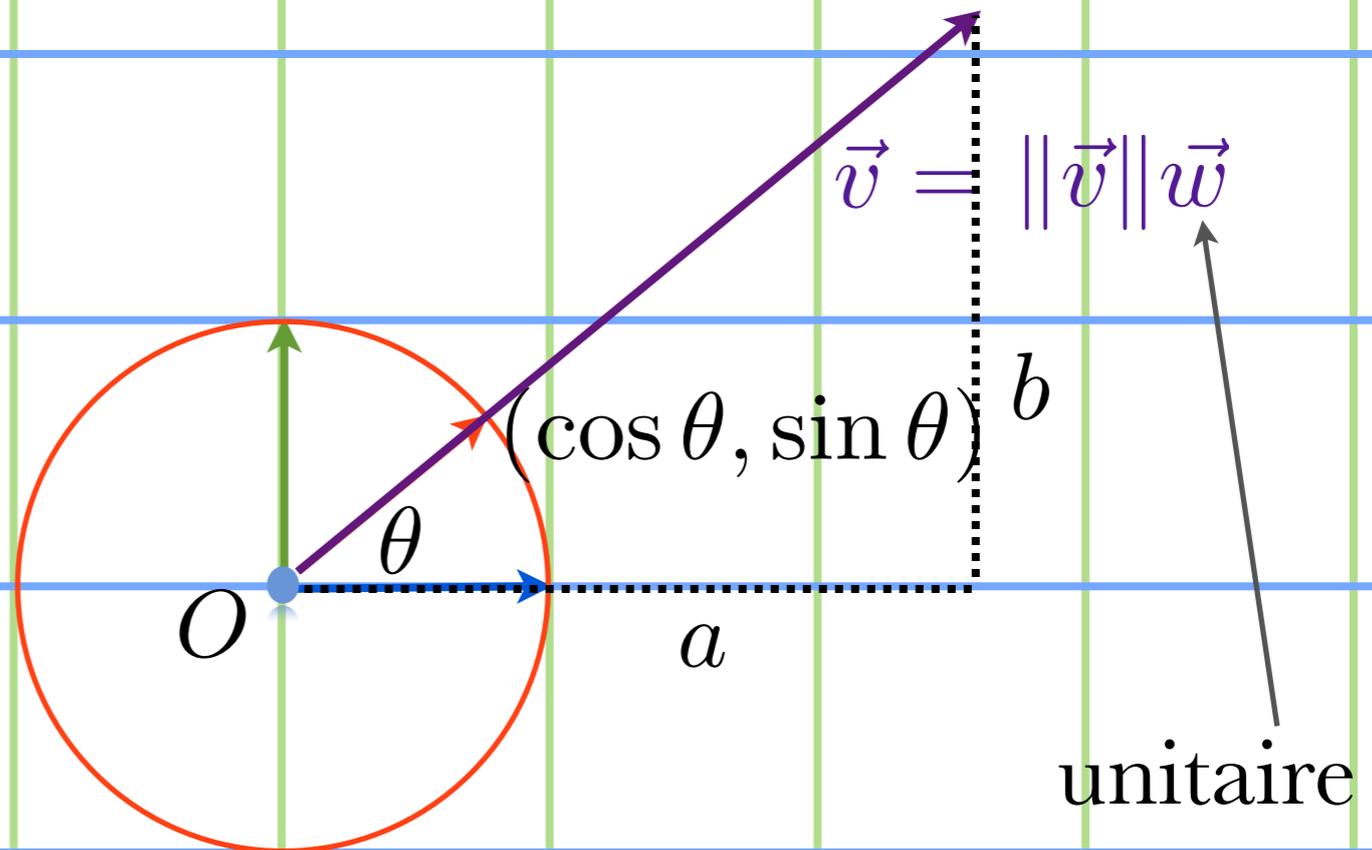


mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

donc $\vec{v} = \|\vec{v}\| (\cos \theta, \sin \theta) = (\|\vec{v}\| \cos \theta, \|\vec{v}\| \sin \theta)$
 $= (a, b)$

Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$



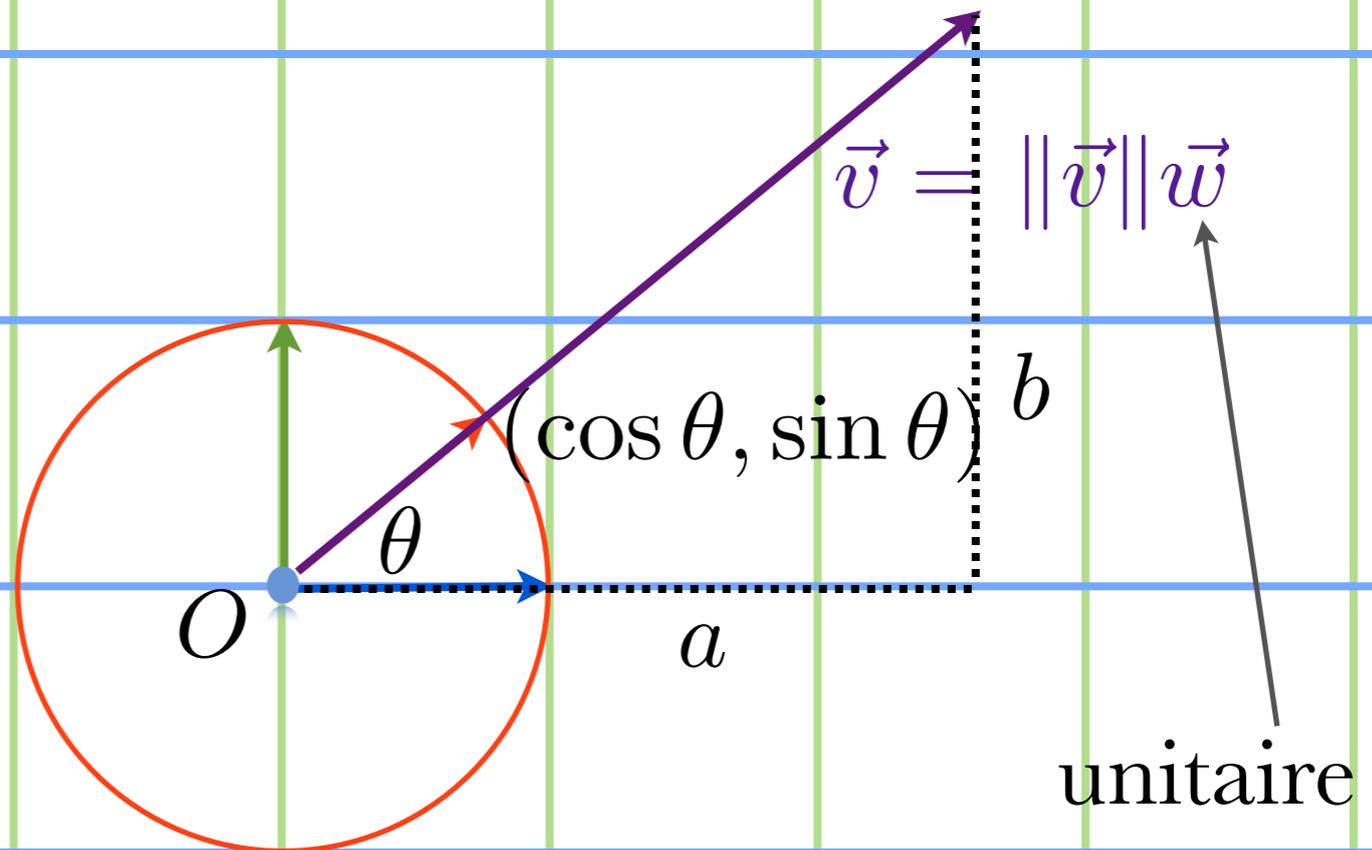
mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

donc $\vec{v} = \|\vec{v}\| (\cos \theta, \sin \theta) = (\|\vec{v}\| \cos \theta, \|\vec{v}\| \sin \theta)$
 $= (a, b)$

Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$

$$\frac{a}{\|\vec{v}\|} = \cos \theta$$



mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

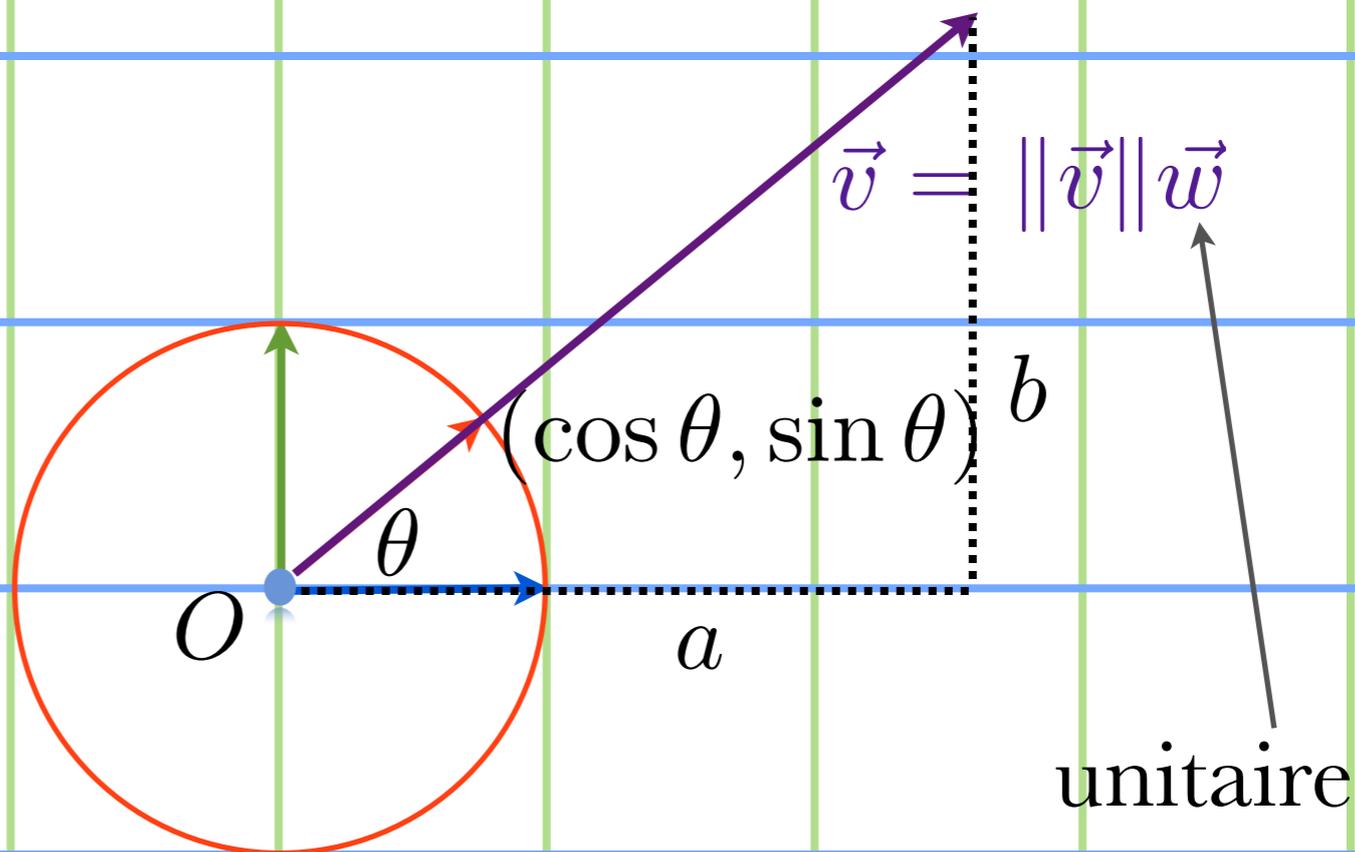
donc $\vec{v} = \|\vec{v}\| (\cos \theta, \sin \theta) = (\|\vec{v}\| \cos \theta, \|\vec{v}\| \sin \theta)$
 $= (a, b)$

Dans \mathbb{R}^2

car $\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \cdot \vec{v}$

$$\frac{a}{\|\vec{v}\|} = \cos \theta$$

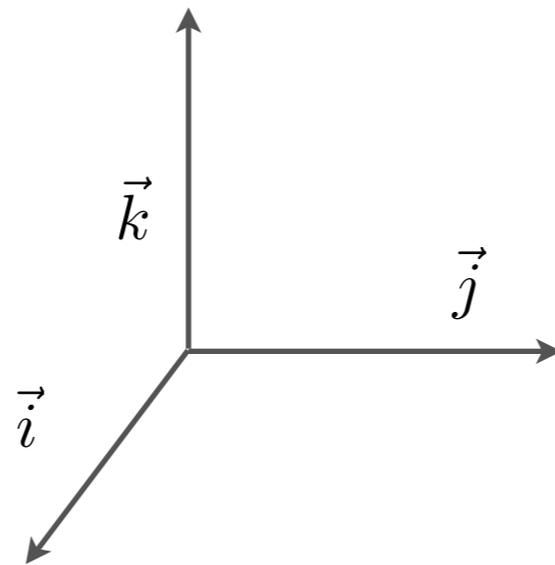
$$a = \|\vec{v}\| \cos \theta$$



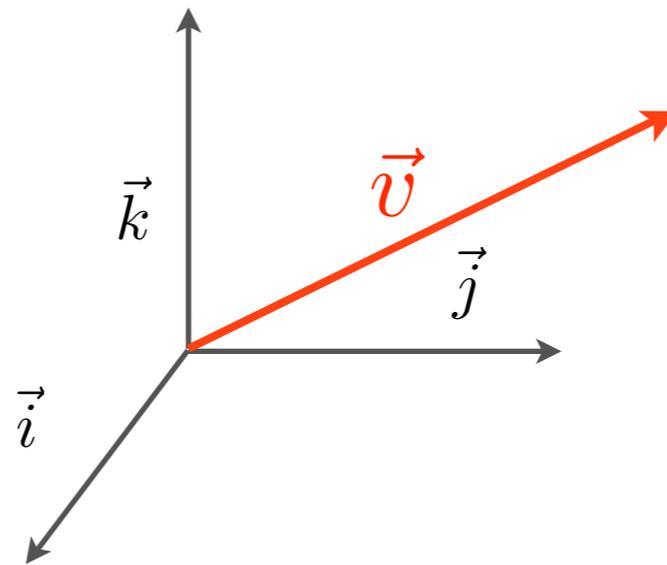
mais $\vec{w} = (\cos \theta, \sin \theta)$

donc $\vec{v} = \|\vec{v}\| (\cos \theta, \sin \theta) = (\|\vec{v}\| \cos \theta, \|\vec{v}\| \sin \theta)$
 $= (a, b)$

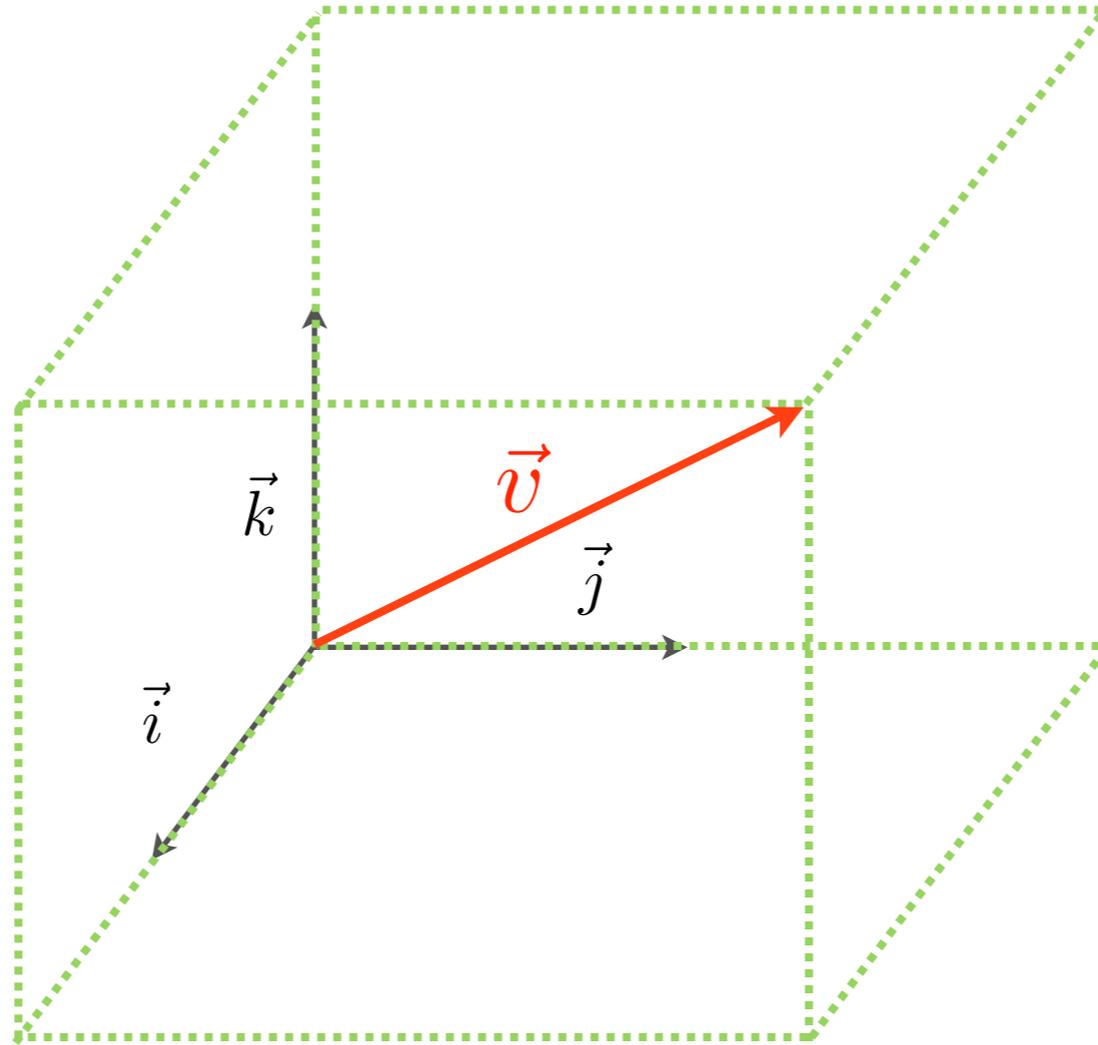
Dans \mathbb{R}^3



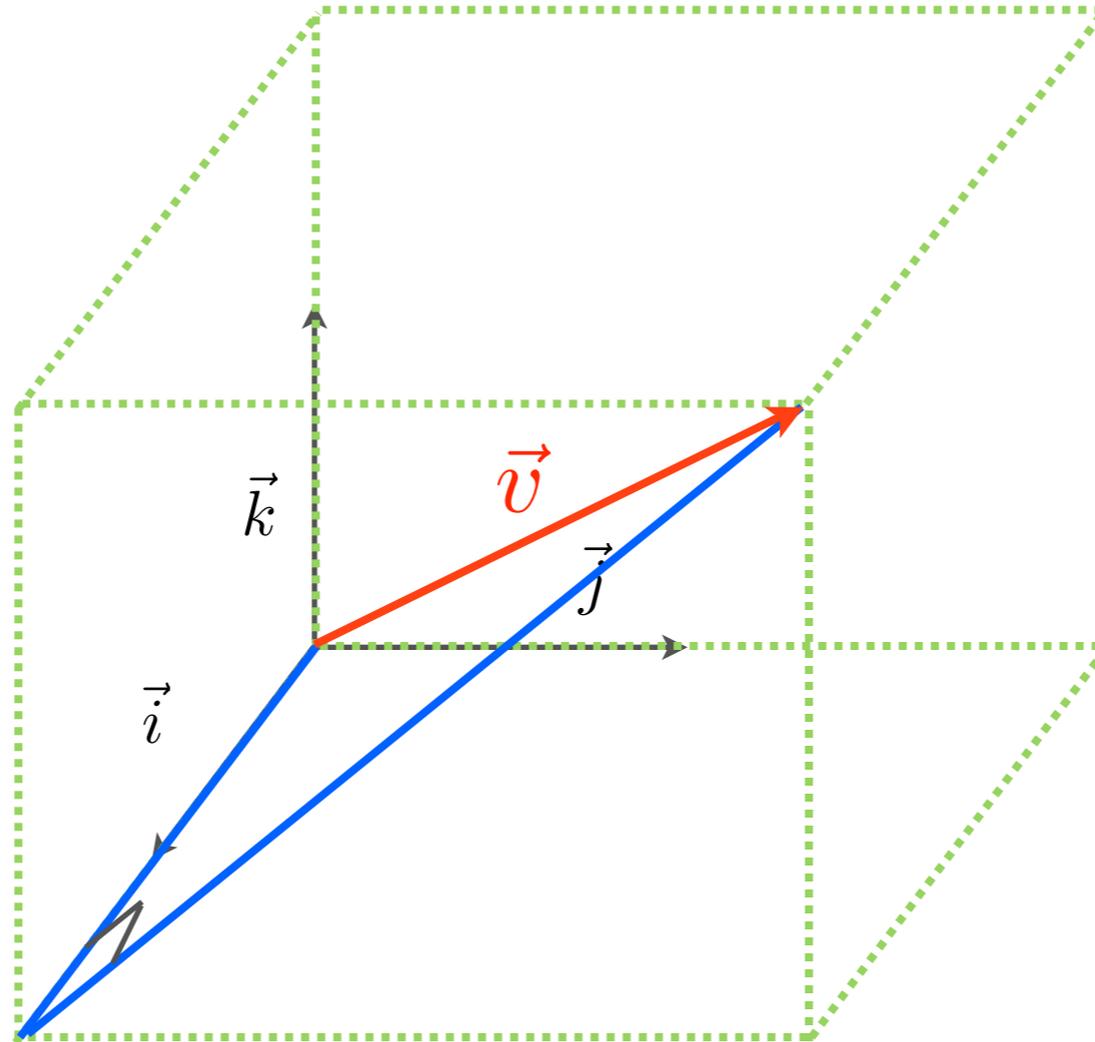
Dans \mathbb{R}^3



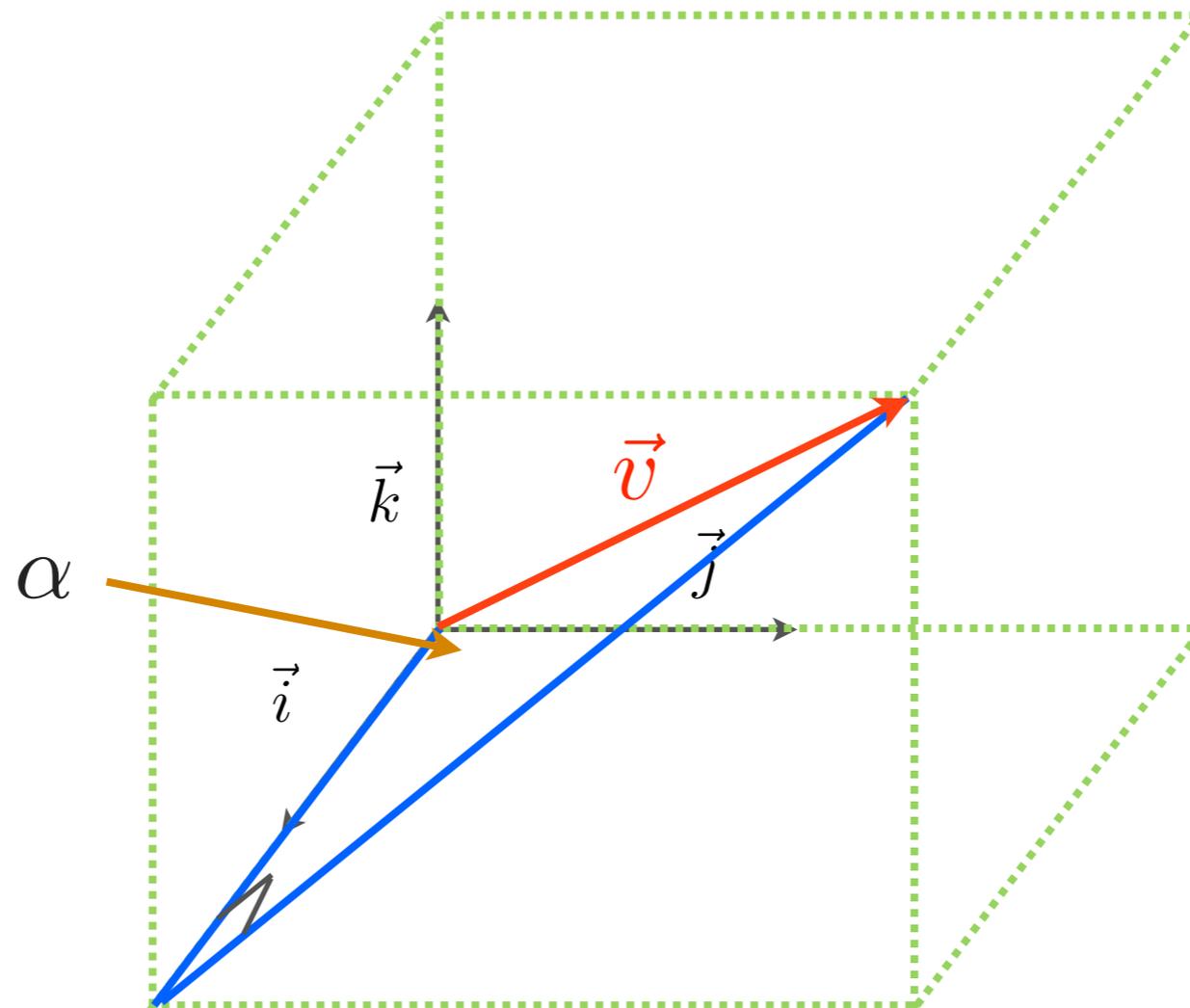
Dans \mathbb{R}^3



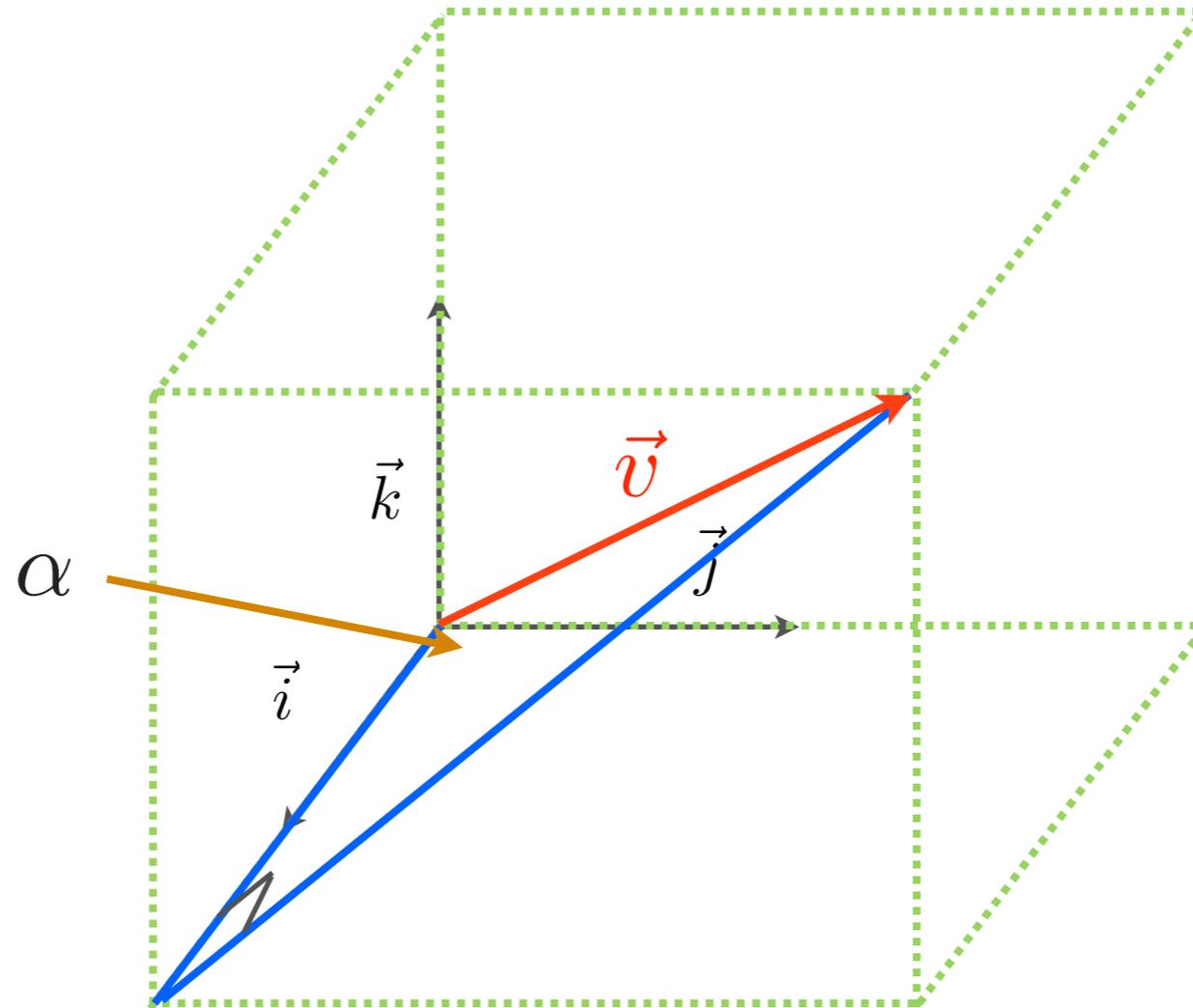
Dans \mathbb{R}^3



Dans \mathbb{R}^3

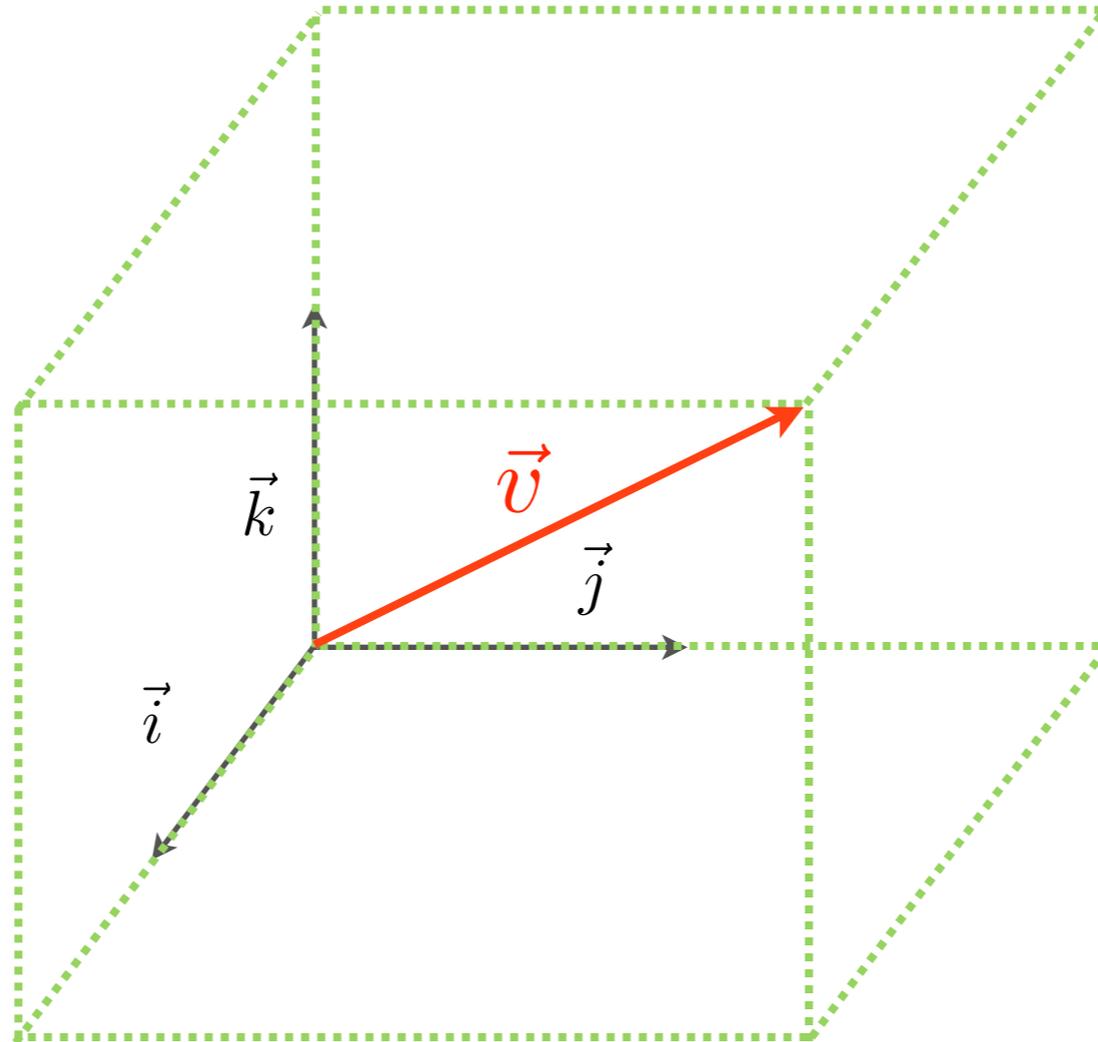


Dans \mathbb{R}^3



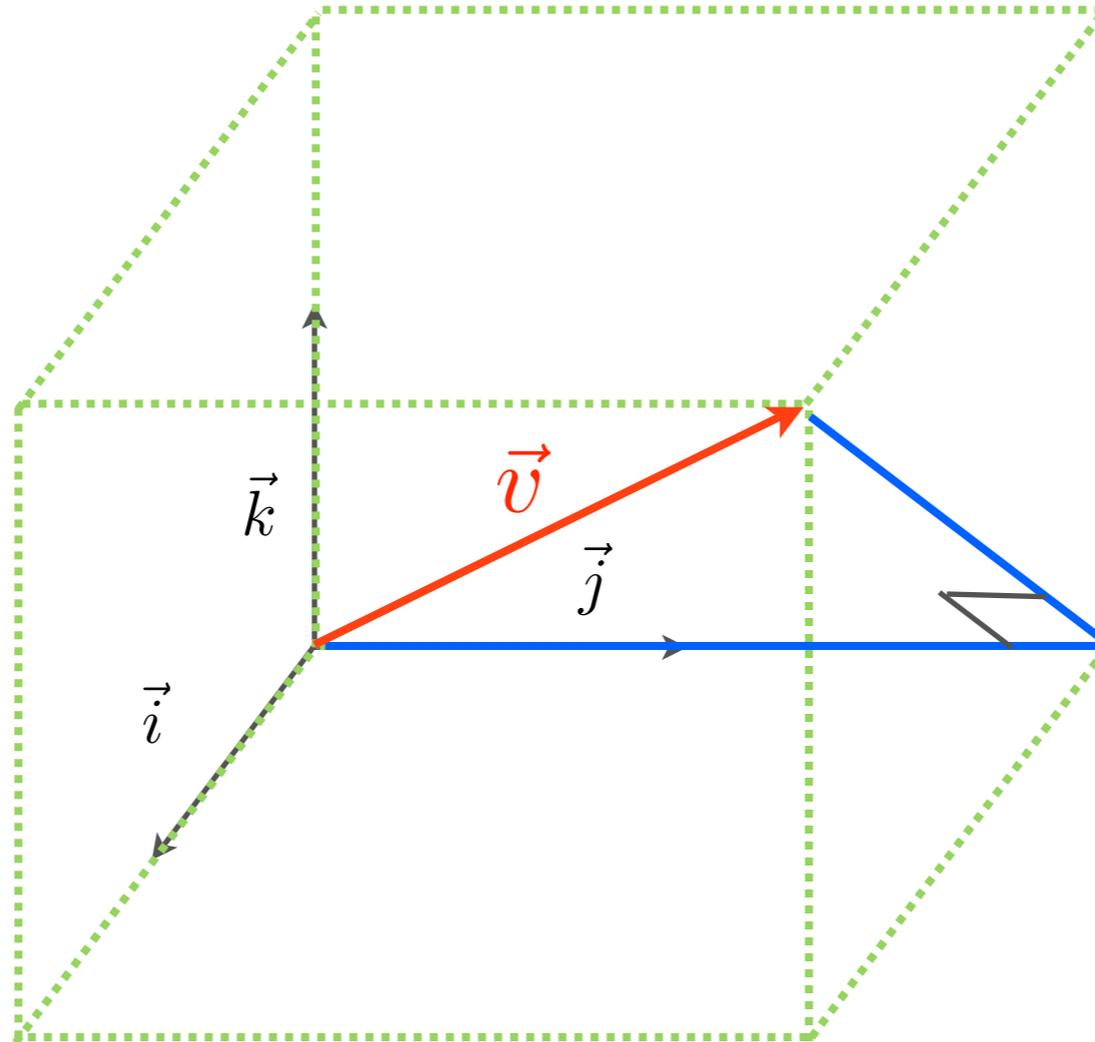
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha,$$

Dans \mathbb{R}^3



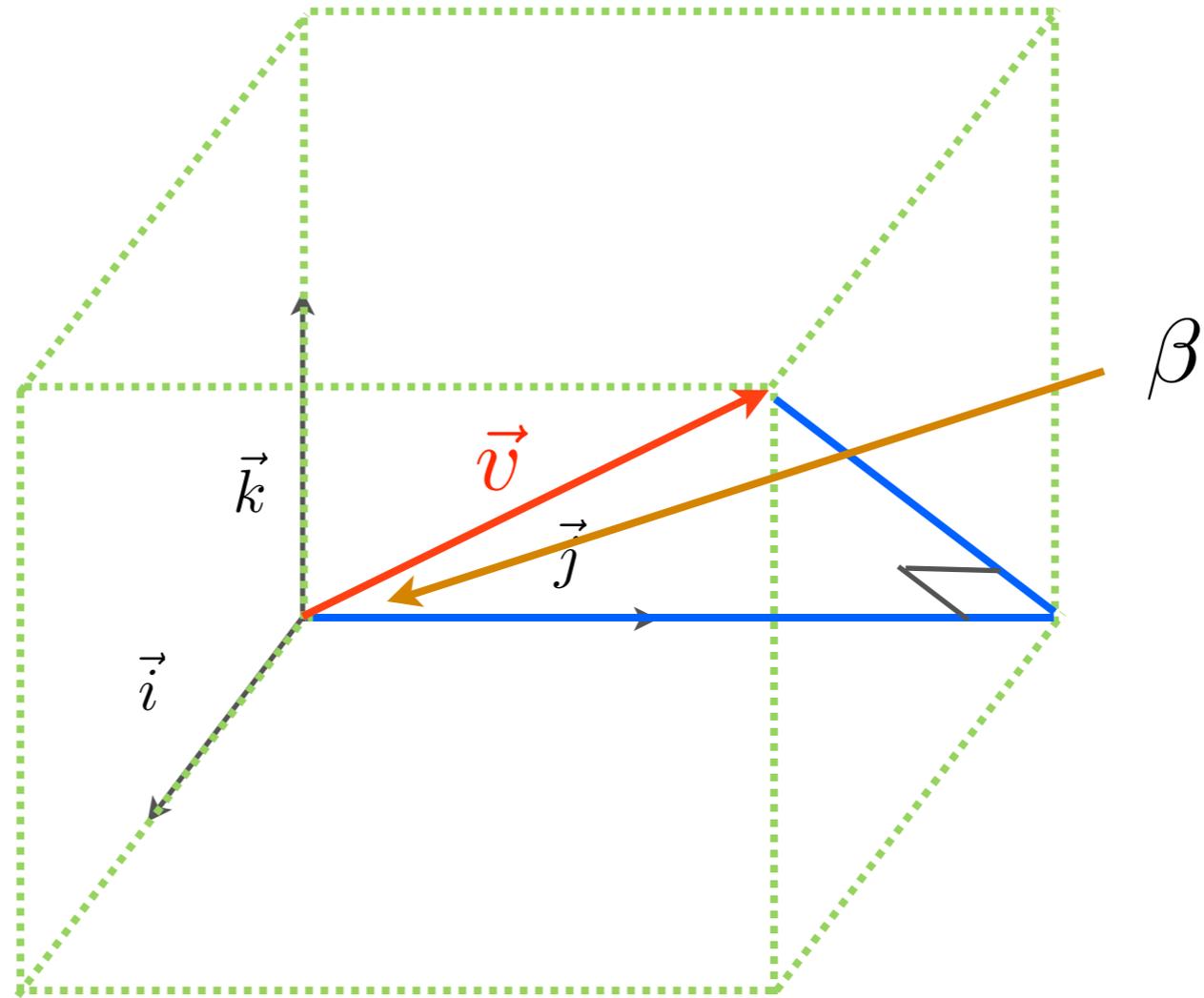
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha,$$

Dans \mathbb{R}^3



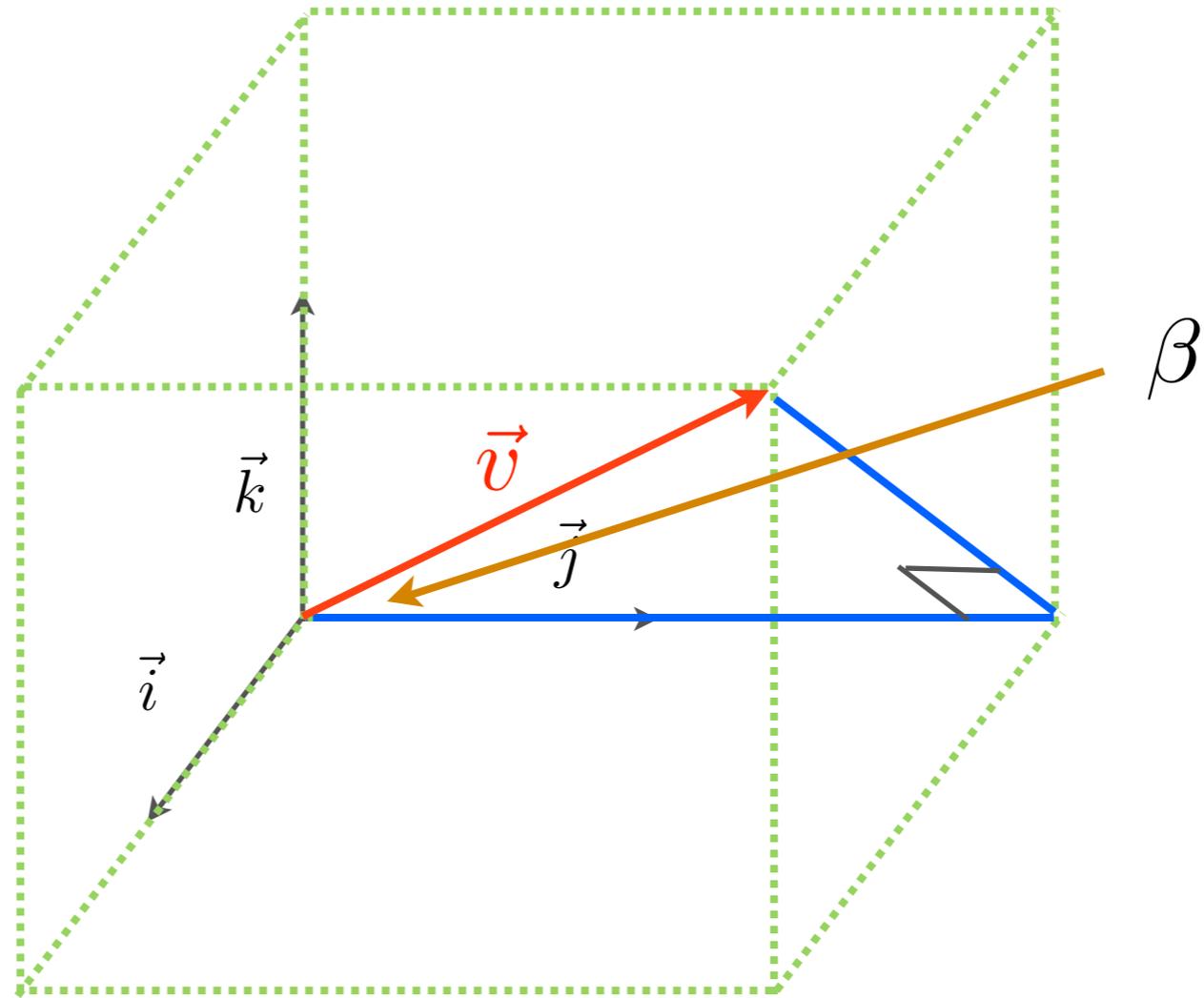
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha,$$

Dans \mathbb{R}^3



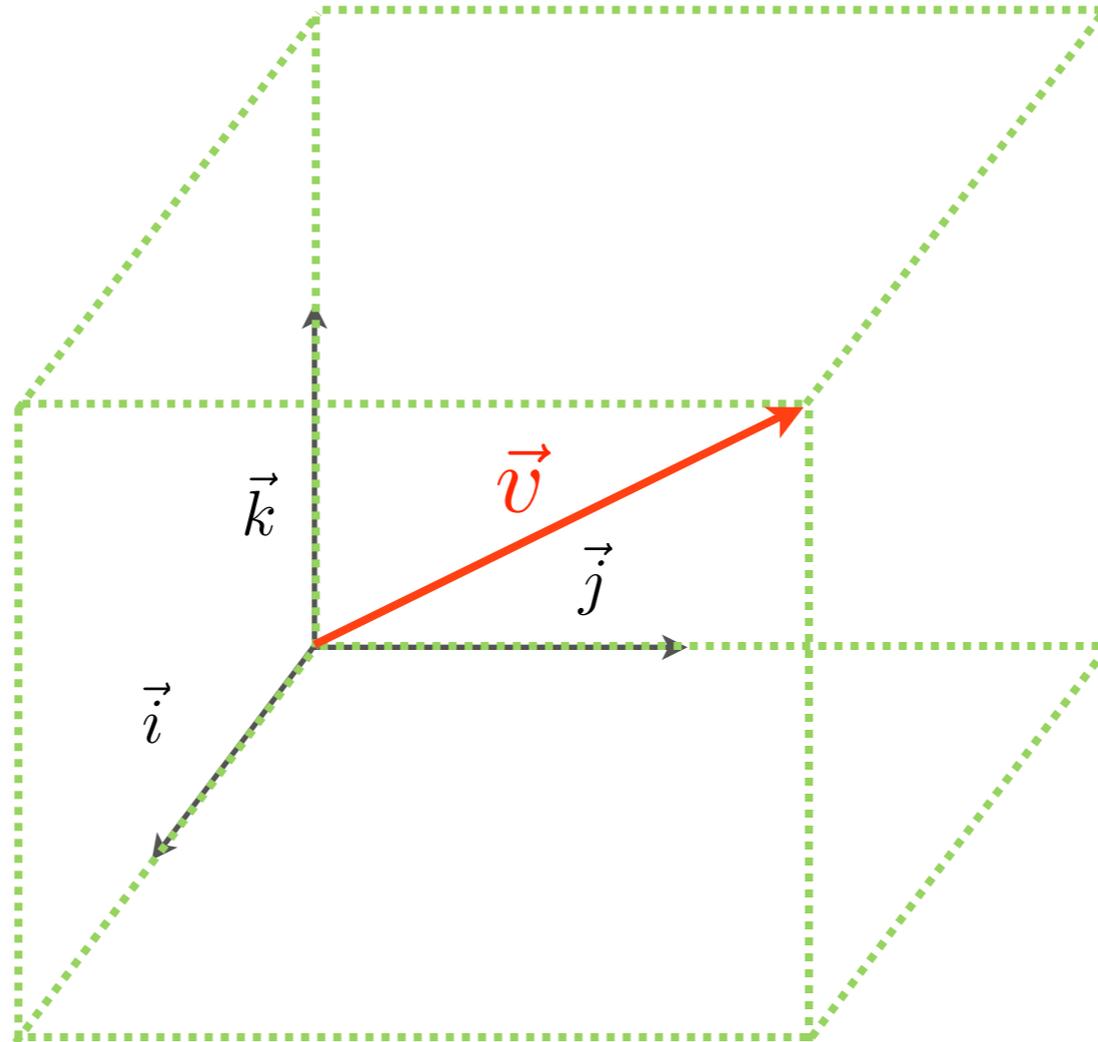
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha,$$

Dans \mathbb{R}^3



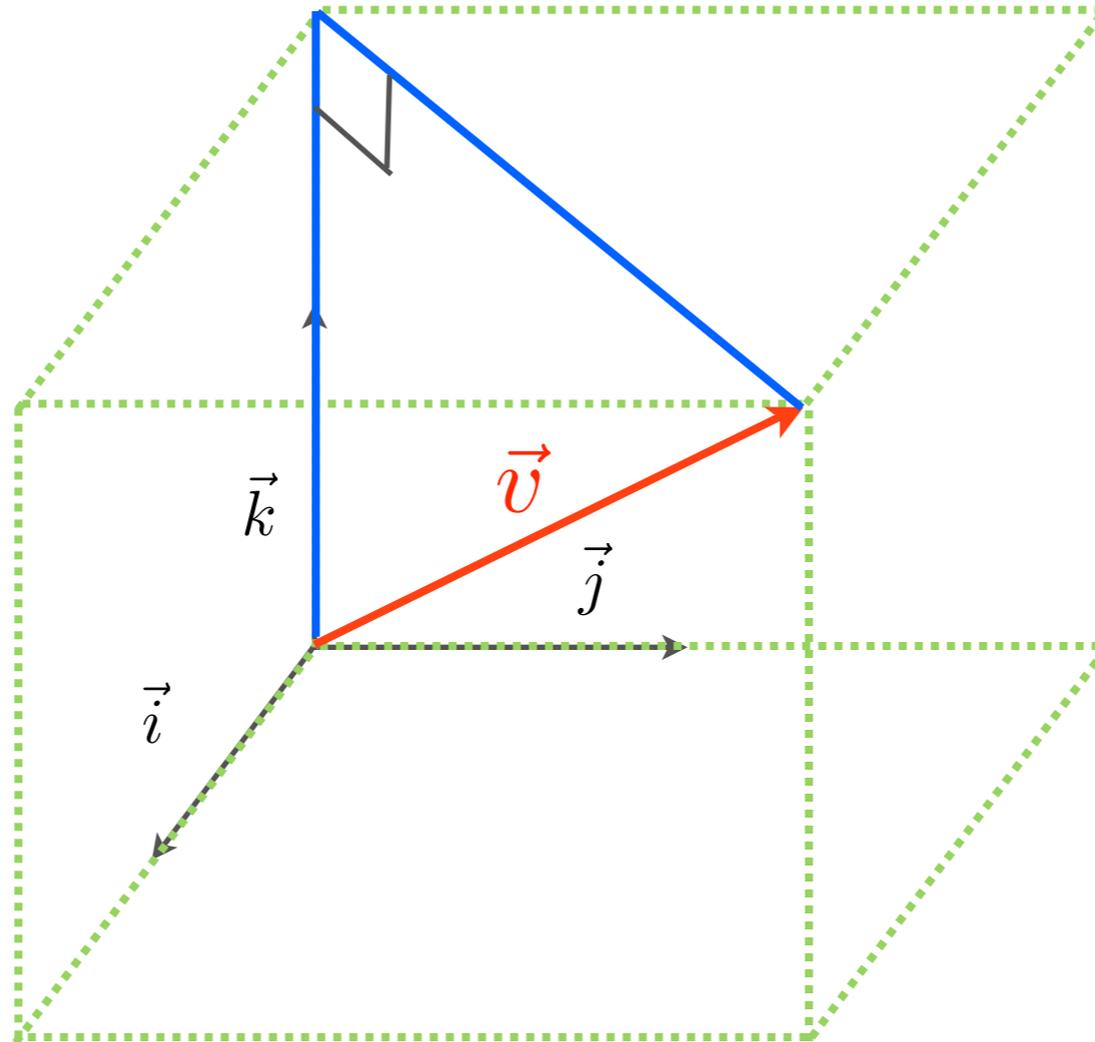
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha, \|\vec{v}\| \cos \beta,$$

Dans \mathbb{R}^3



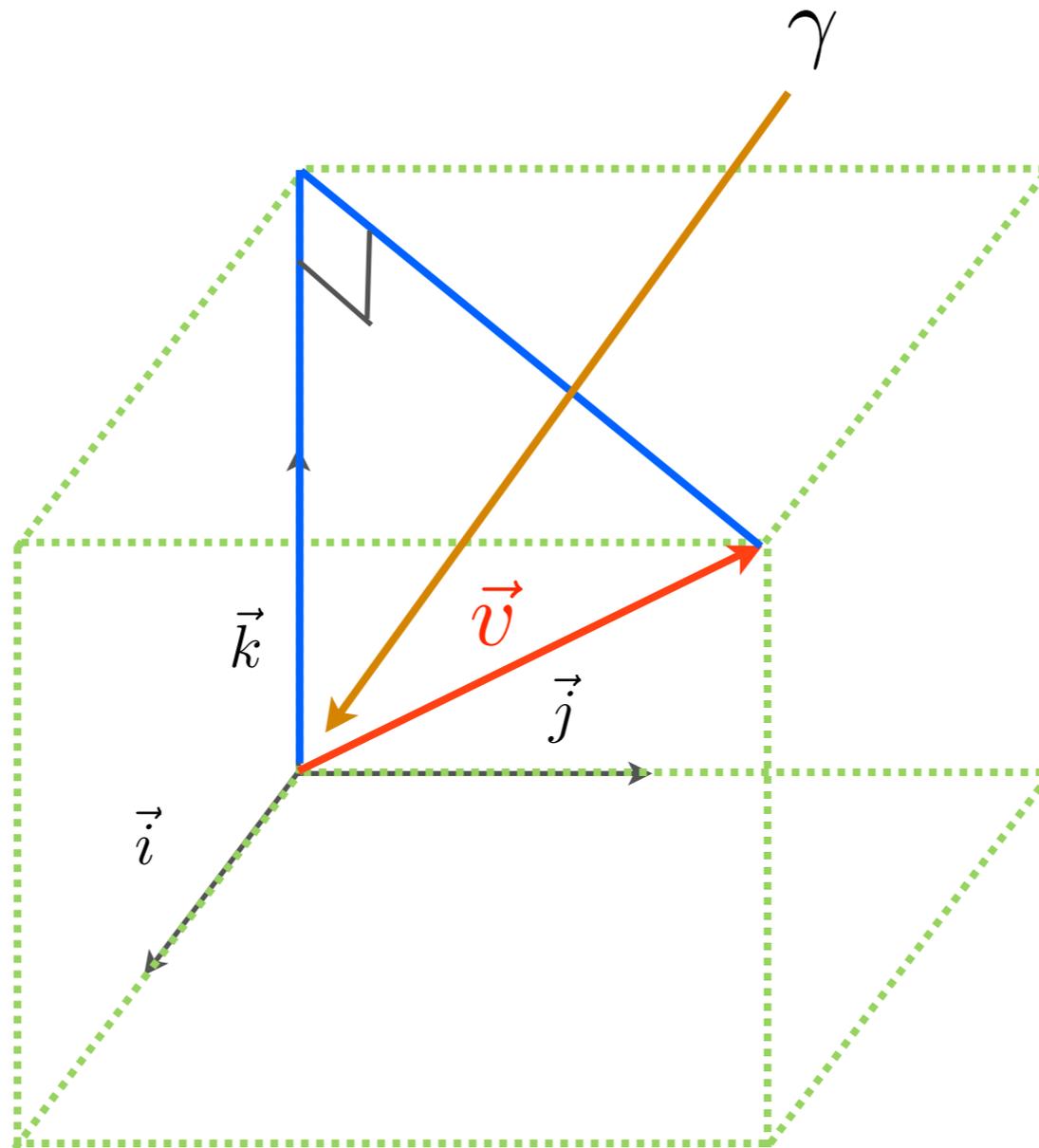
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha, \|\vec{v}\| \cos \beta,$$

Dans \mathbb{R}^3



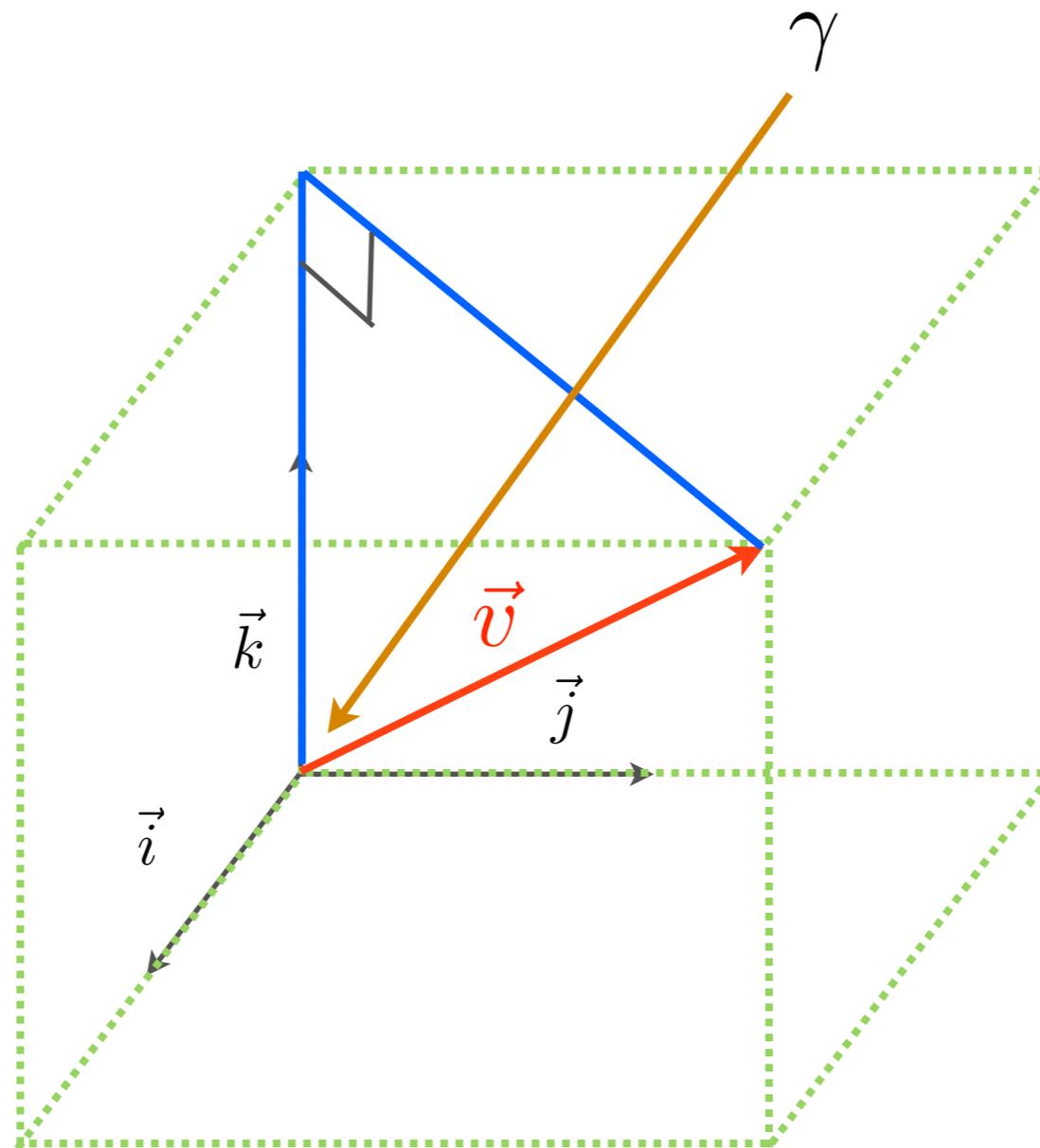
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha, \|\vec{v}\| \cos \beta,$$

Dans \mathbb{R}^3



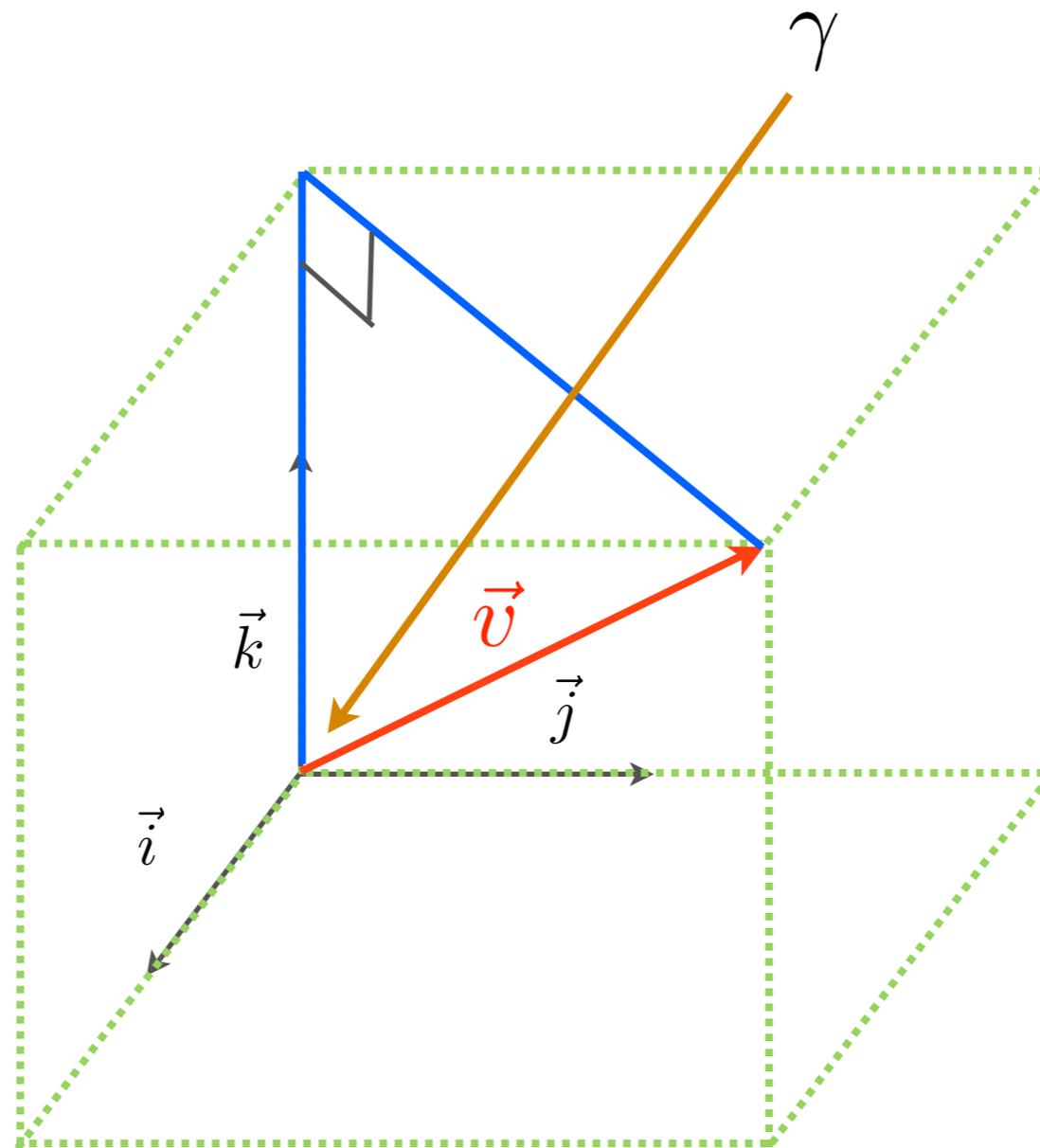
$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha, \|\vec{v}\| \cos \beta,$$

Dans \mathbb{R}^3



$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha, \|\vec{v}\| \cos \beta, \|\vec{v}\| \cos \gamma)$$

Dans \mathbb{R}^3



Les cosinus
directeurs

$$\vec{v} = (\|\vec{v}\| \cos \alpha, \|\vec{v}\| \cos \beta, \|\vec{v}\| \cos \gamma)$$

Soit \vec{v} un vecteur unitaire.

Soit \vec{v} un vecteur unitaire.

Dans \mathbb{R}^2 $\vec{v} = (a, b)$

Soit \vec{v} un vecteur unitaire.

Dans \mathbb{R}^2 $\vec{v} = (a, b)$

Dans \mathbb{R}^3 $\vec{v} = (a, b, c)$

Soit \vec{v} un vecteur unitaire.

Dans \mathbb{R}^2 $\vec{v} = (a, b) = (\cos \theta, \sin \theta)$

Dans \mathbb{R}^3 $\vec{v} = (a, b, c)$

Soit \vec{v} un vecteur unitaire.

Dans \mathbb{R}^2 $\vec{v} = (a, b) = (\cos \theta, \sin \theta)$

Dans \mathbb{R}^3 $\vec{v} = (a, b, c) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$

Exemple

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2)$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2}$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v}$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}} \right)$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}} \right)$$

Est unitaire

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}} \right) = (\cos \theta, \sin \theta)$$

Est unitaire

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}} \right) = (\cos \theta, \sin \theta)$$

Est unitaire

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}} \right) = (\cos \theta, \sin \theta)$$

Est unitaire

Donc,

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des x dans \mathbb{R}^2 .

$$\vec{v} = (7, -2) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{7^2 + 2^2} = \sqrt{53}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{7}{\sqrt{53}}, -\frac{2}{\sqrt{53}} \right) = (\cos \theta, \sin \theta)$$

Est unitaire

$$\text{Donc, } \theta = \arccos \left(\frac{7}{\sqrt{53}} \right)$$

Exemple

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3 .

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5)$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \qquad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2}$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \qquad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v}$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{35}}, -\frac{3}{\sqrt{35}}, \frac{5}{\sqrt{35}} \right)$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{35}}, -\frac{3}{\sqrt{35}}, \frac{5}{\sqrt{35}} \right) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{35}}, -\frac{3}{\sqrt{35}}, \frac{5}{\sqrt{35}} \right) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{35}}, -\frac{3}{\sqrt{35}}, \frac{5}{\sqrt{35}} \right) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

Donc,

Exemple

Pour trouver l'angle qu'un vecteur fait avec l'axe des z dans \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (1, -3, 5) \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 3^2 + 5^2} = \sqrt{35}$$

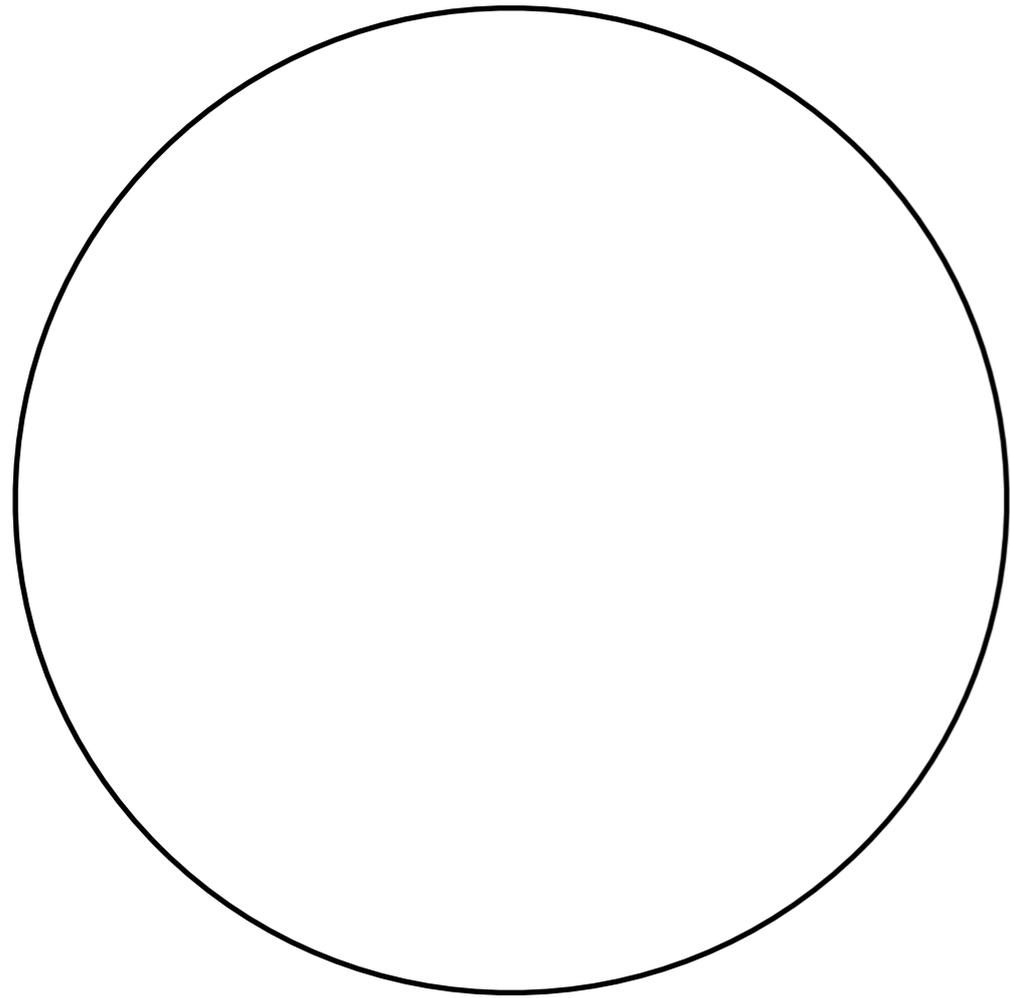
$$\vec{w} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{35}}, -\frac{3}{\sqrt{35}}, \frac{5}{\sqrt{35}} \right) = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

$$\text{Donc, } \gamma = \arccos \left(\frac{5}{\sqrt{35}} \right)$$

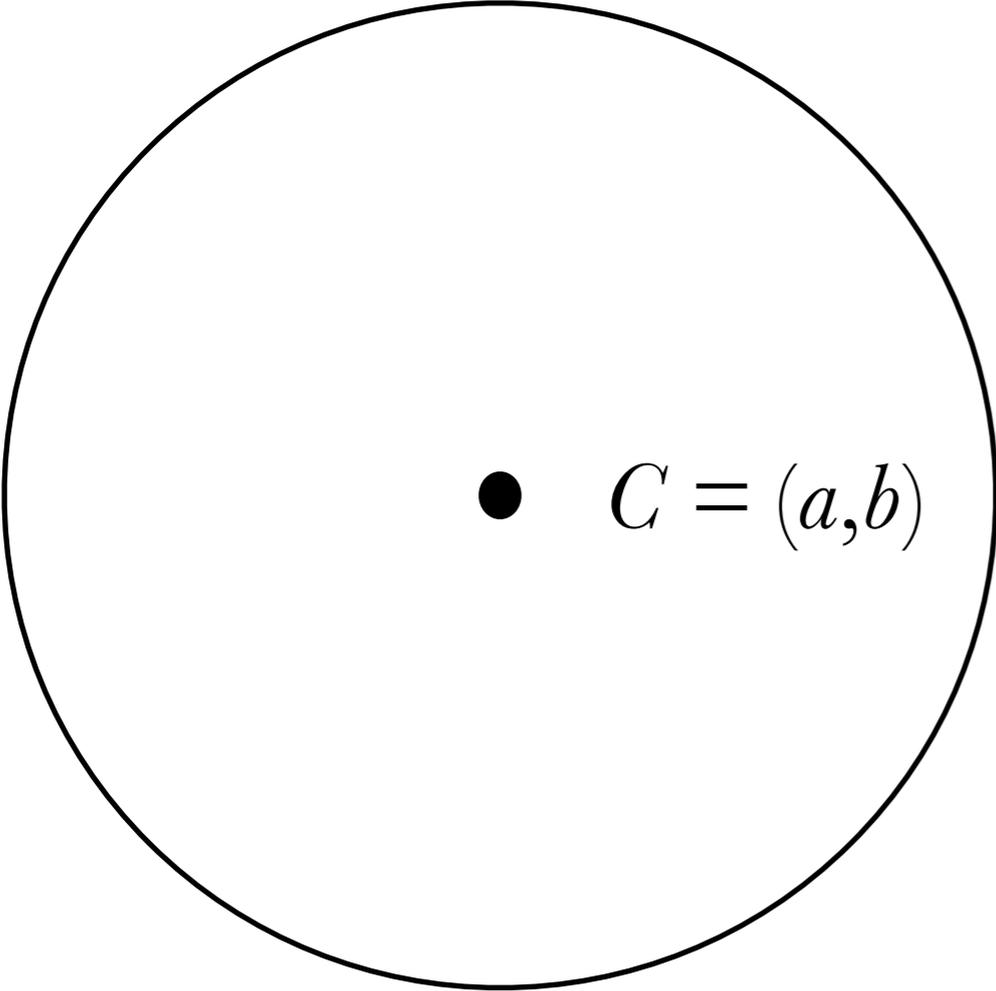
Lieux Géométriques

Lieux Géométriques

Lieux Géométriques

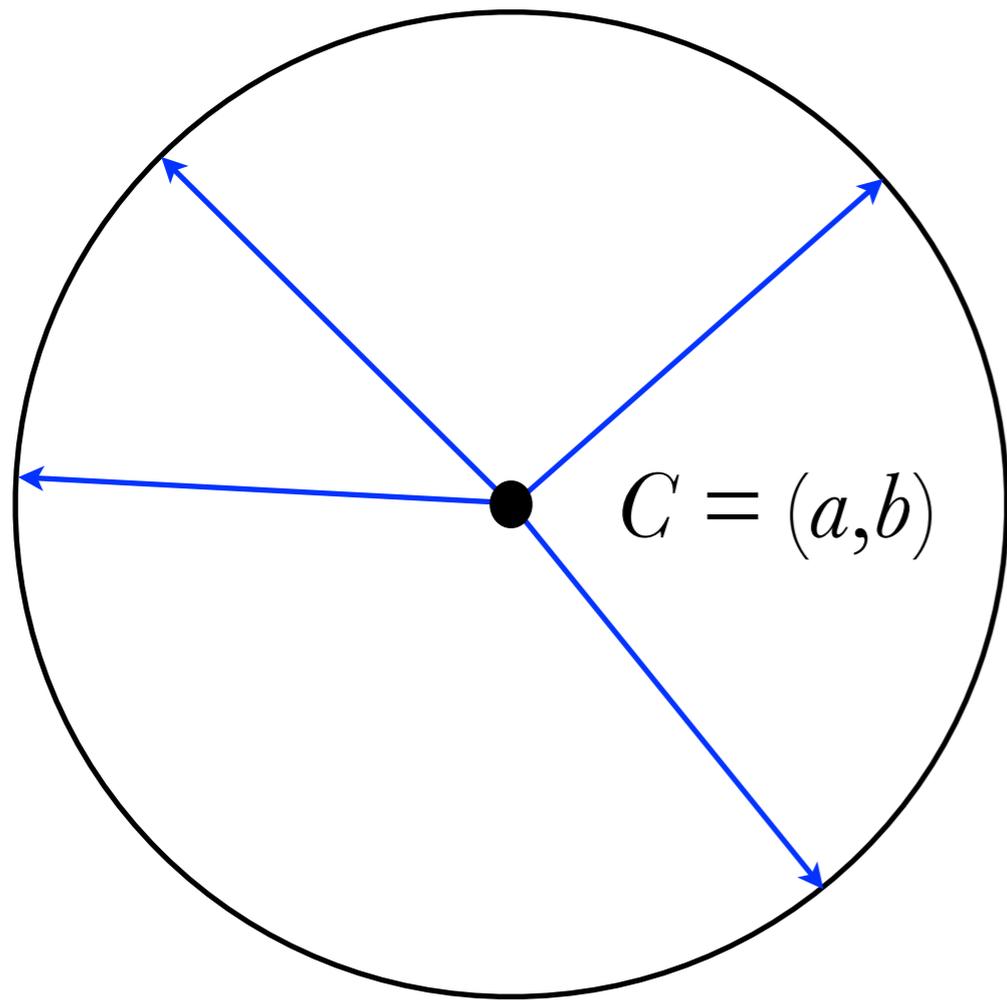


Lieux Géométriques

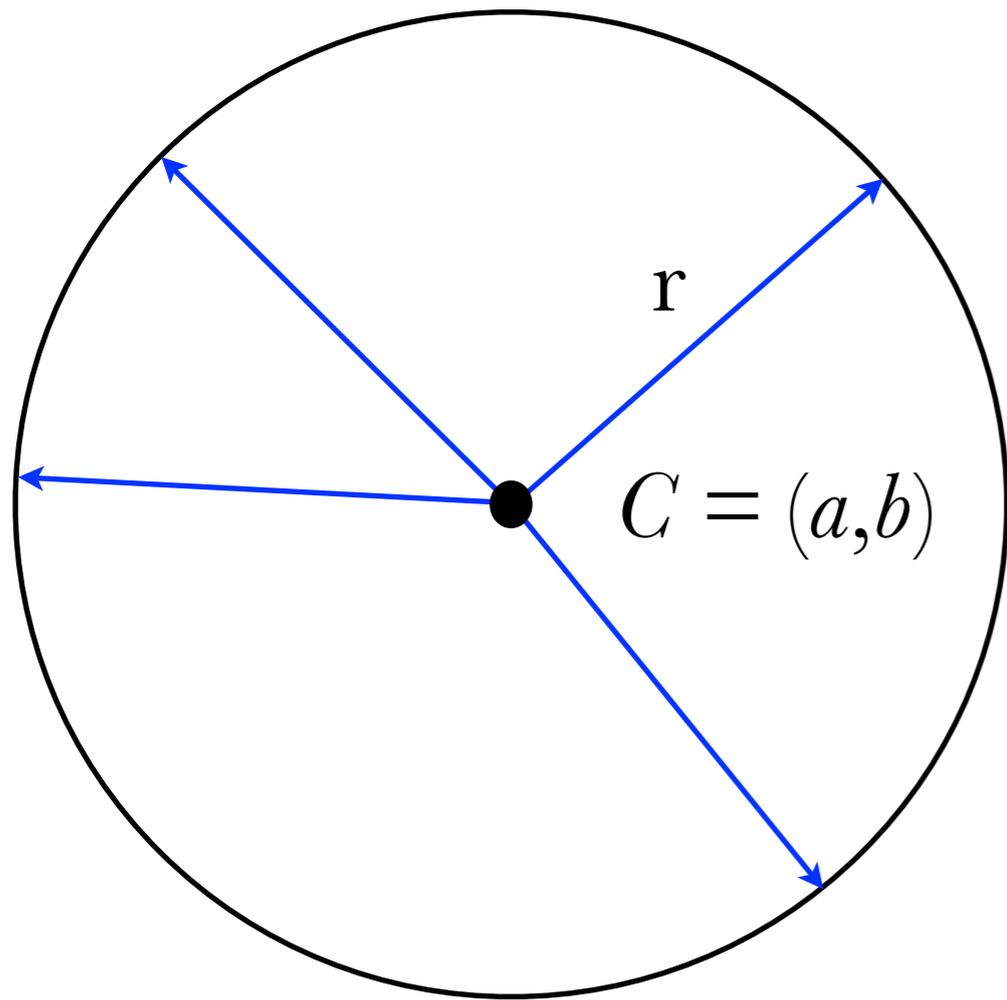


● $C = (a, b)$

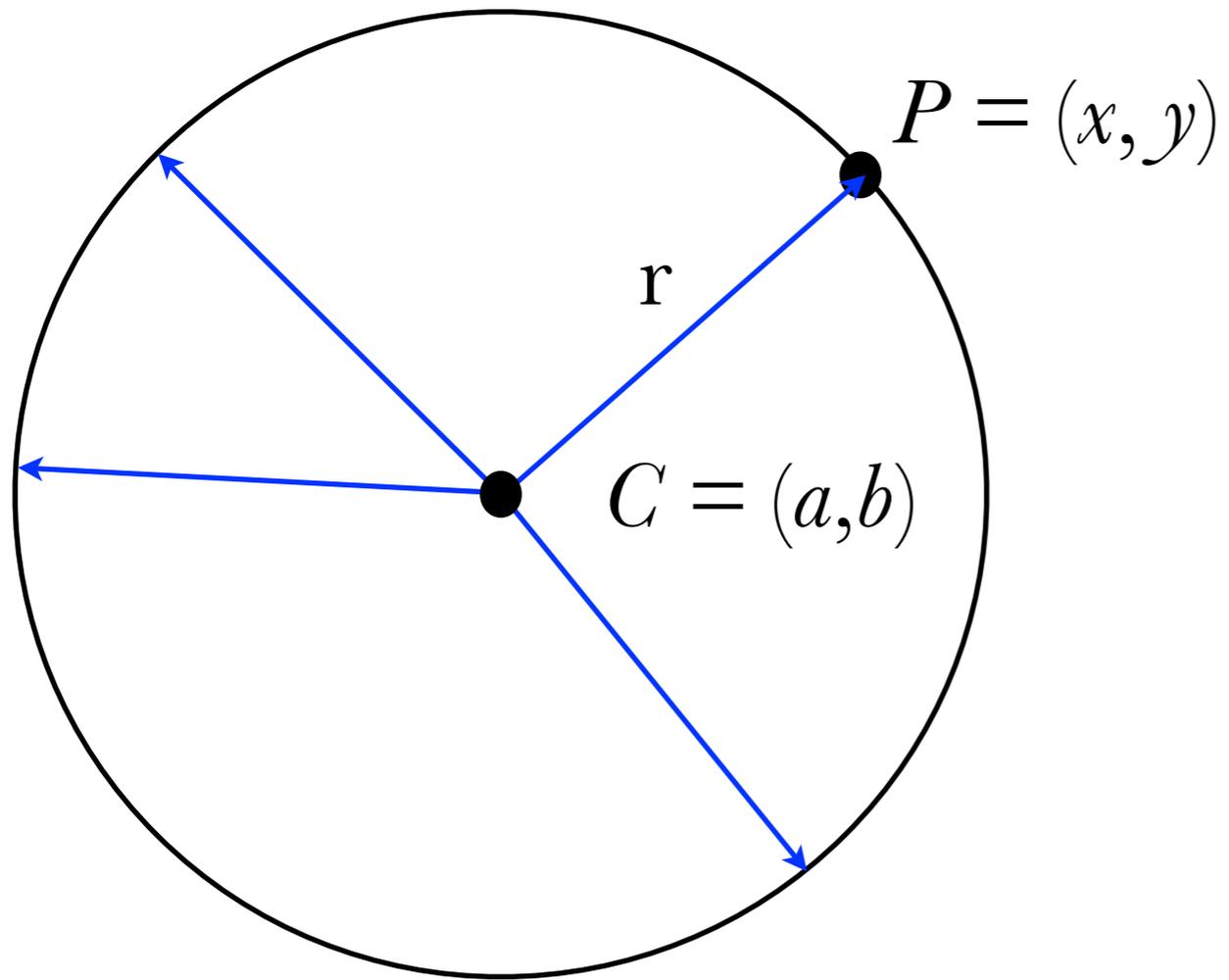
Lieux Géométriques



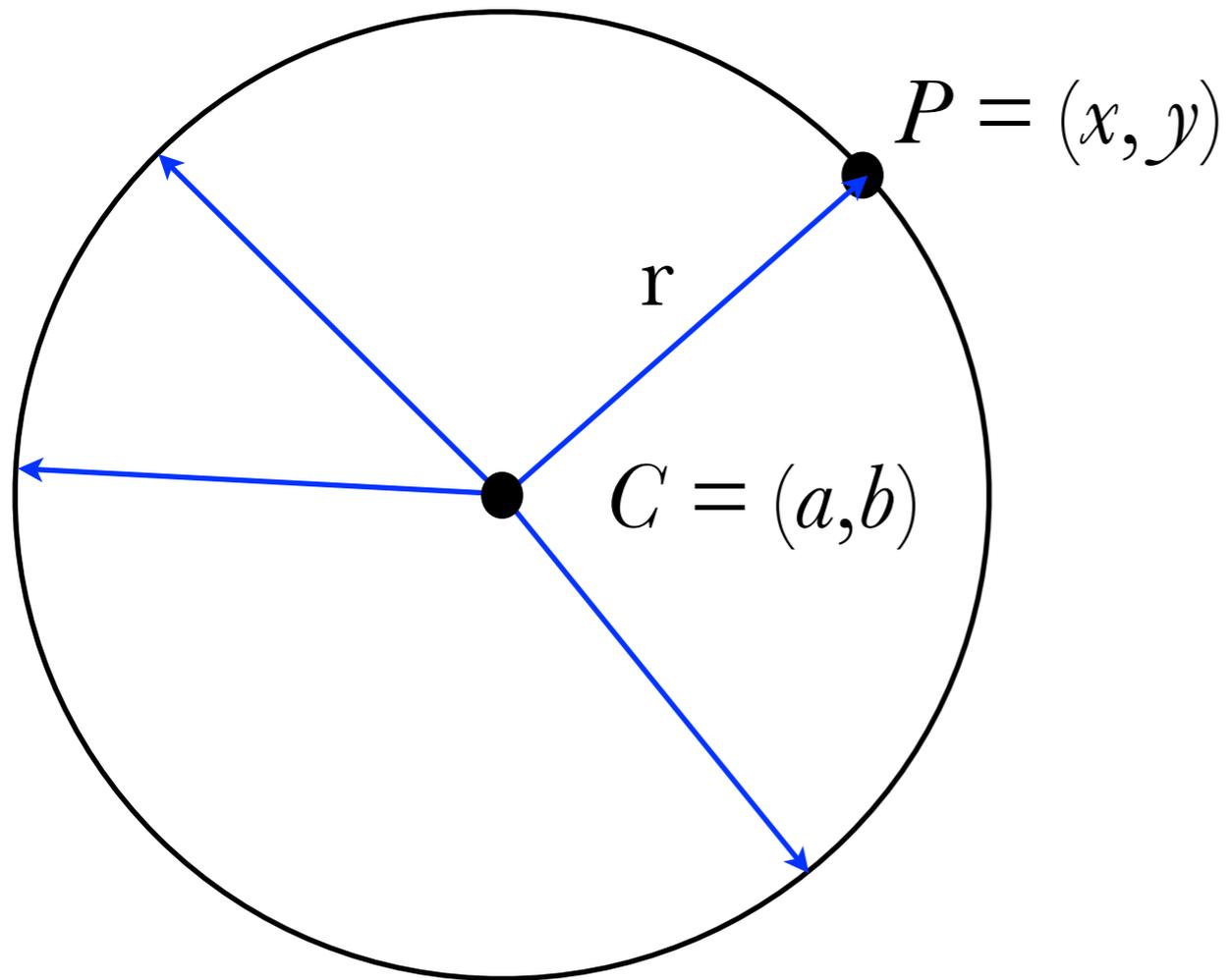
Lieux Géométriques



Lieux Géométriques

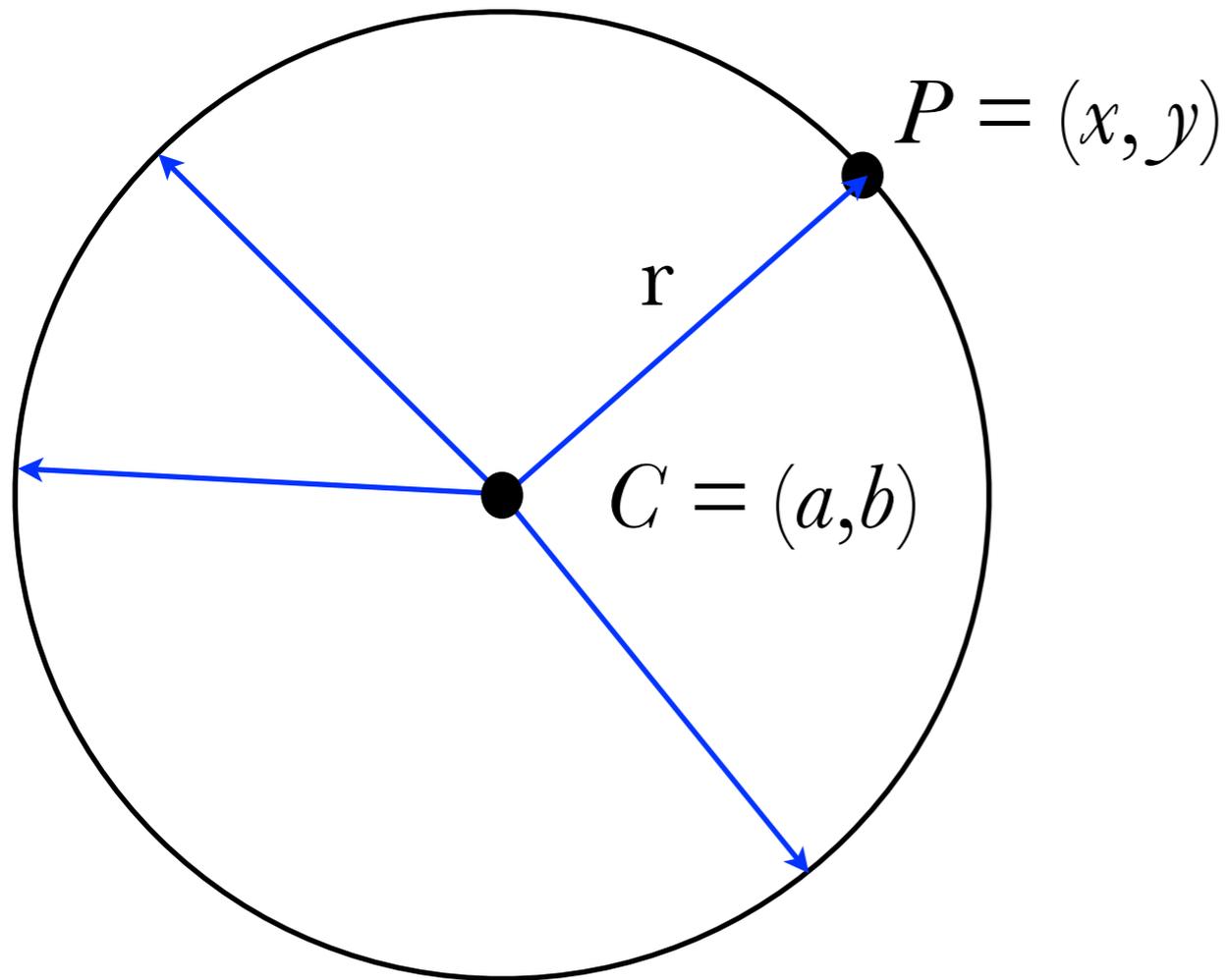


Lieux Géométriques



$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{CP}\| = r \right\}$$

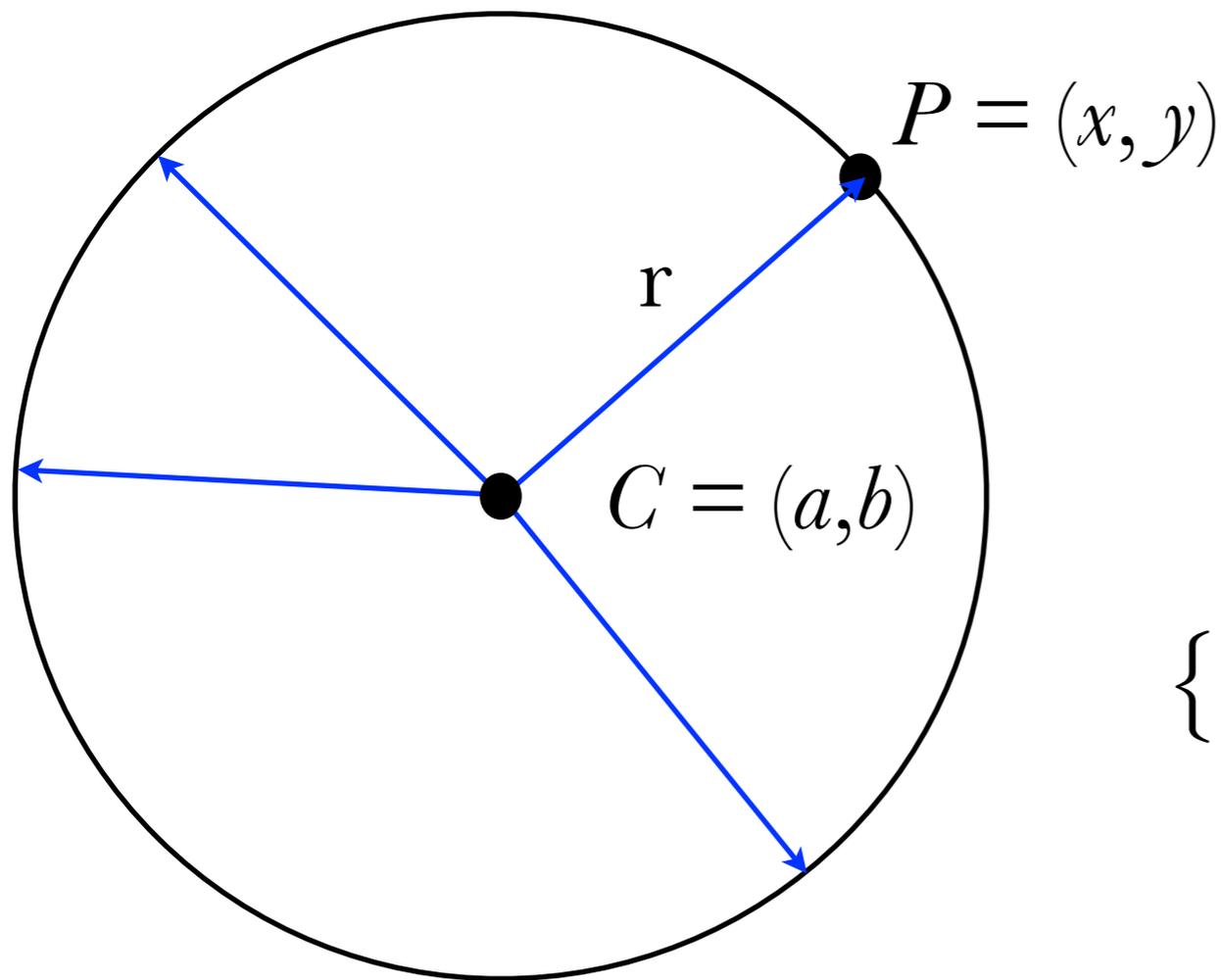
Lieux Géométriques



$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{CP}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OC}\| = r \right\}$$

Lieux Géométriques

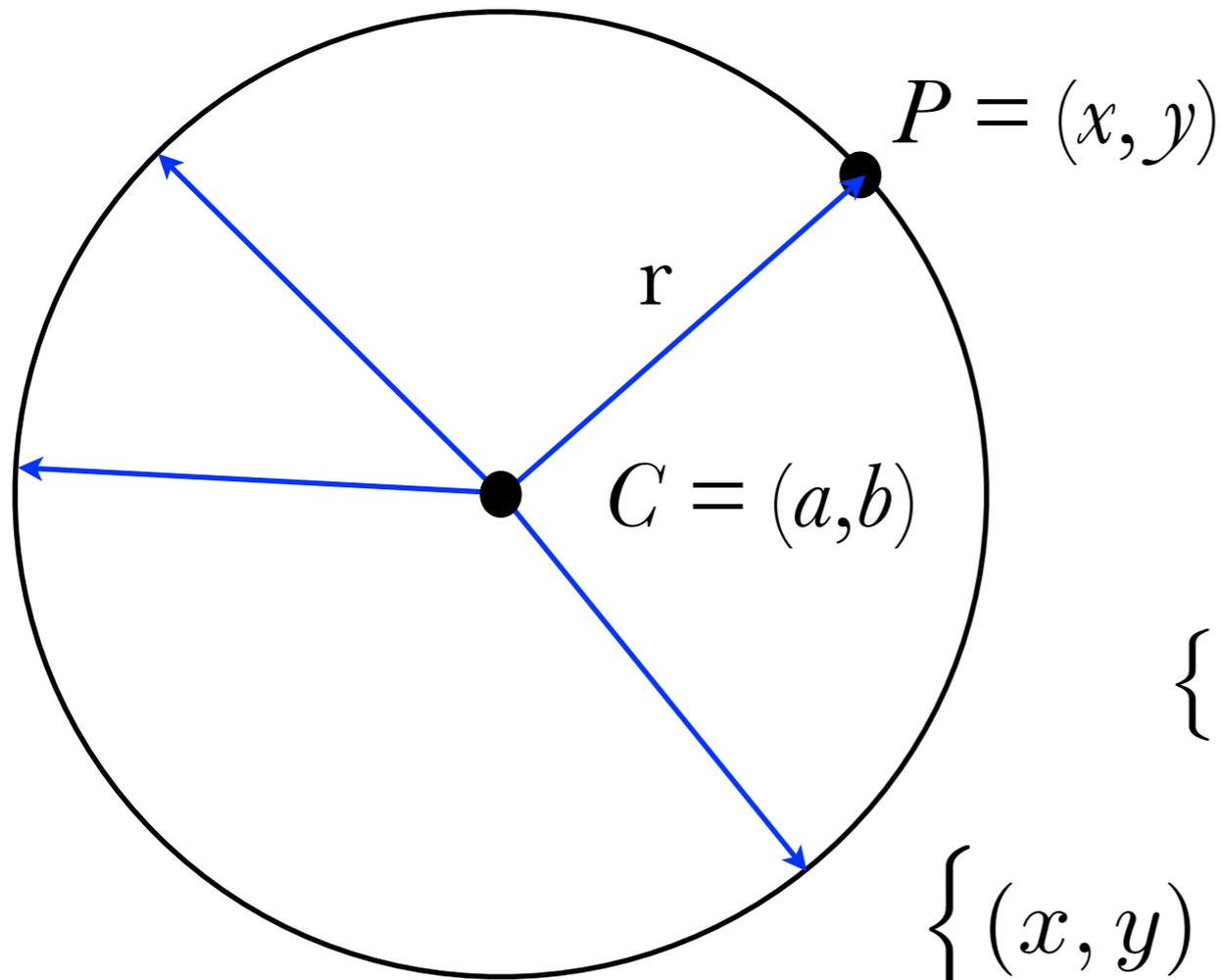


$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{CP}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OC}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|(x - a, y - b)\| = r \right\}$$

Lieux Géométriques



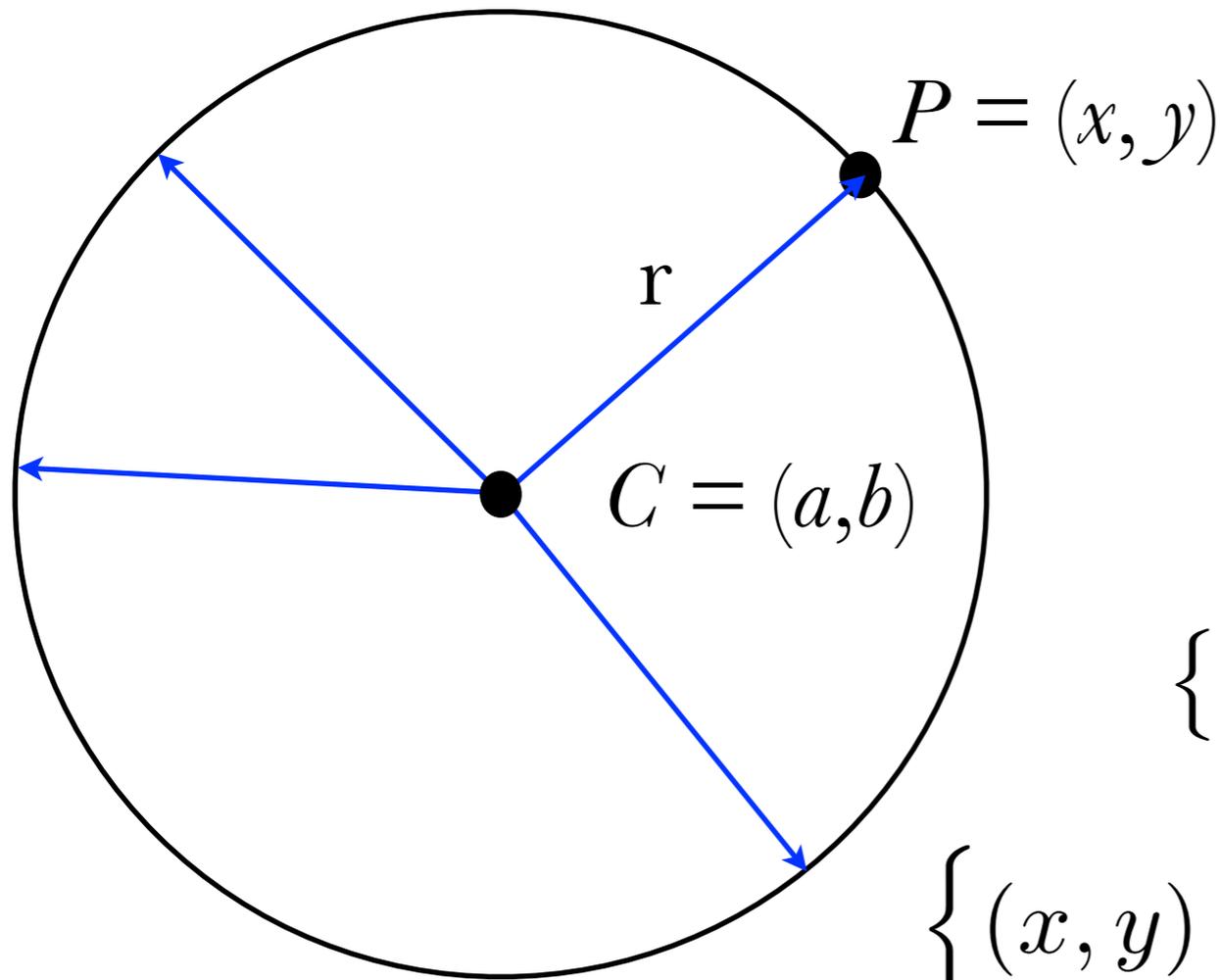
$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{CP}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OC}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|(x - a, y - b)\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2} = r \right\}$$

Lieux Géométriques



$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{CP}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OC}\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \|(x - a, y - b)\| = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2} = r \right\}$$

$$\left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : (x - a)^2 + (y - b)^2 = r^2 \right\}$$

Faites les exercices suivants

p.50 # 6 à 8

2.2 PRODUIT SCALAIRE ET CALCUL D'ANGLES

D'ANGLES

Cours 4 (suite)

Cours 4 (suite)

Définition

Soit \mathcal{V} un espace vectoriel pour lequel on fixe une base ordonnée \mathcal{B} . Le **produit scalaire** de deux vecteurs $\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{V}$ est l'«opération» définie comme suit:

Définition

Soit \mathcal{V} un espace vectoriel pour lequel on fixe une base ordonnée \mathcal{B} . Le **produit scalaire** de deux vecteurs $\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{V}$ est l'«opération» définie comme suit:

$$\vec{u} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$$

$$\vec{v} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$$

Définition

Soit \mathcal{V} un espace vectoriel pour lequel on fixe une base ordonnée \mathcal{B} . Le **produit scalaire** de deux vecteurs $\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{V}$ est l'«opération» définie comme suit:

$$\vec{u} = (a_1, a_2, \dots, a_n) \qquad \vec{v} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$$

$$\mathcal{V} \times \mathcal{V} \longrightarrow \mathbb{R}$$

Définition

Soit \mathcal{V} un espace vectoriel pour lequel on fixe une base ordonnée \mathcal{B} . Le **produit scalaire** de deux vecteurs $\vec{u}, \vec{v} \in \mathcal{V}$ est l'«opération» définie comme suit:

$$\vec{u} = (a_1, a_2, \dots, a_n) \qquad \vec{v} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$$

$$\mathcal{V} \times \mathcal{V} \longrightarrow \mathbb{R}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} \longmapsto a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n$$

Remarque:

Étant donné que le produit scalaire est défini à partir des composantes de deux vecteurs, le résultat dépend de la base utilisée.

Remarque:

Étant donné que le produit scalaire est défini à partir des composantes de deux vecteurs, le résultat dépend de la base utilisée.

Nous allons voir que le produit scalaire nous permet d'obtenir des informations intéressantes si la base est orthonormée.

Remarque:

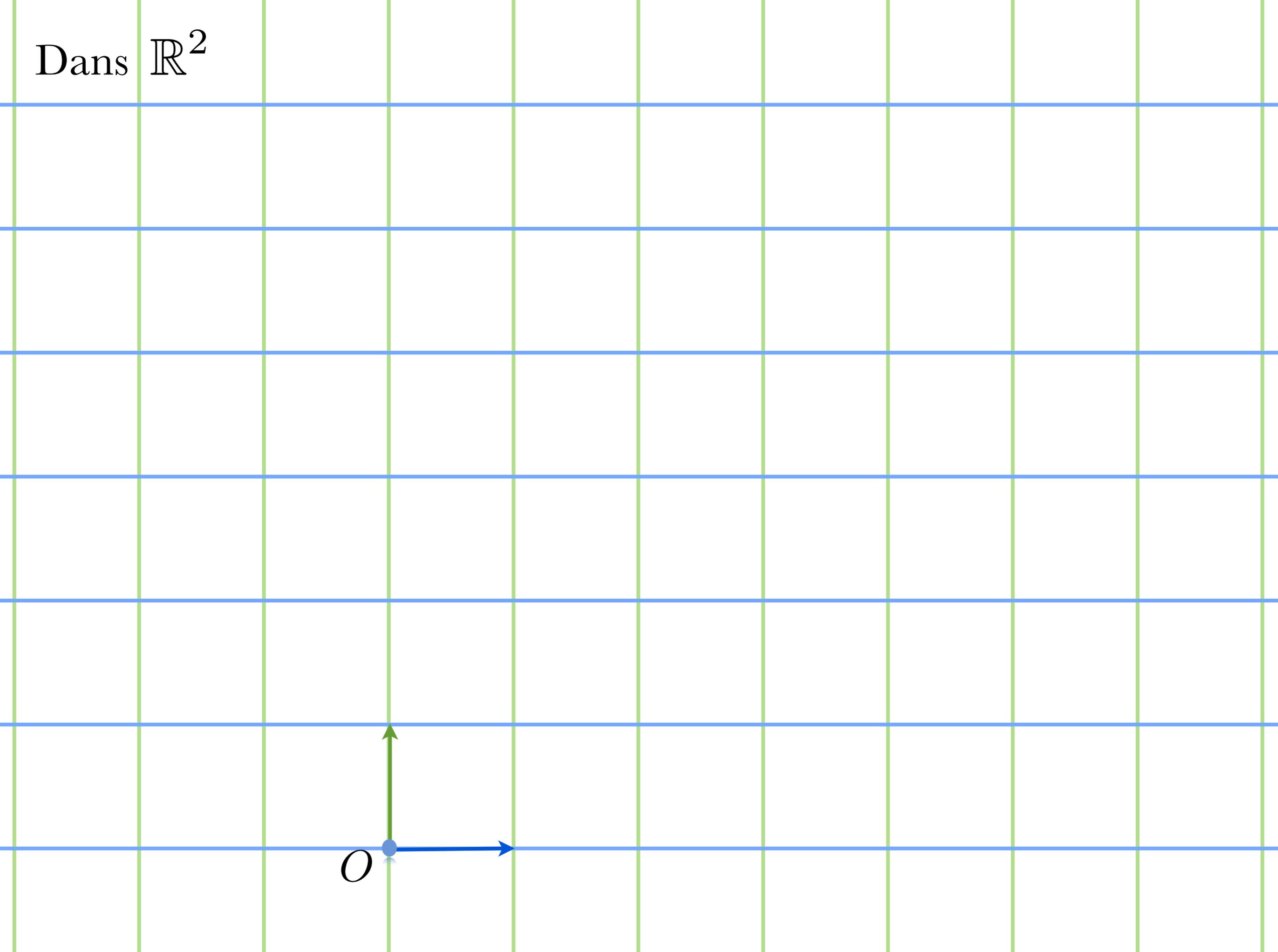
Étant donné que le produit scalaire est défini à partir des composantes de deux vecteurs, le résultat dépend de la base utilisée.

Nous allons voir que le produit scalaire nous permet d'obtenir des informations intéressantes si la base est orthonormée.

Malheureusement, si la base n'est pas orthonormée, le produit scalaire est presque sans intérêt.

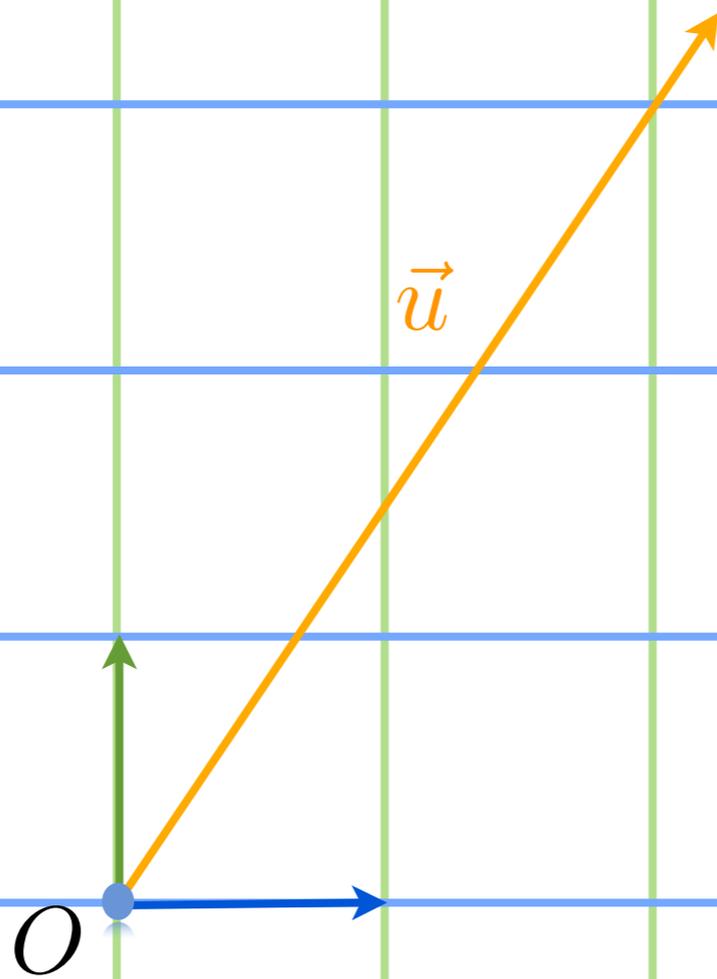
Dans \mathbb{R}^2

Dans \mathbb{R}^2

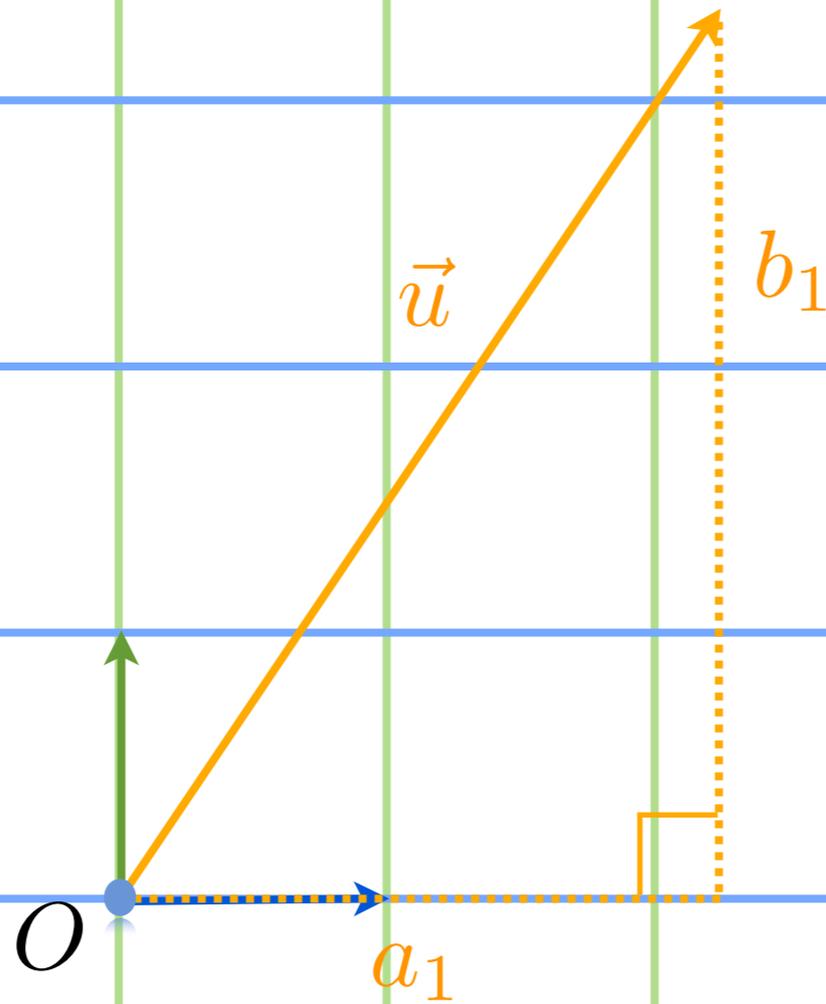


O

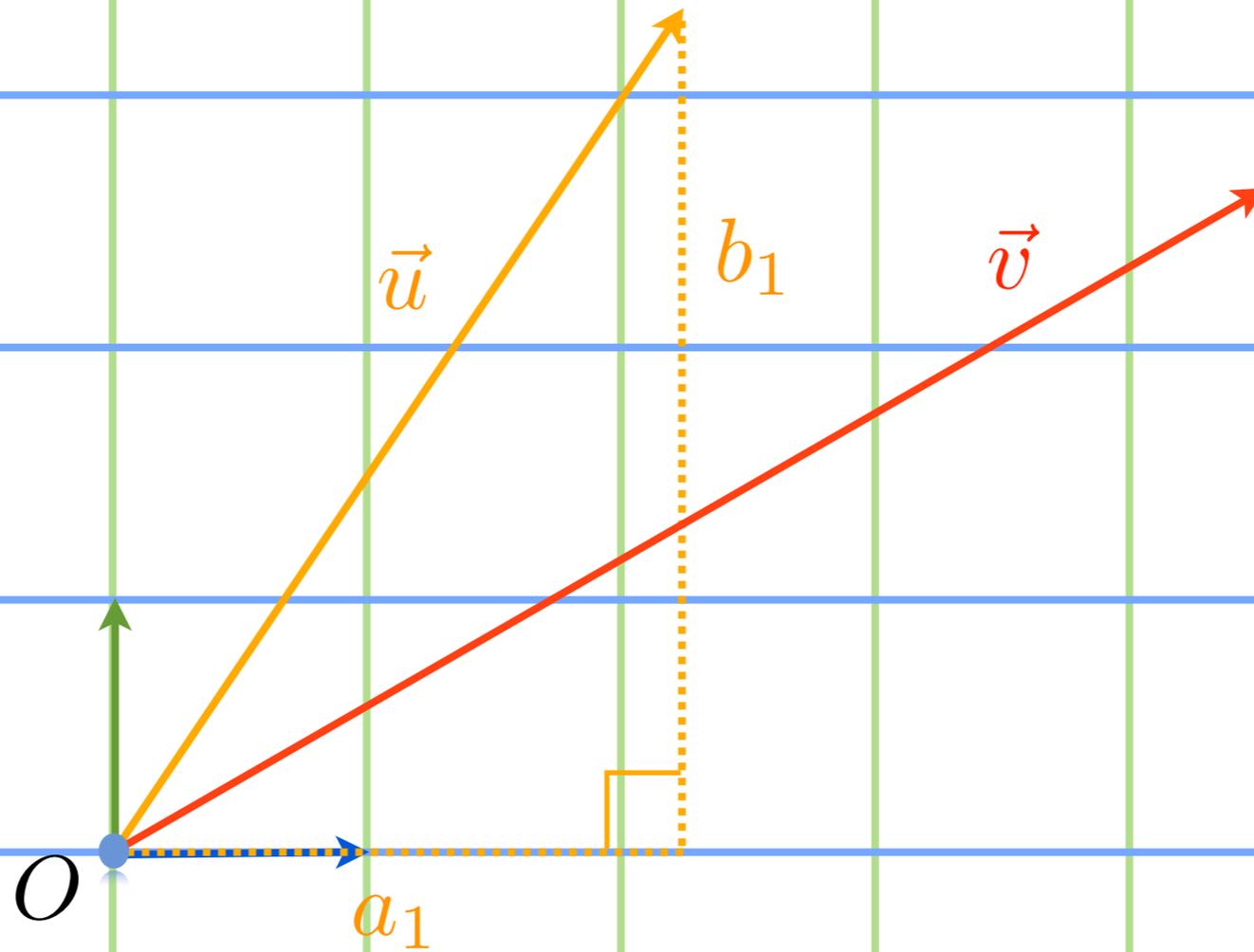
Dans \mathbb{R}^2



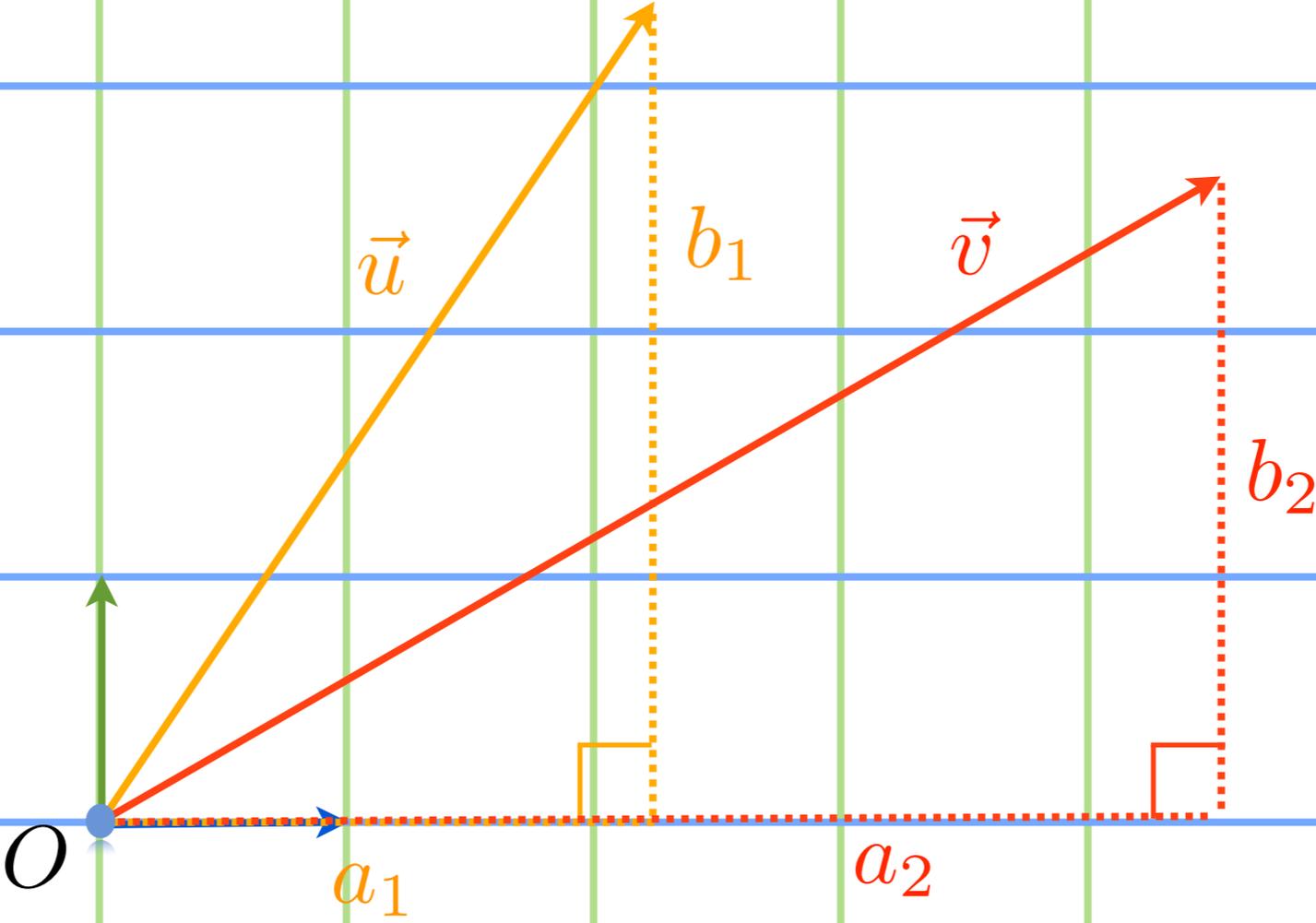
Dans \mathbb{R}^2



Dans \mathbb{R}^2

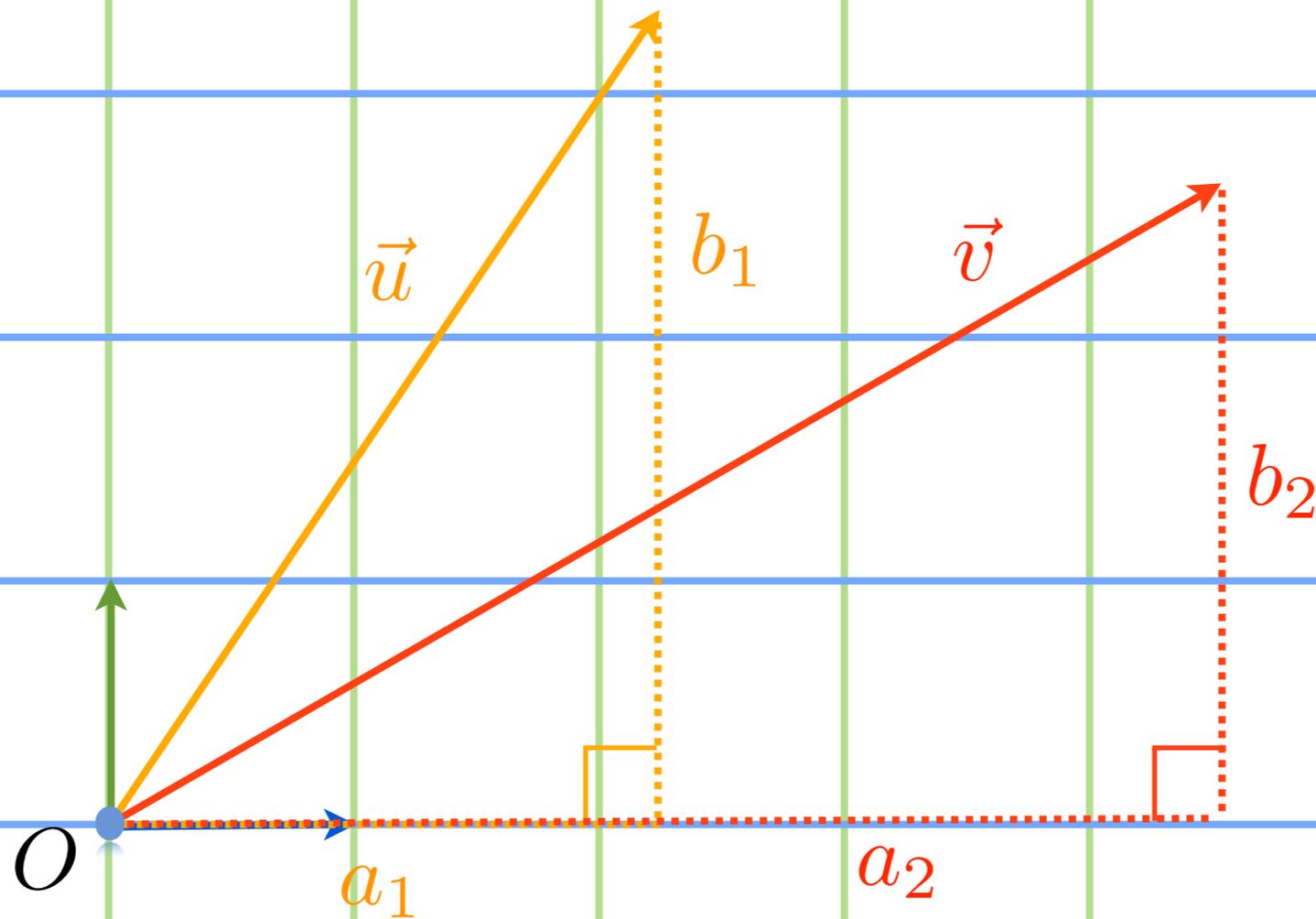


Dans \mathbb{R}^2



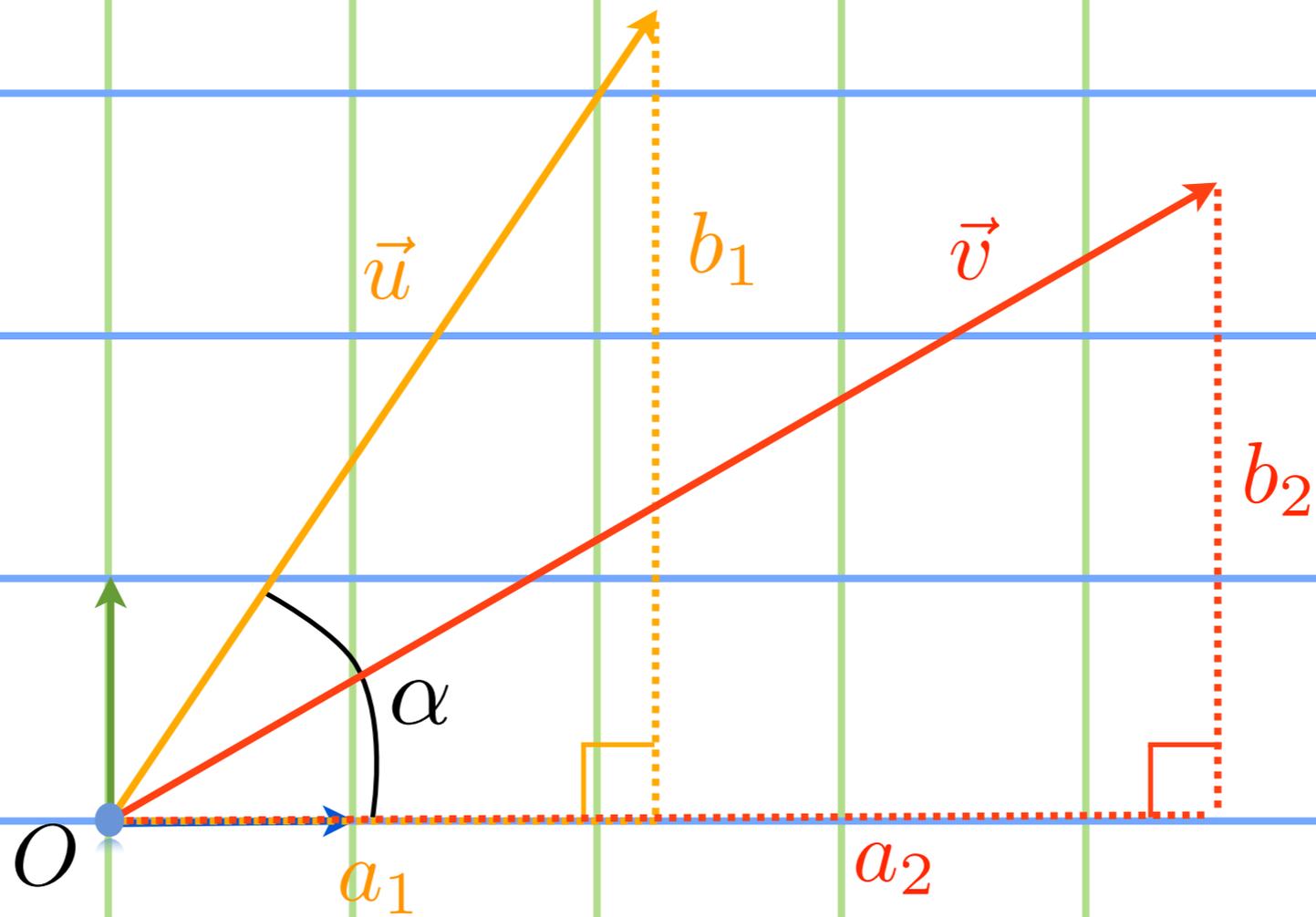
Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$



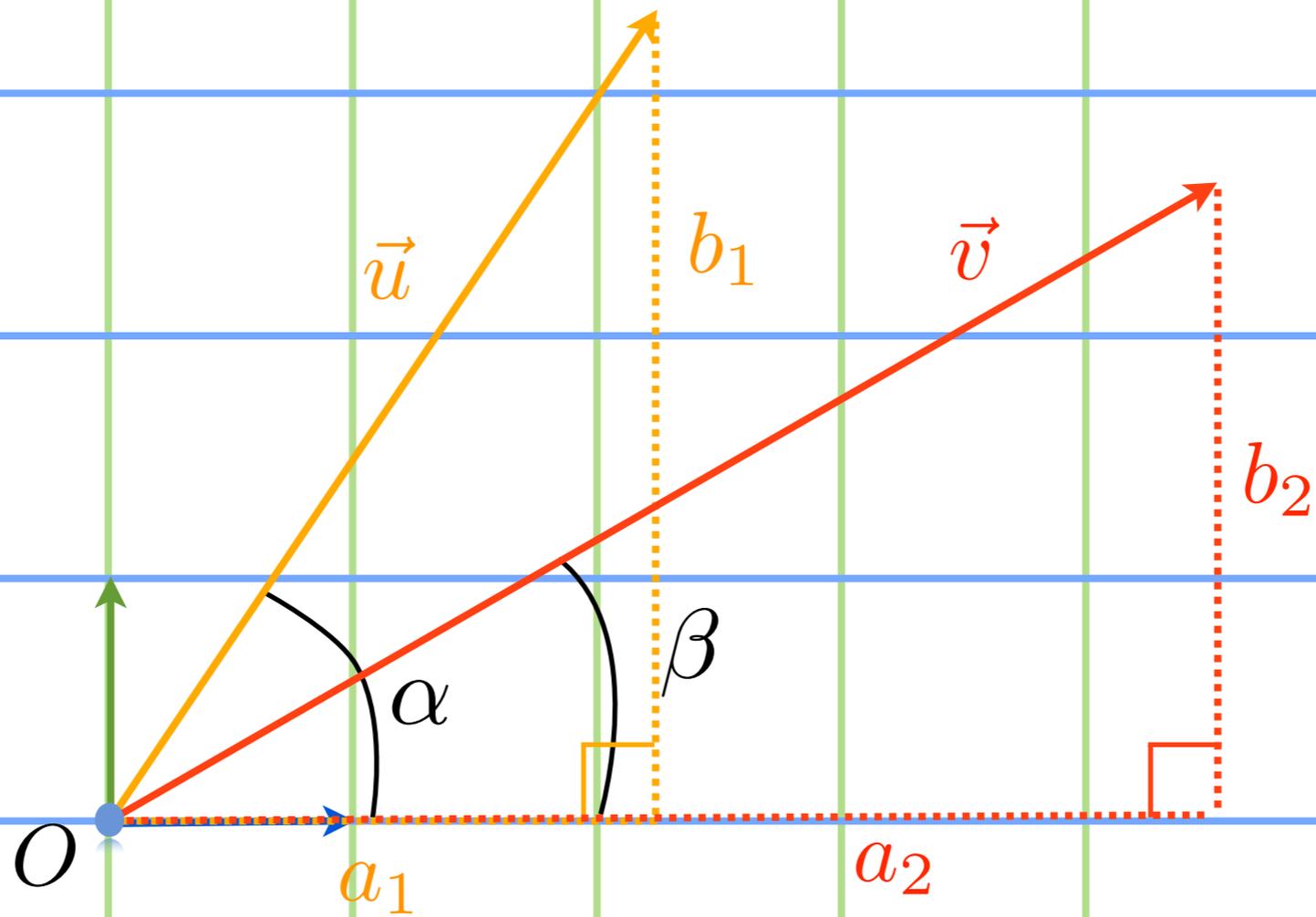
Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$



Dans \mathbb{R}^2

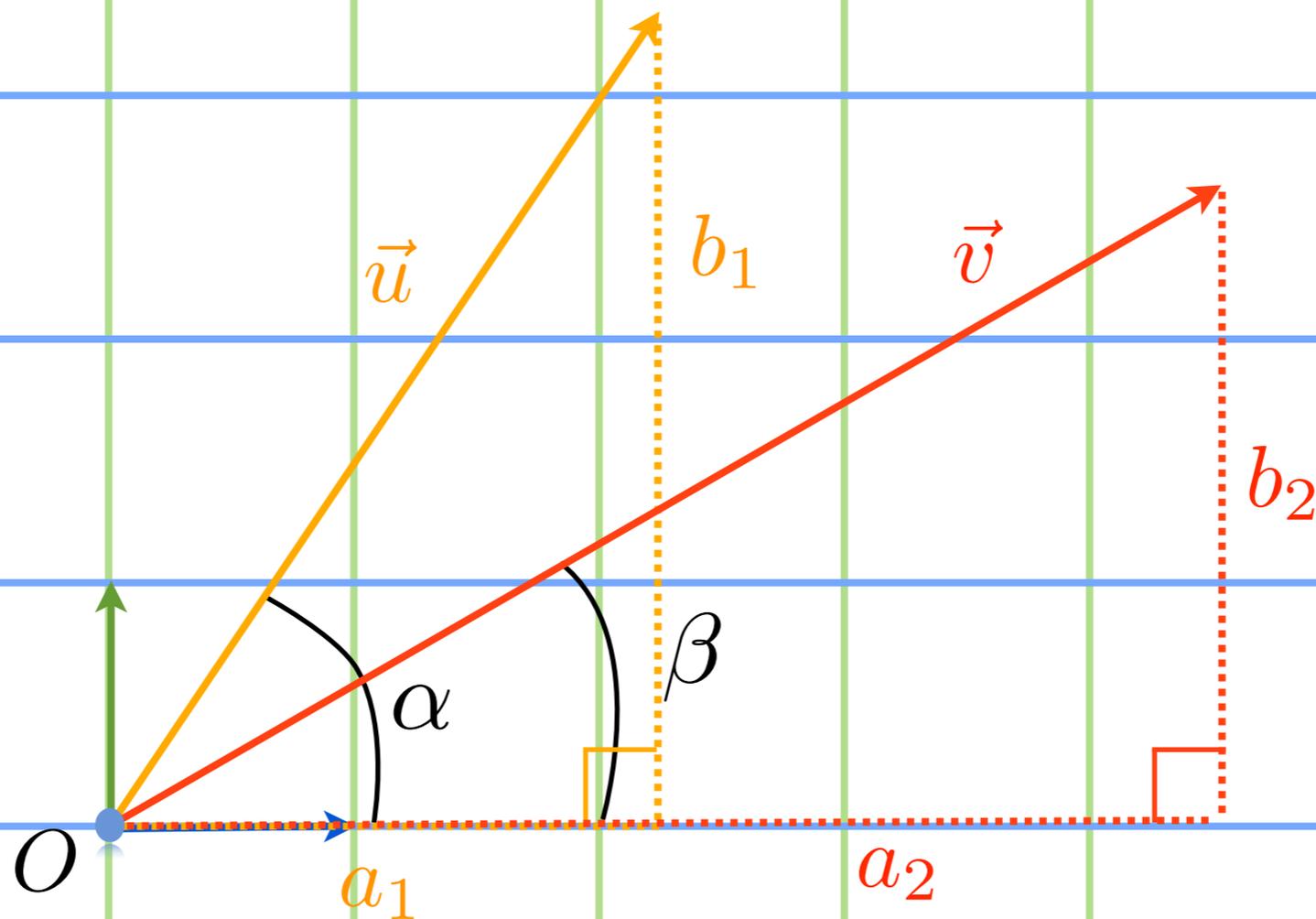
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$



Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

$$= (\|\vec{u}\| \cos \alpha)(\|\vec{v}\| \cos \beta) + (\|\vec{u}\| \sin \alpha)(\|\vec{v}\| \sin \beta)$$

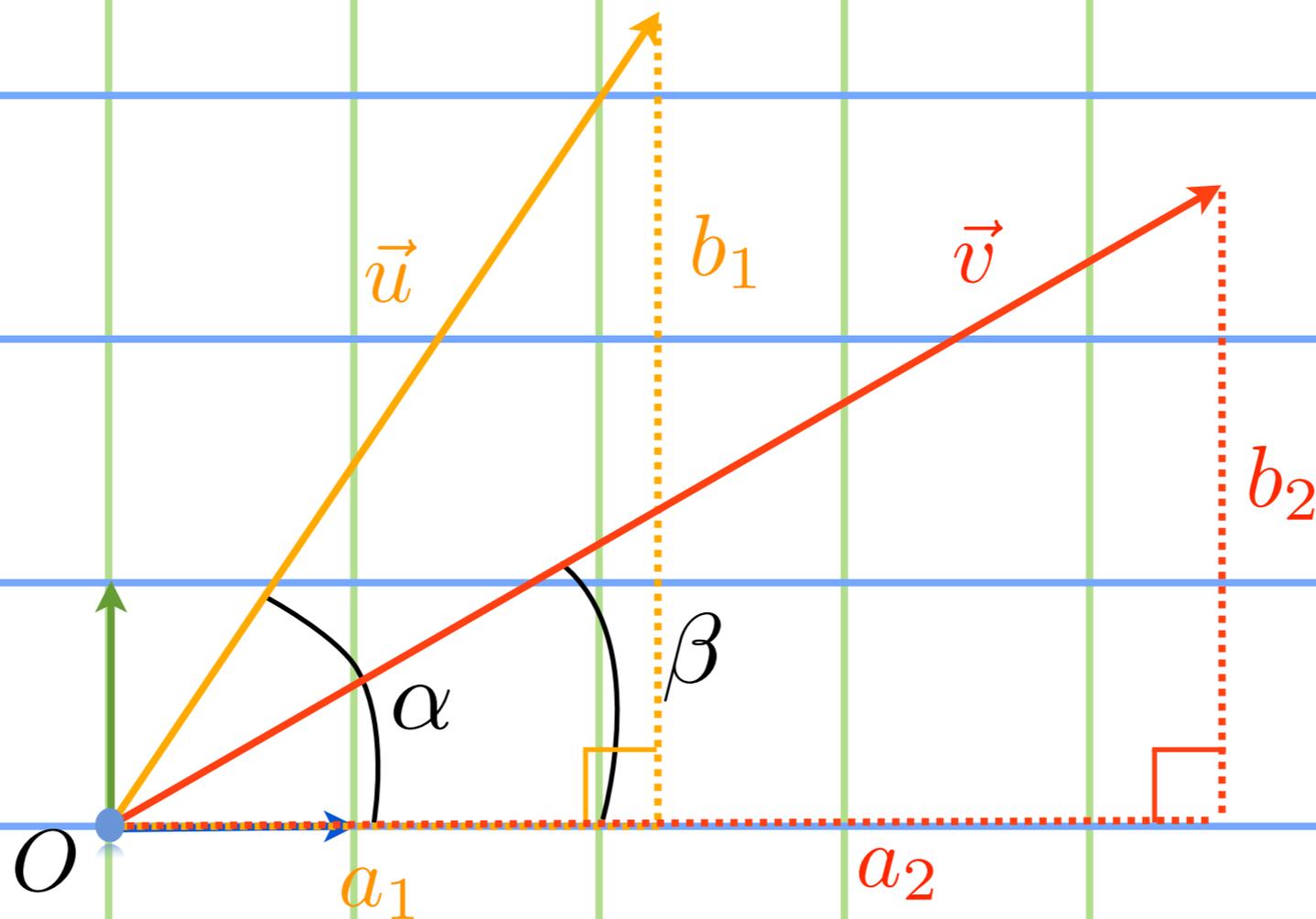


Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

$$= (\|\vec{u}\| \cos \alpha)(\|\vec{v}\| \cos \beta) + (\|\vec{u}\| \sin \alpha)(\|\vec{v}\| \sin \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta)$$

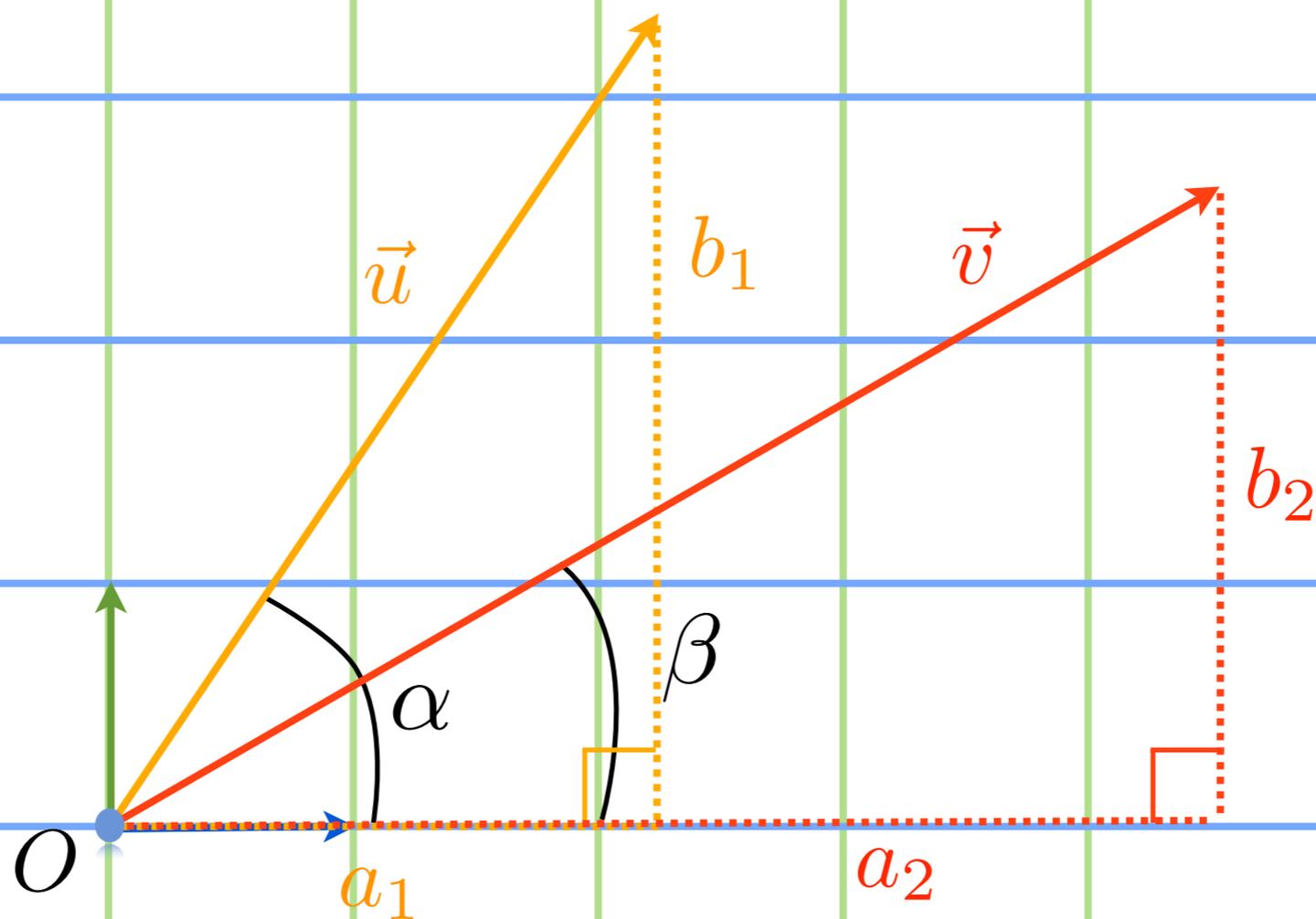


Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

$$= (\|\vec{u}\| \cos \alpha)(\|\vec{v}\| \cos \beta) + (\|\vec{u}\| \sin \alpha)(\|\vec{v}\| \sin \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\alpha - \beta)$$



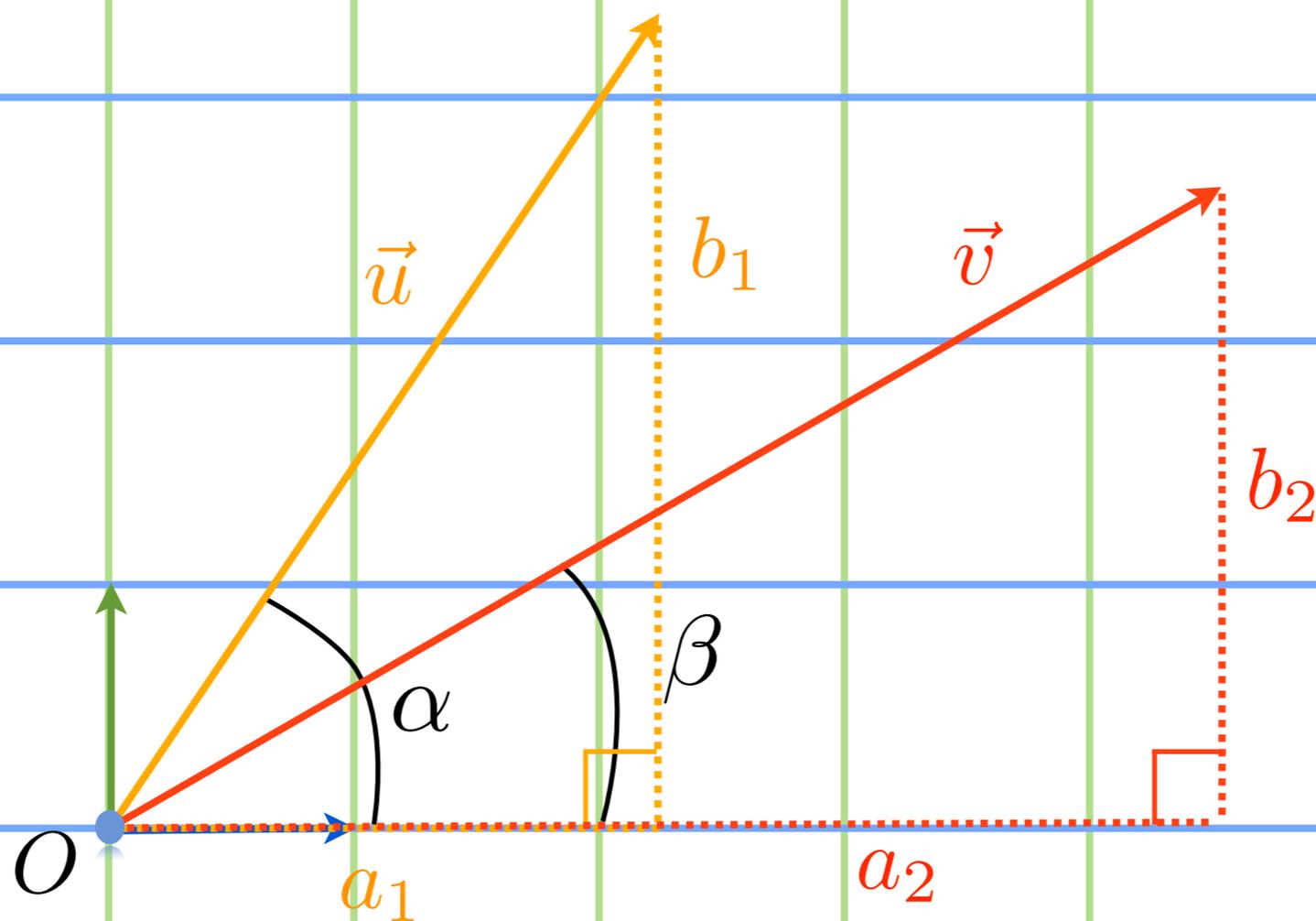
Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

$$= (\|\vec{u}\| \cos \alpha)(\|\vec{v}\| \cos \beta) + (\|\vec{u}\| \sin \alpha)(\|\vec{v}\| \sin \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\alpha - \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\beta - \alpha)$$



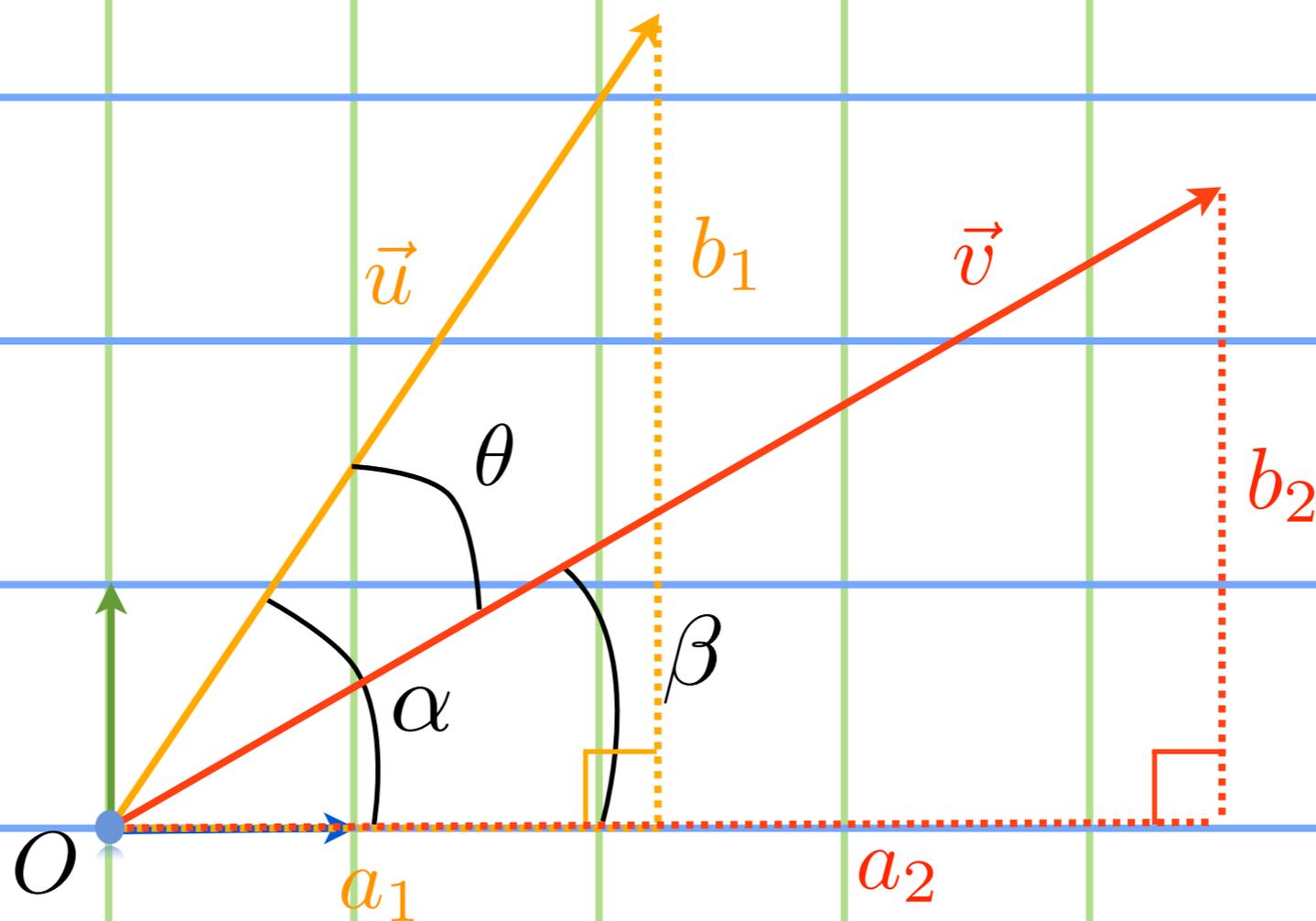
Dans \mathbb{R}^2

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

$$= (\|\vec{u}\| \cos \alpha)(\|\vec{v}\| \cos \beta) + (\|\vec{u}\| \sin \alpha)(\|\vec{v}\| \sin \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\alpha - \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\beta - \alpha)$$



Dans \mathbb{R}^2

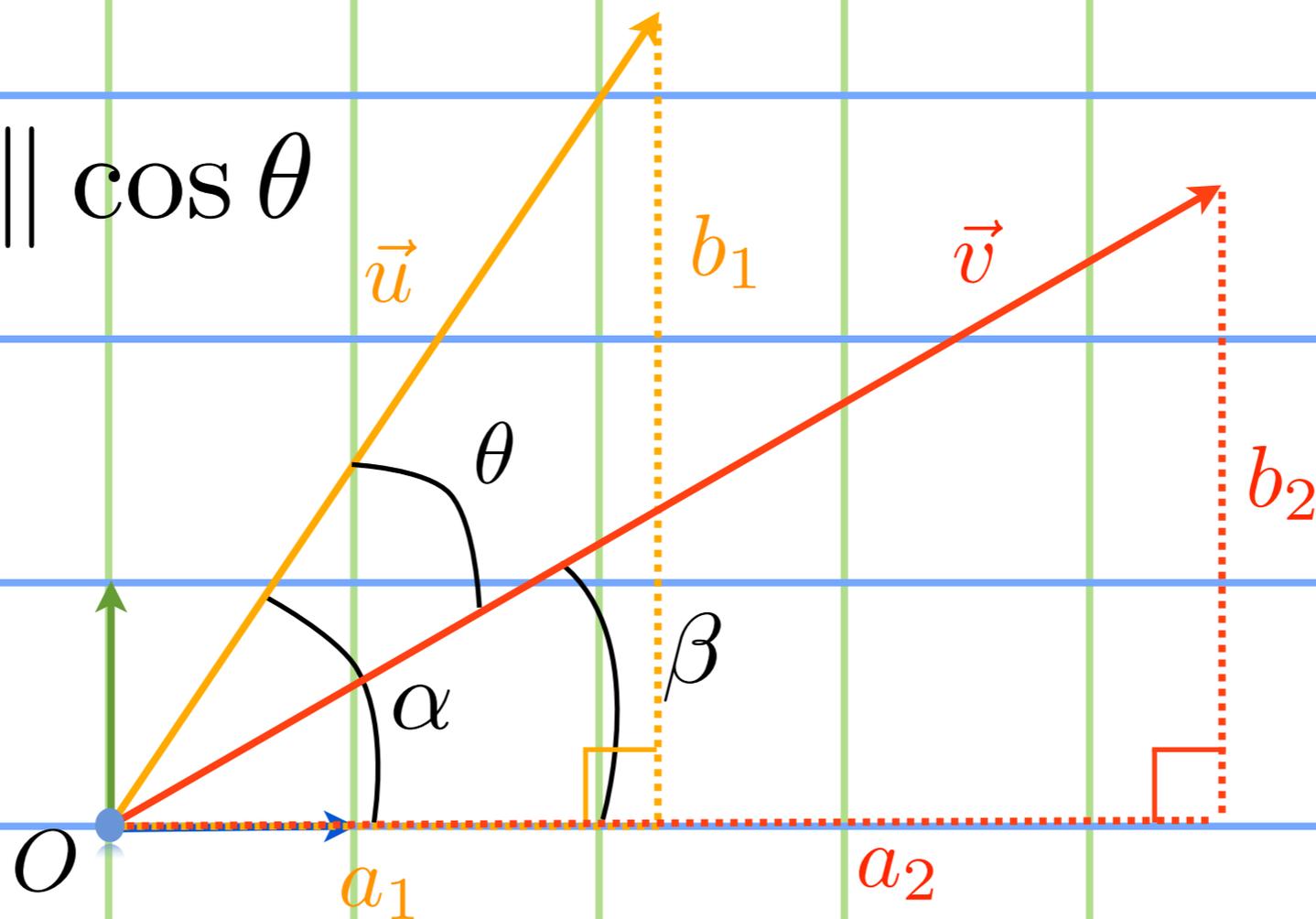
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2$$

$$= (\|\vec{u}\| \cos \alpha)(\|\vec{v}\| \cos \beta) + (\|\vec{u}\| \sin \alpha)(\|\vec{v}\| \sin \beta)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| (\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta) = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\alpha - \beta)$$

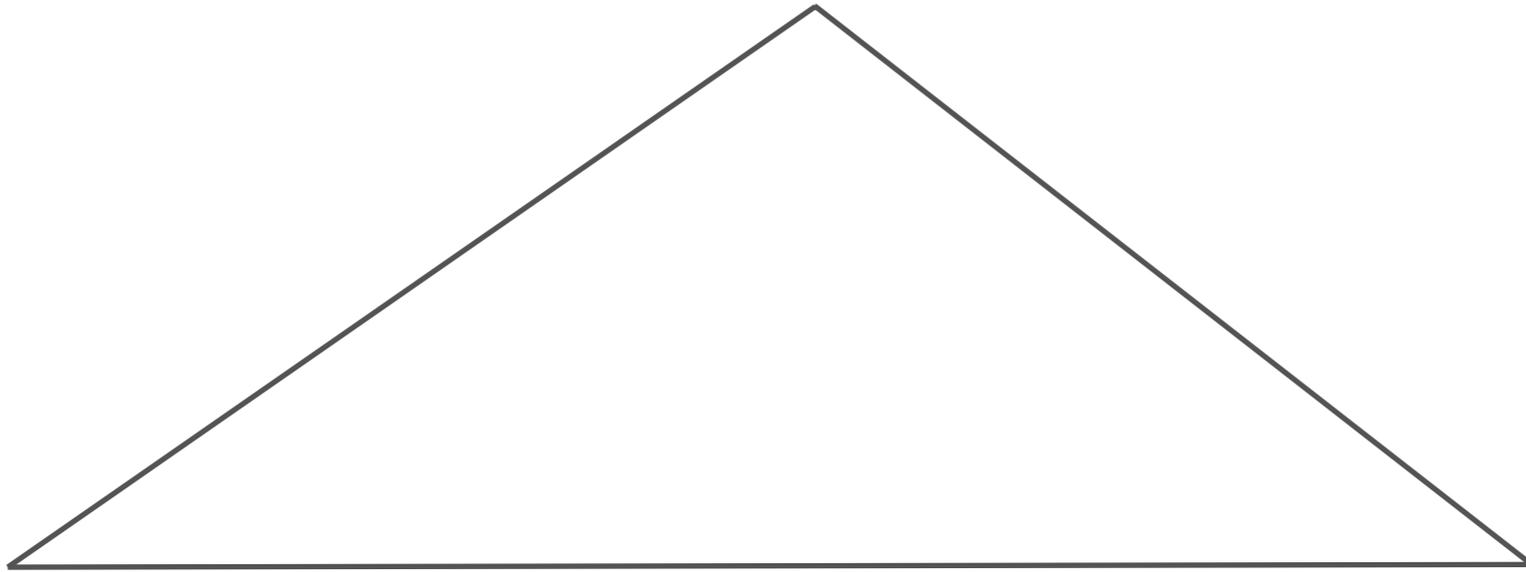
$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos(\beta - \alpha)$$

$$= \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$$

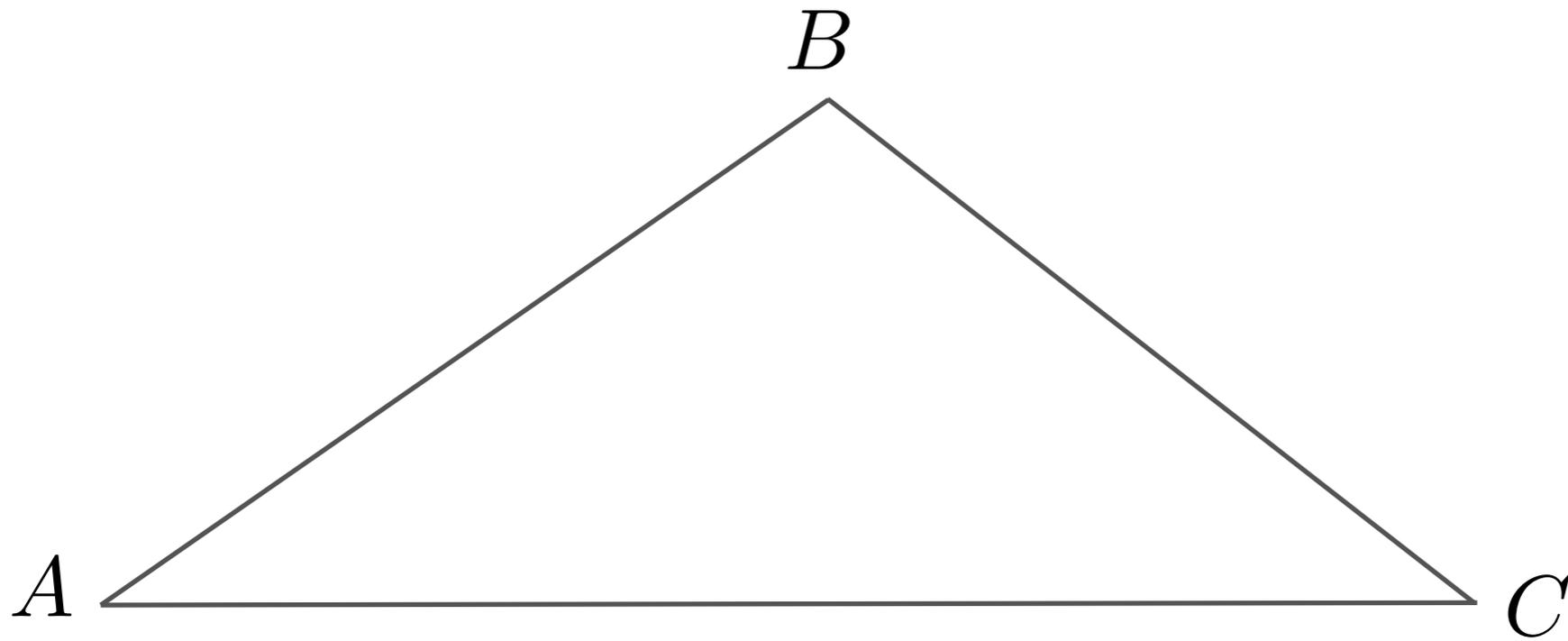


Loi des cosinus

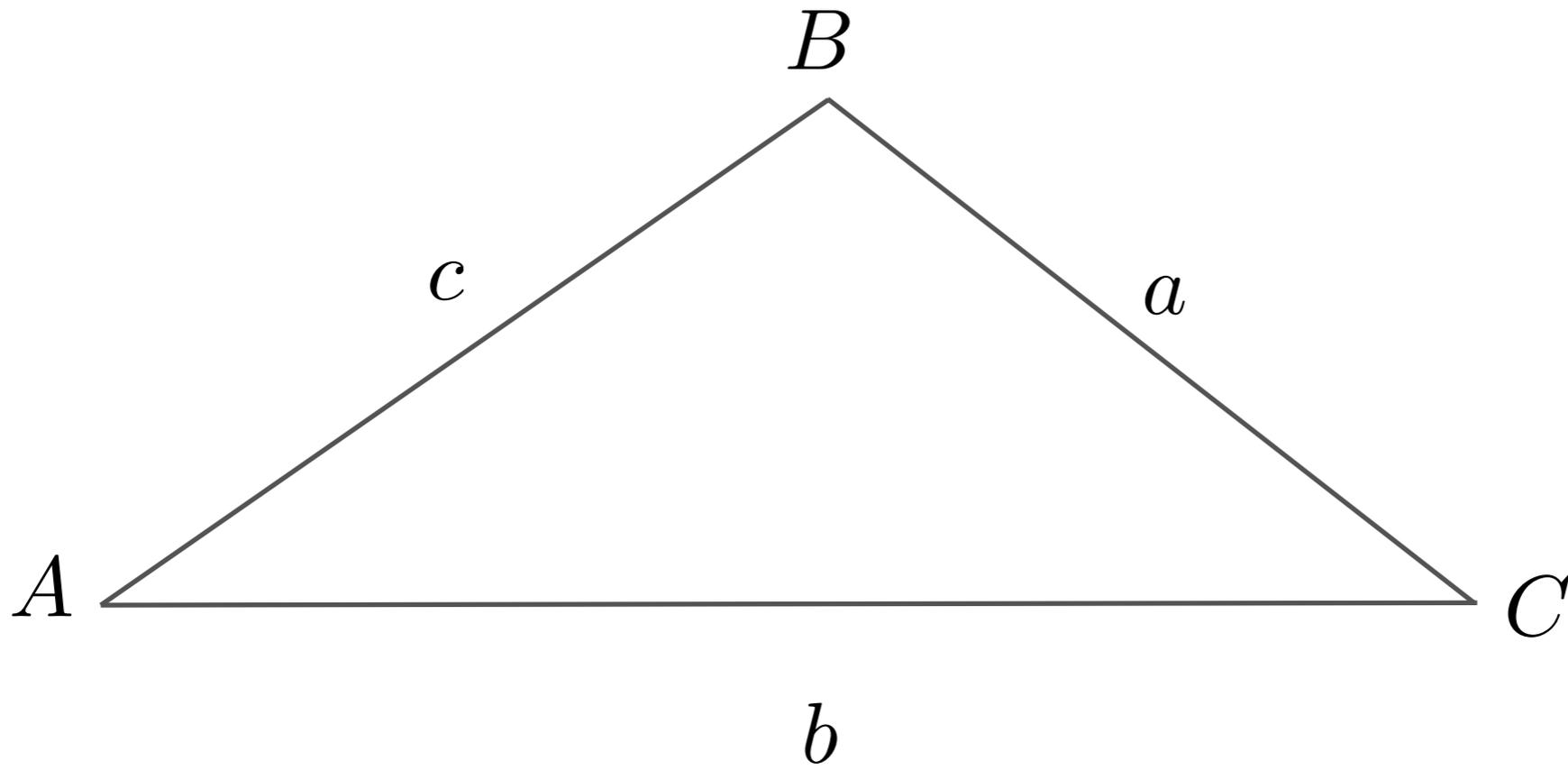
Loi des cosinus



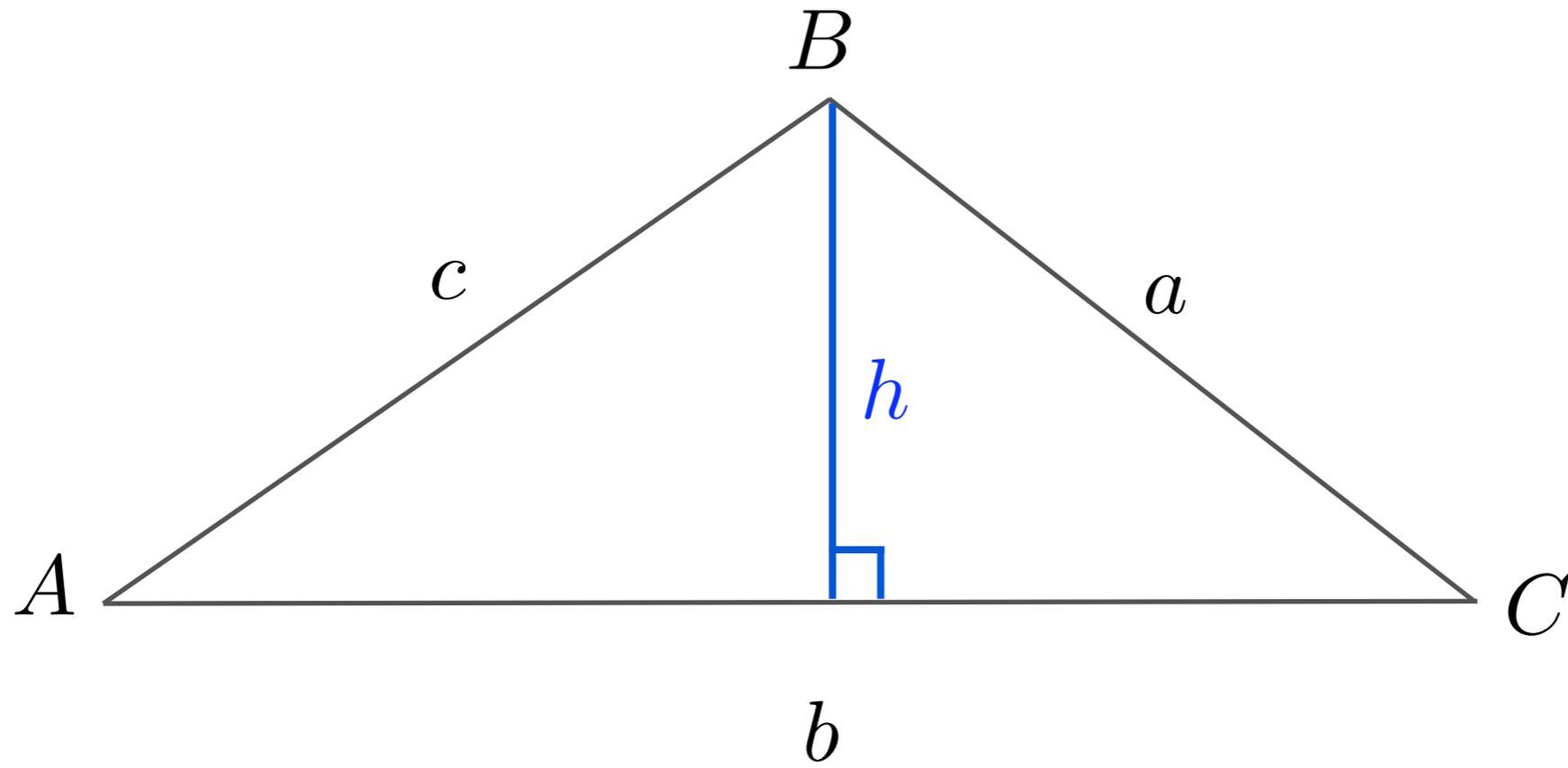
Loi des cosinus



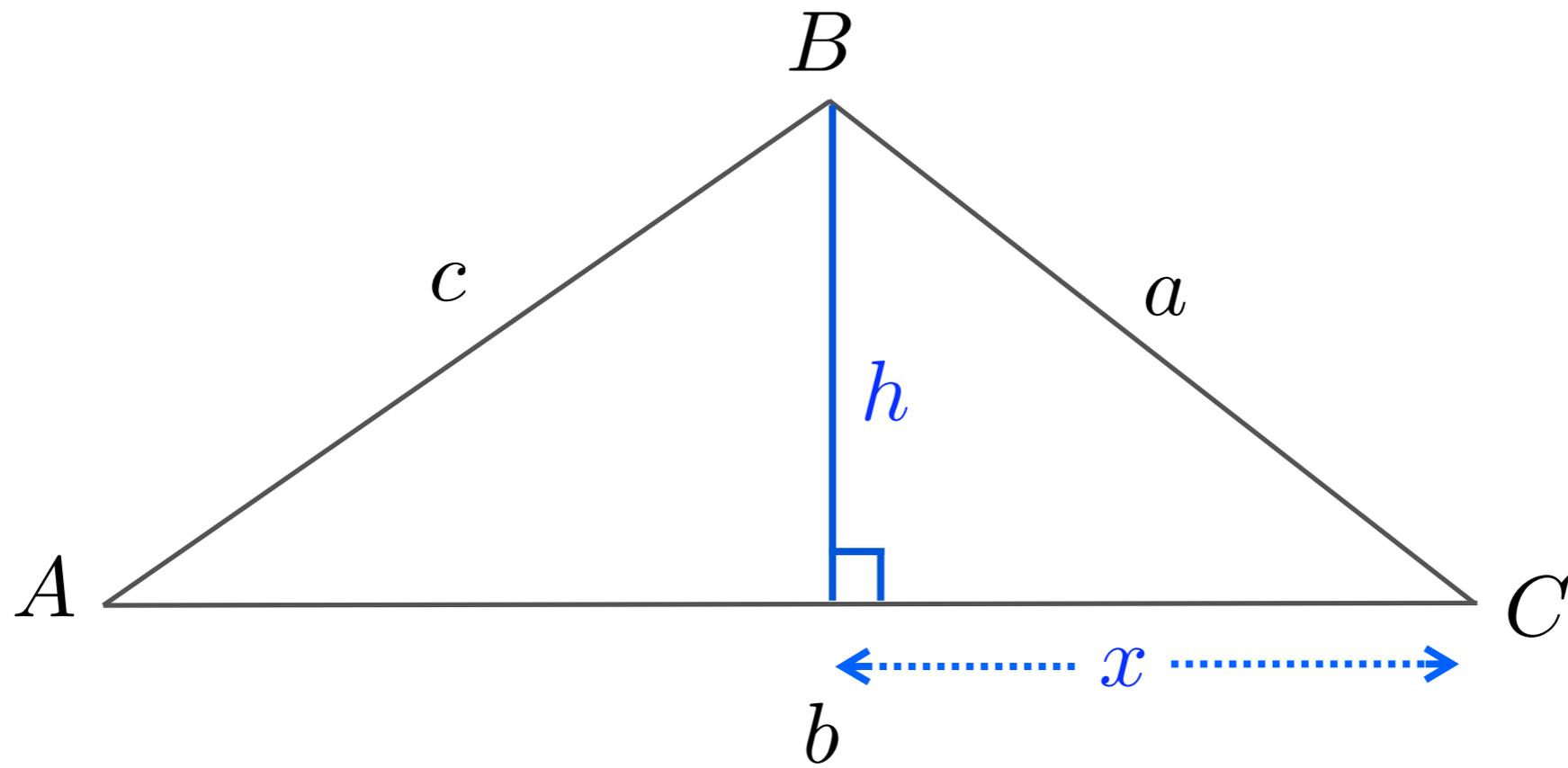
Loi des cosinus



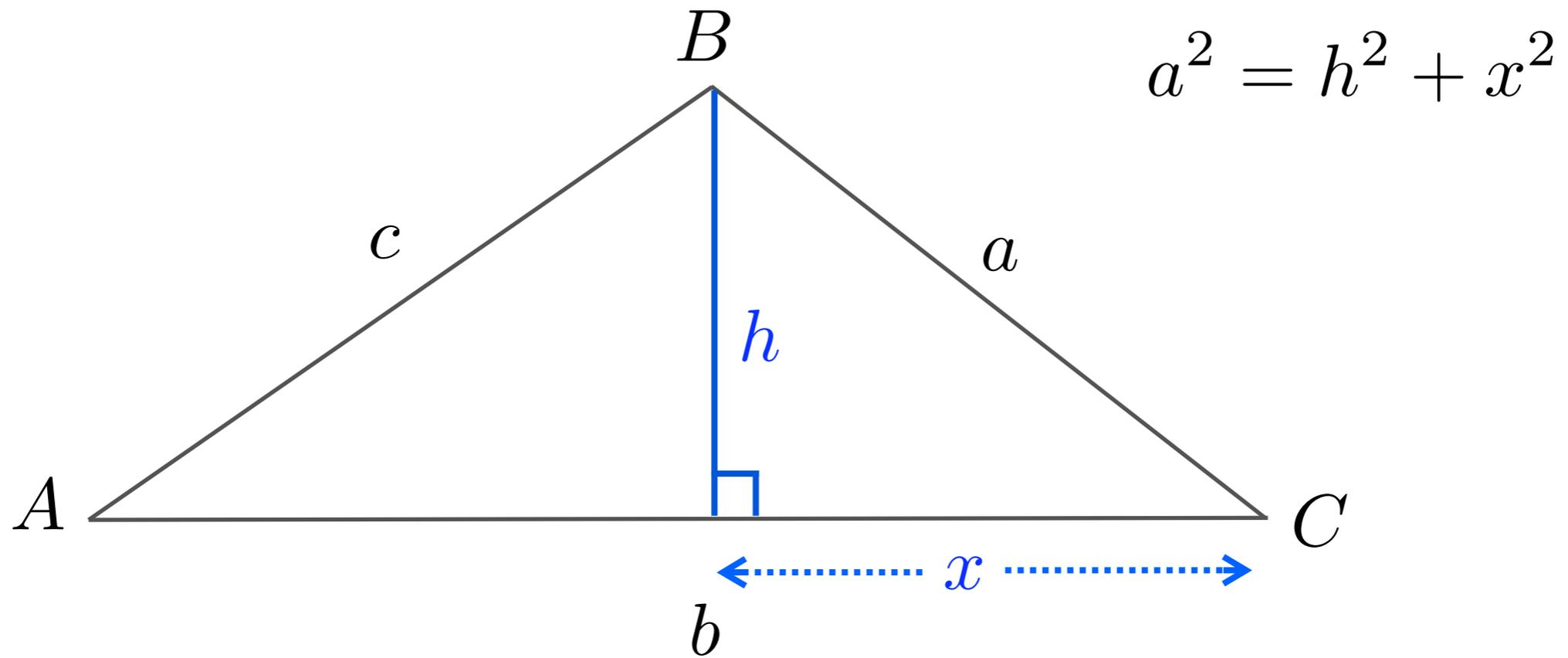
Loi des cosinus



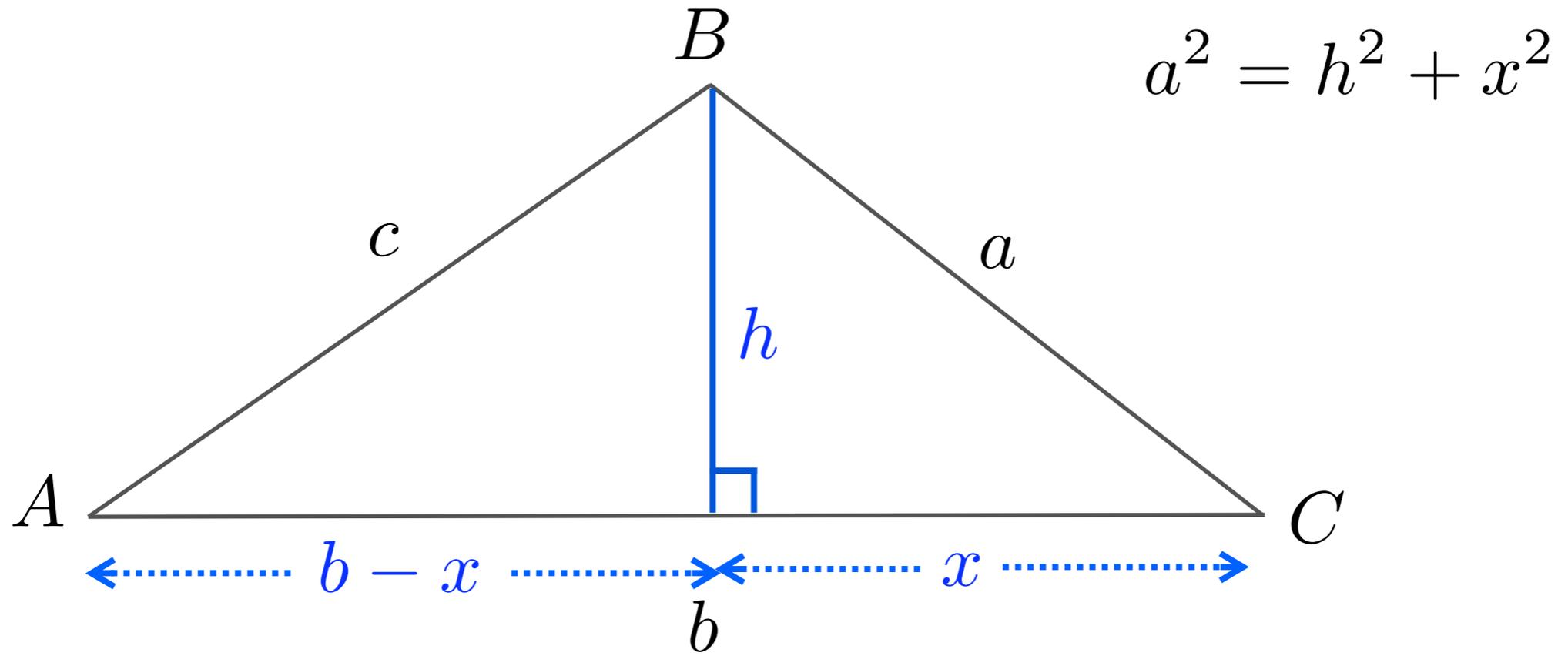
Loi des cosinus



Loi des cosinus



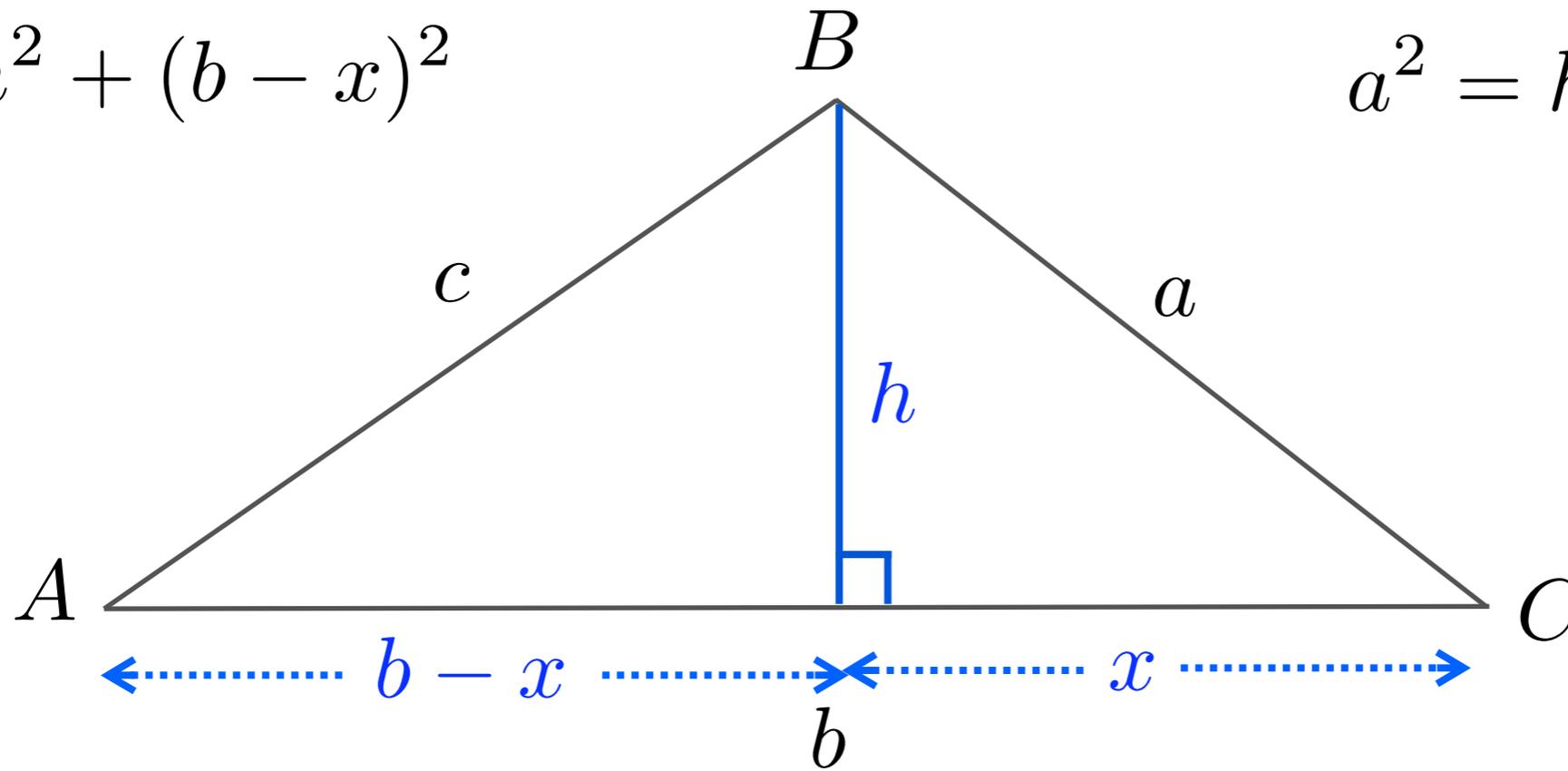
Loi des cosinus



Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$



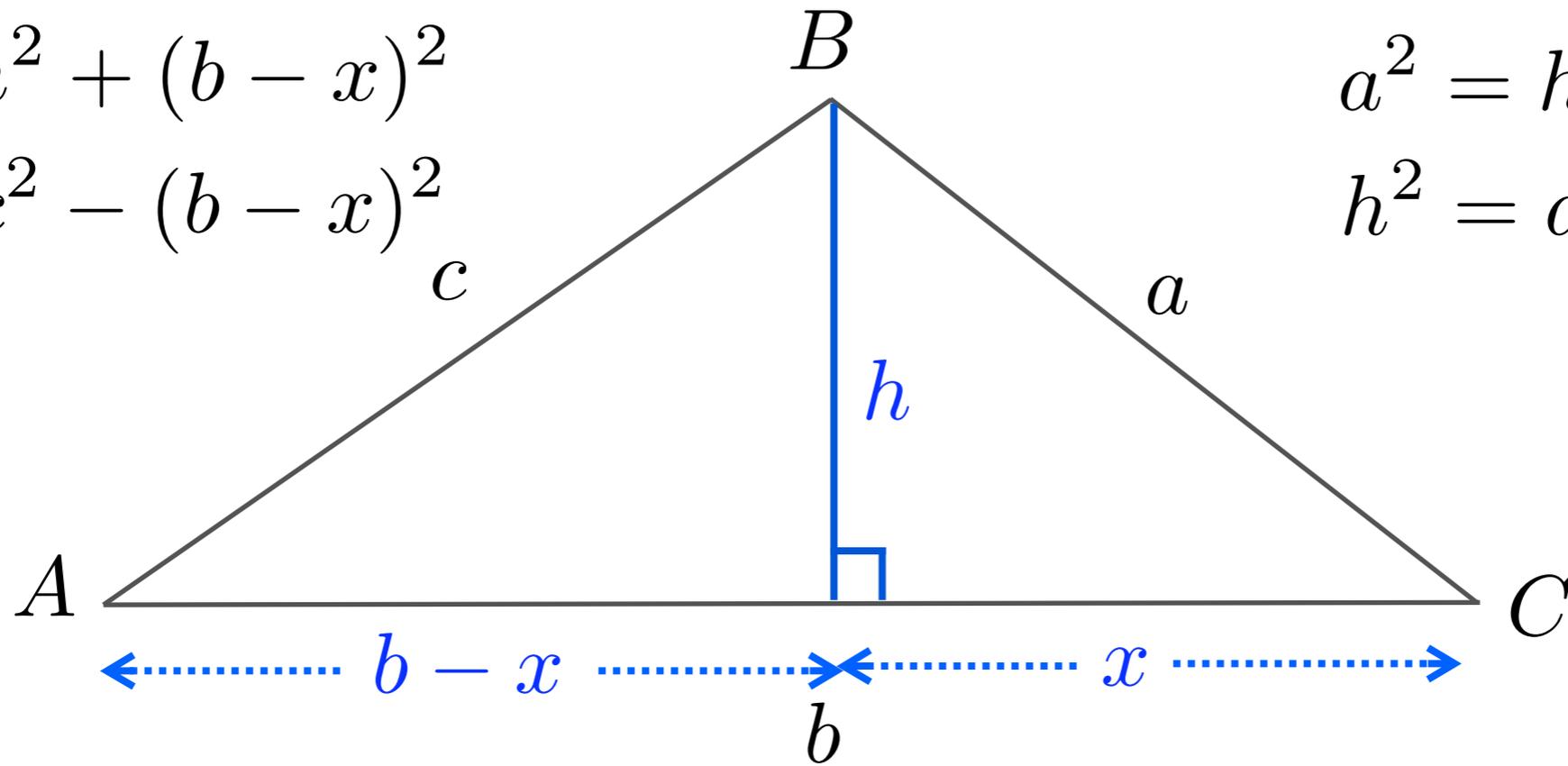
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



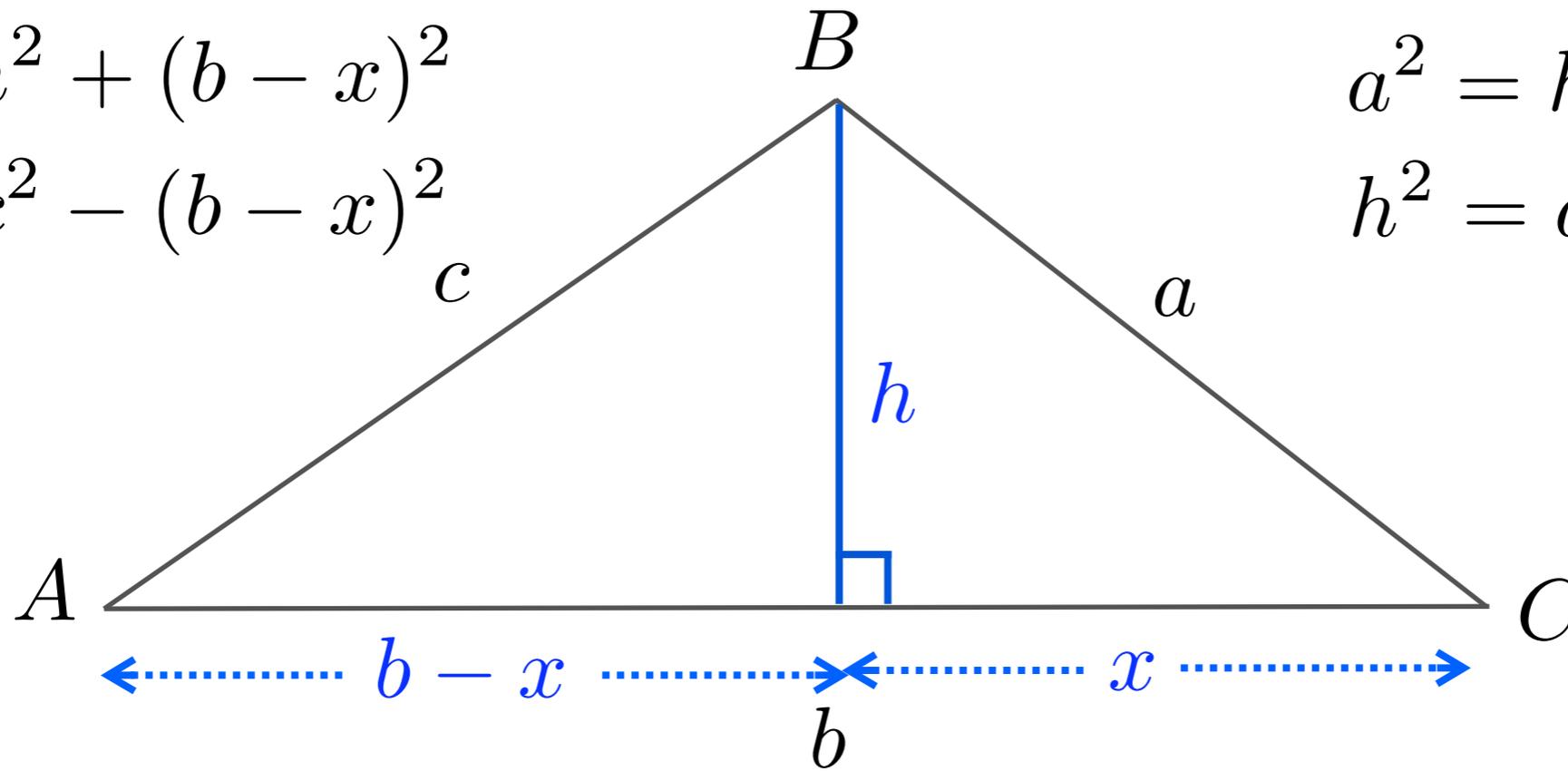
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - x^2 = c^2 - (b^2 - 2bx + x^2)$$

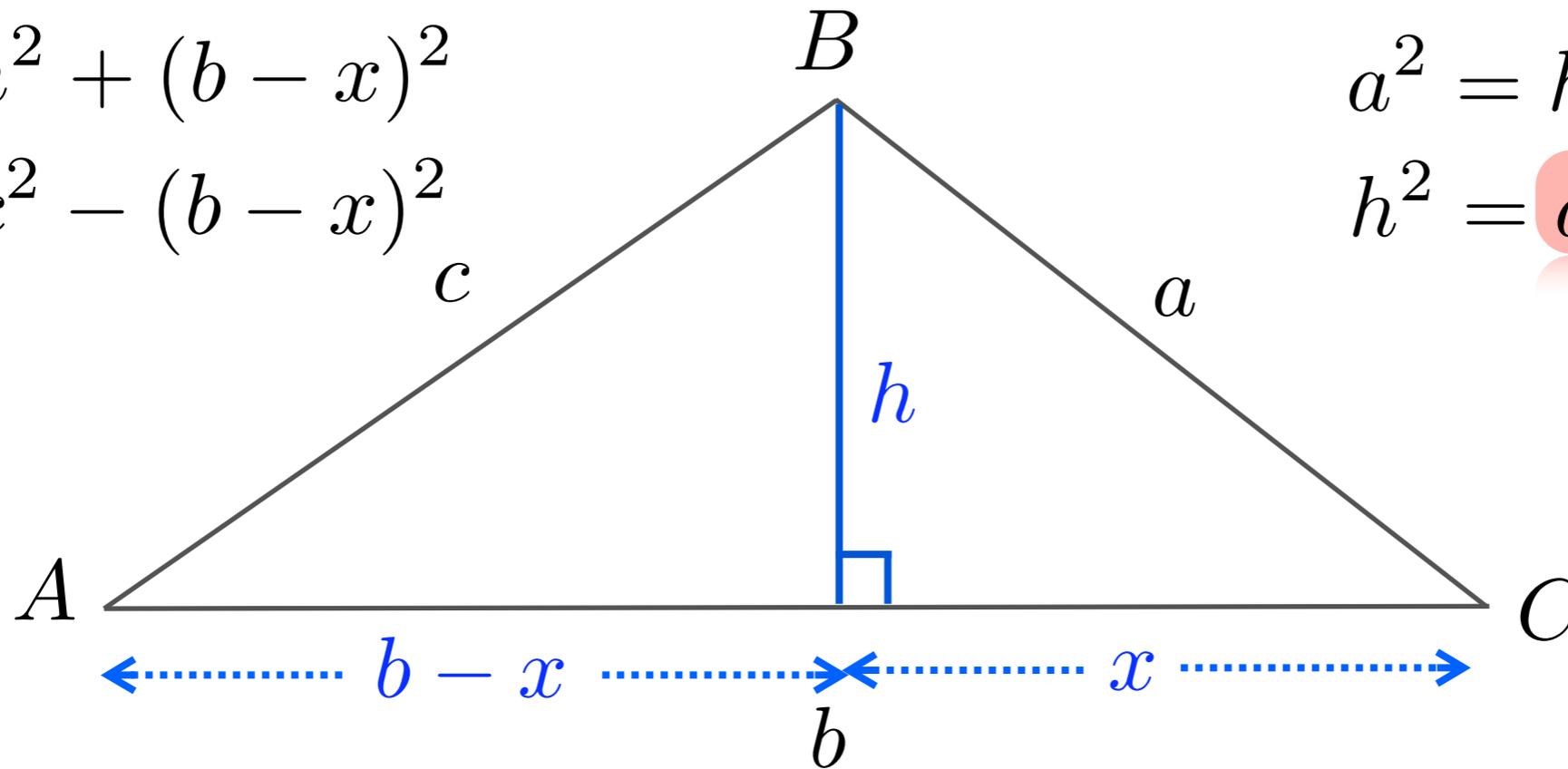
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - x^2 = c^2 - (b^2 - 2bx + x^2)$$

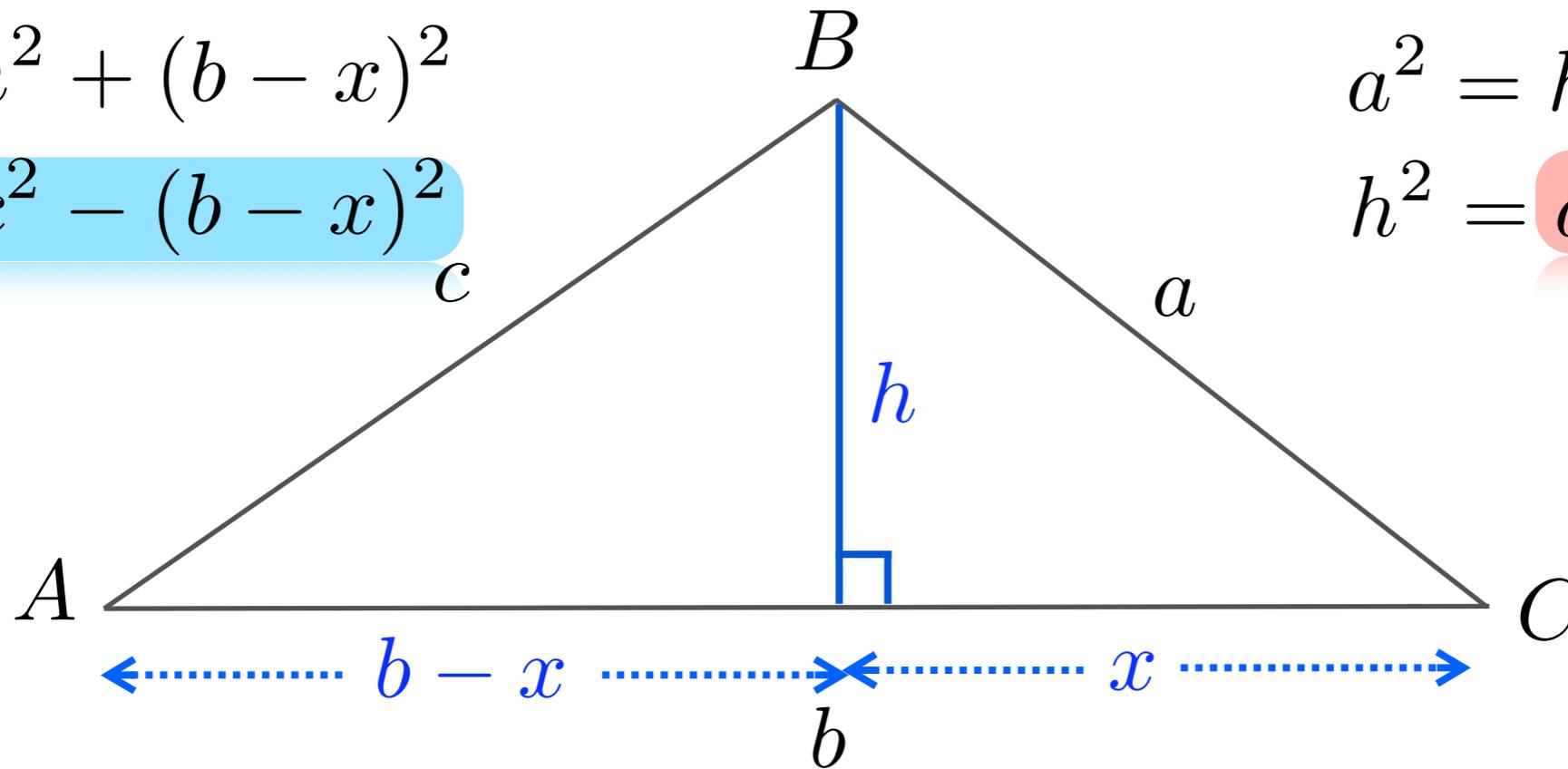
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - x^2 = c^2 - (b^2 - 2bx + x^2)$$

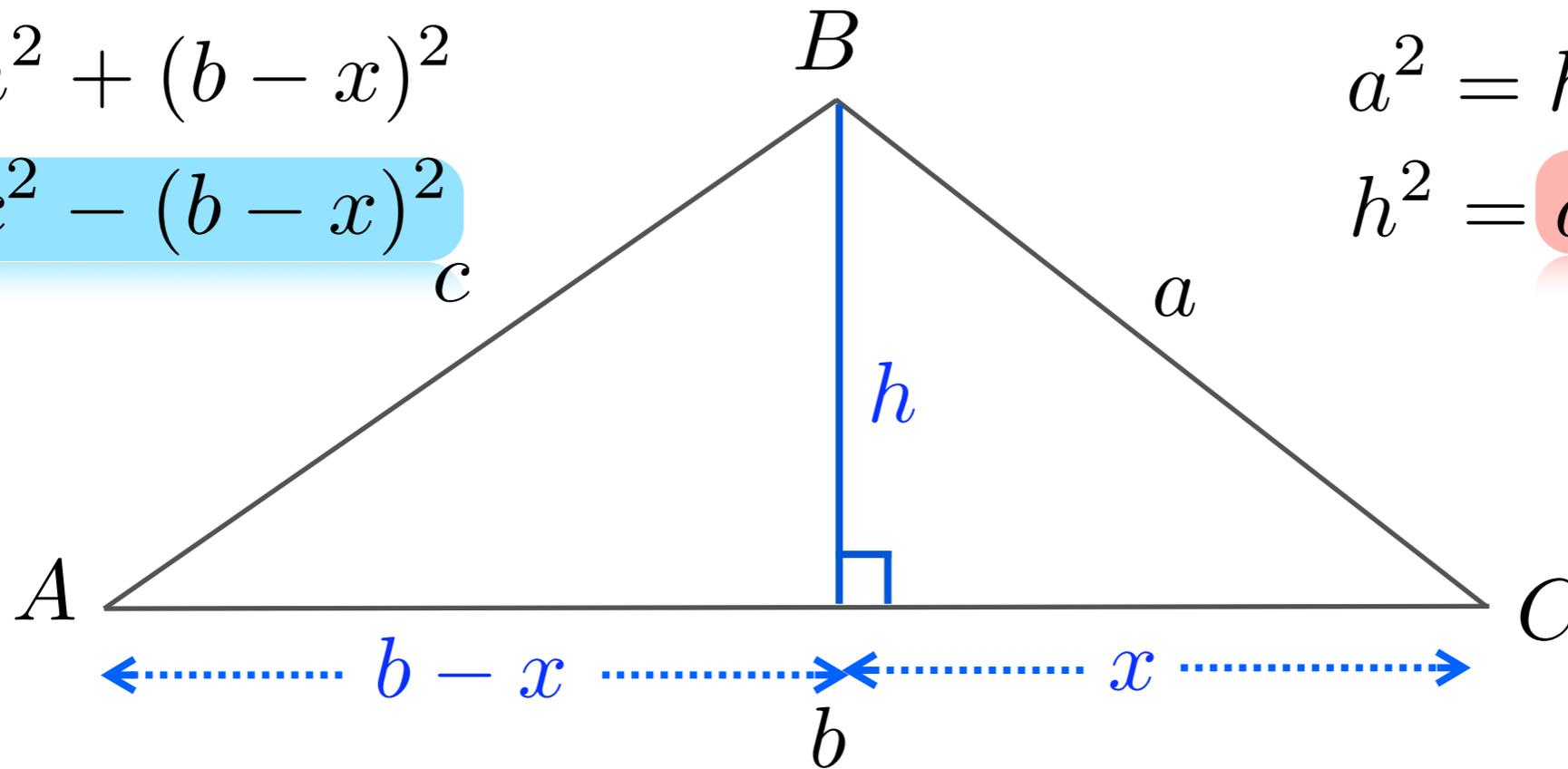
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - \cancel{x^2} = c^2 - (b^2 - 2bx + \cancel{x^2})$$

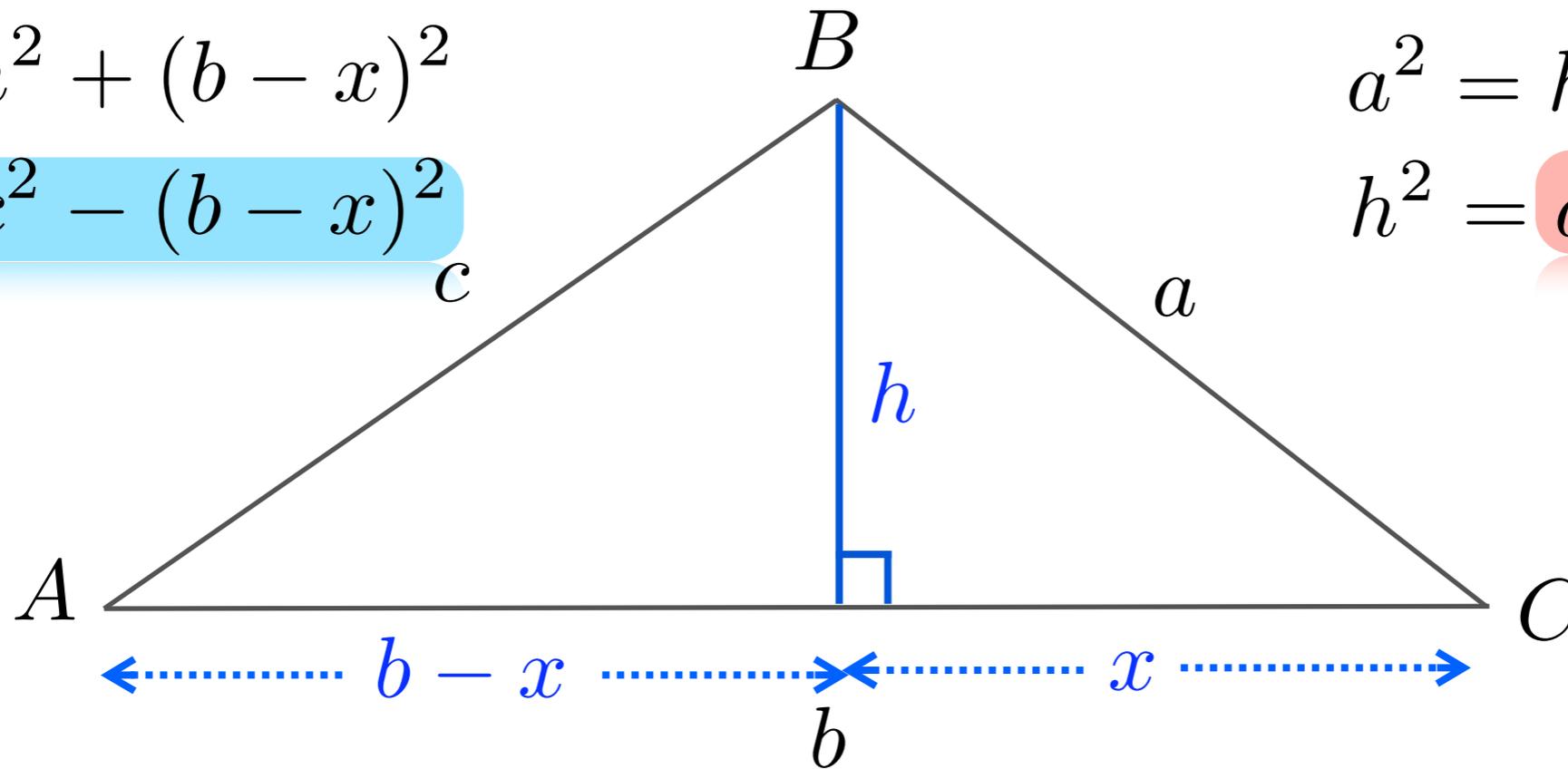
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - \cancel{x^2} = c^2 - (b^2 - 2bx + \cancel{x^2})$$

$$a^2 = c^2 - b^2 + 2bx$$

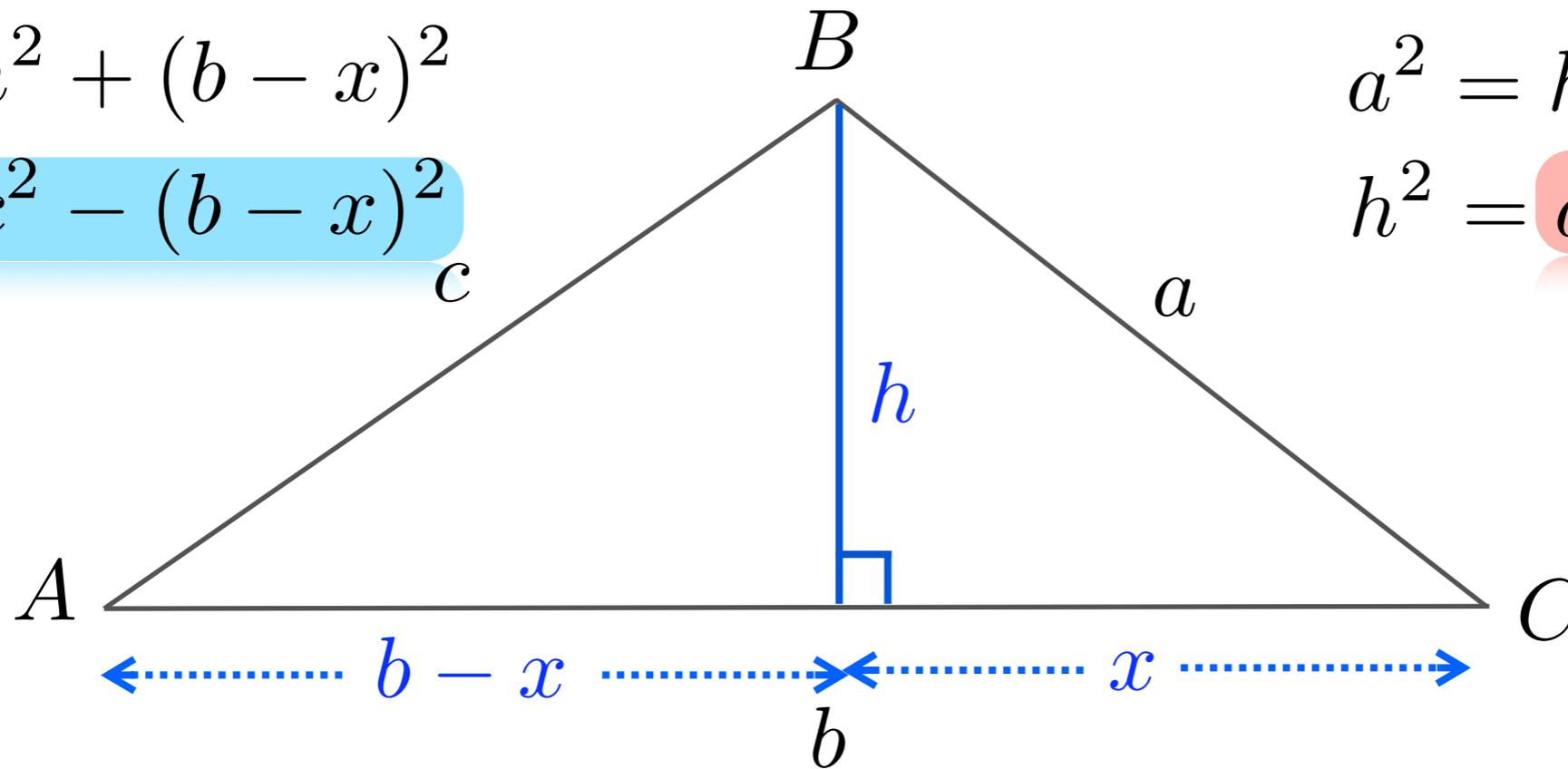
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - \cancel{x^2} = c^2 - (b^2 - 2bx + \cancel{x^2})$$

$$a^2 = c^2 - b^2 + 2bx$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2bx$$

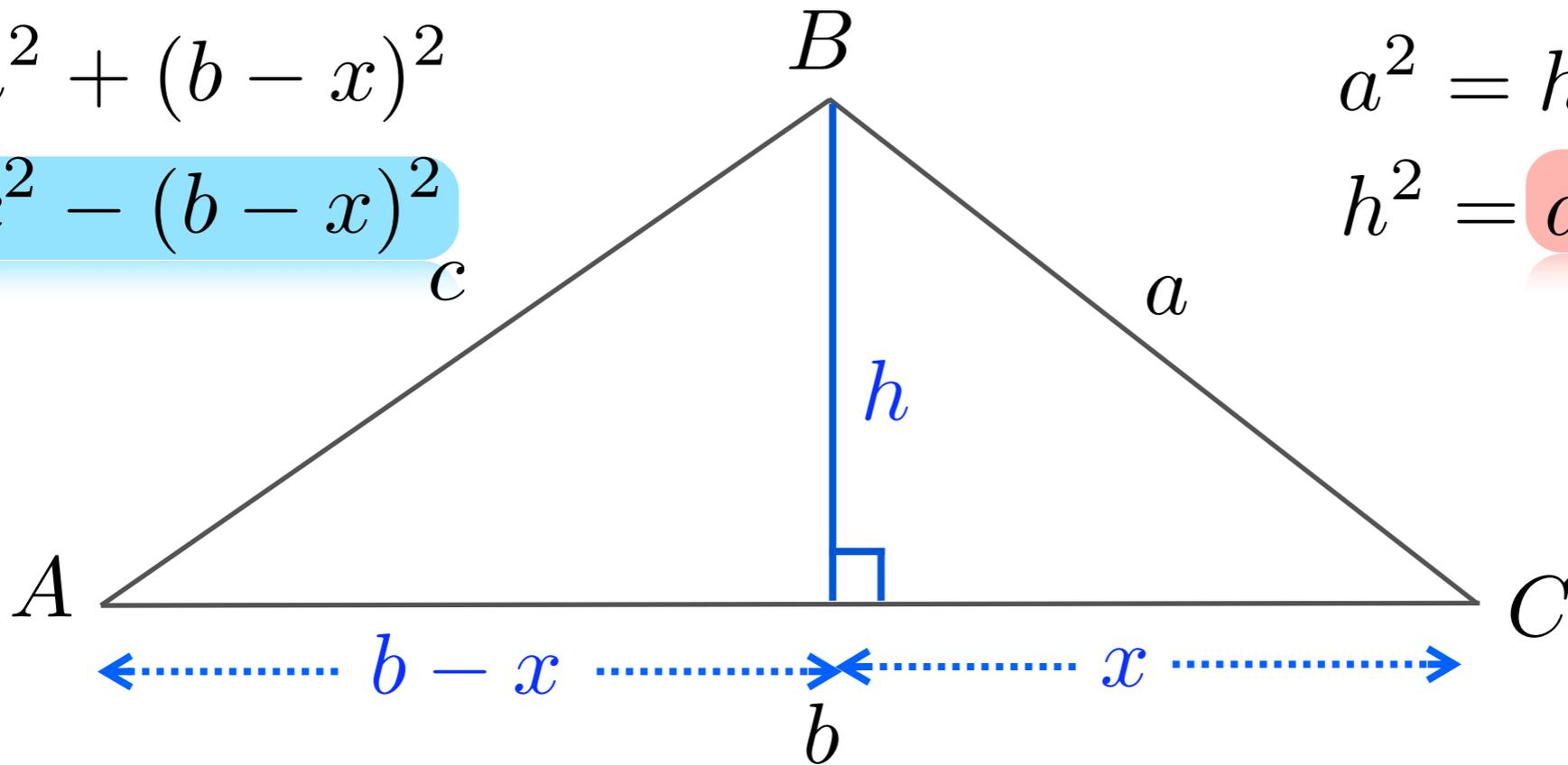
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - \cancel{x^2} = c^2 - (b^2 - 2bx + \cancel{x^2})$$

$$a^2 = c^2 - b^2 + 2bx$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2bx$$

$$\frac{x}{a} = \cos C$$

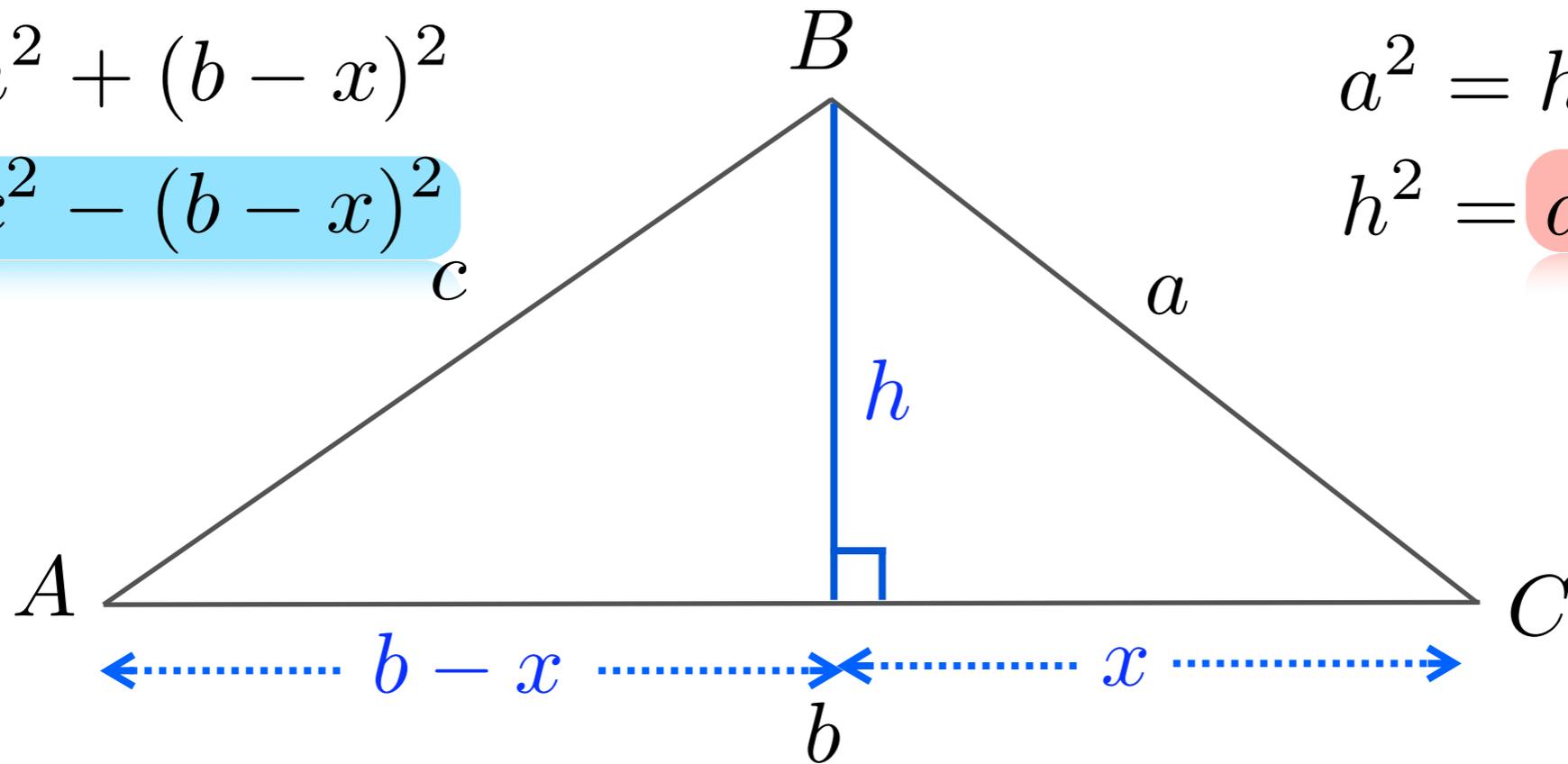
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - \cancel{x^2} = c^2 - (b^2 - 2bx + \cancel{x^2})$$

$$a^2 = c^2 - b^2 + 2bx$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2bx$$

$$\frac{x}{a} = \cos C$$

$$x = a \cos C$$

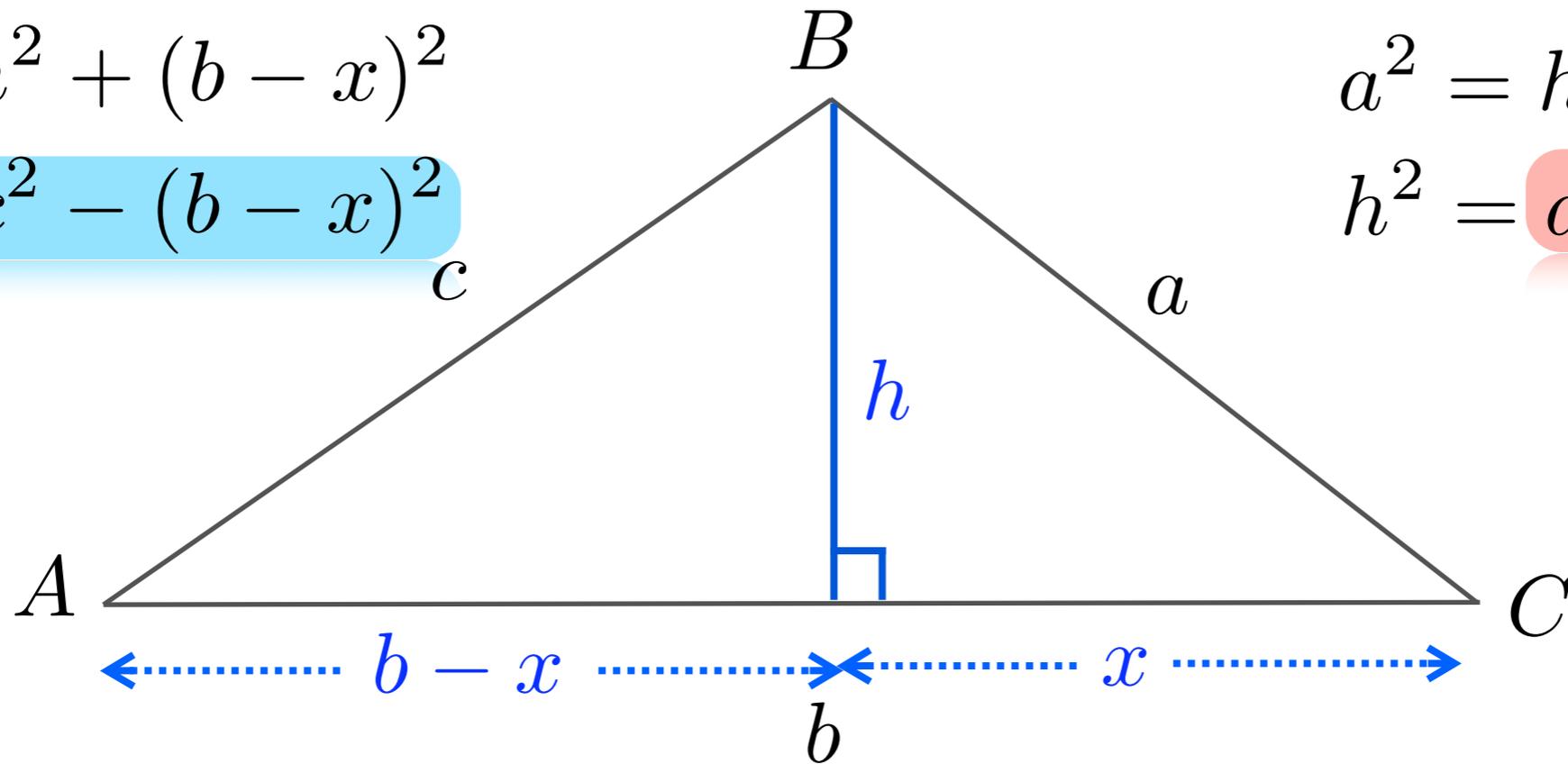
Loi des cosinus

$$c^2 = h^2 + (b - x)^2$$

$$h^2 = c^2 - (b - x)^2$$

$$a^2 = h^2 + x^2$$

$$h^2 = a^2 - x^2$$



$$a^2 - \cancel{x^2} = c^2 - (b^2 - 2bx + \cancel{x^2})$$

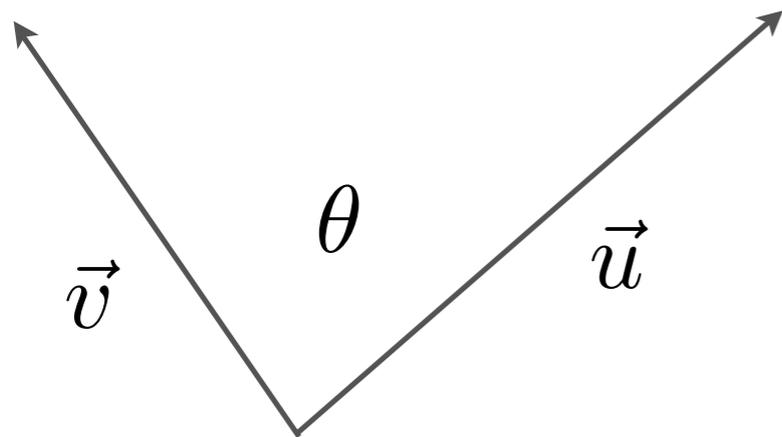
$$a^2 = c^2 - b^2 + 2bx$$

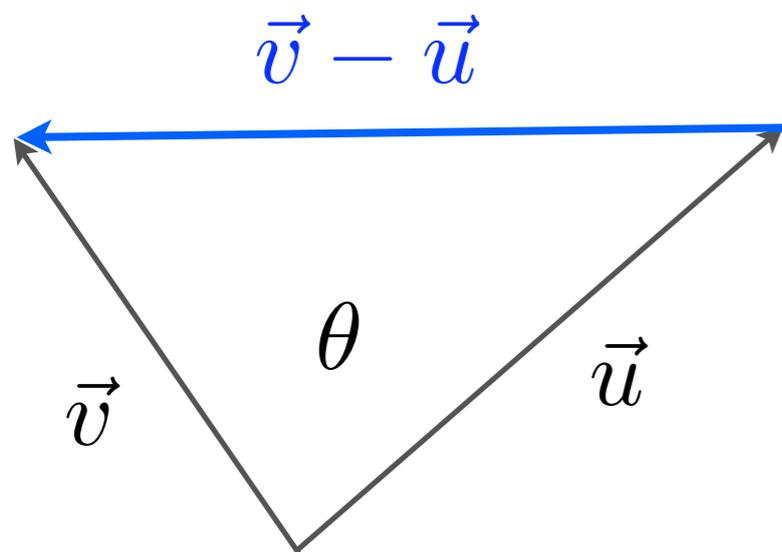
$$c^2 = a^2 + b^2 - 2bx$$

$$\frac{x}{a} = \cos C$$

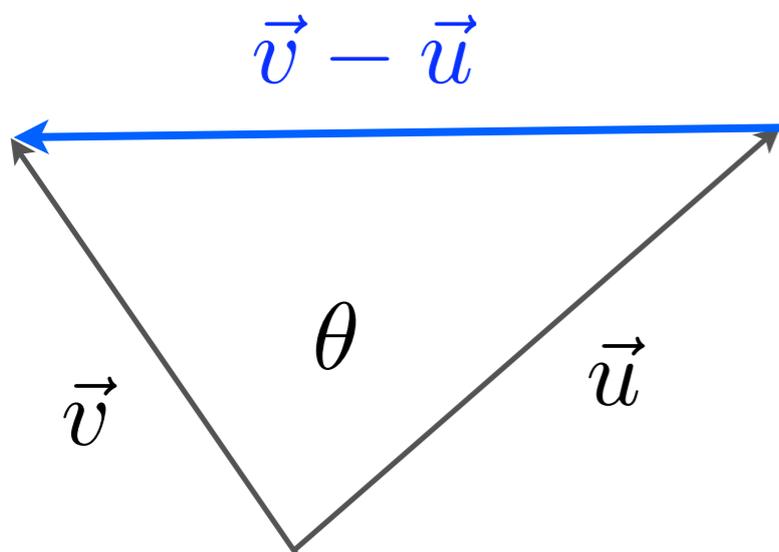
$$x = a \cos C$$

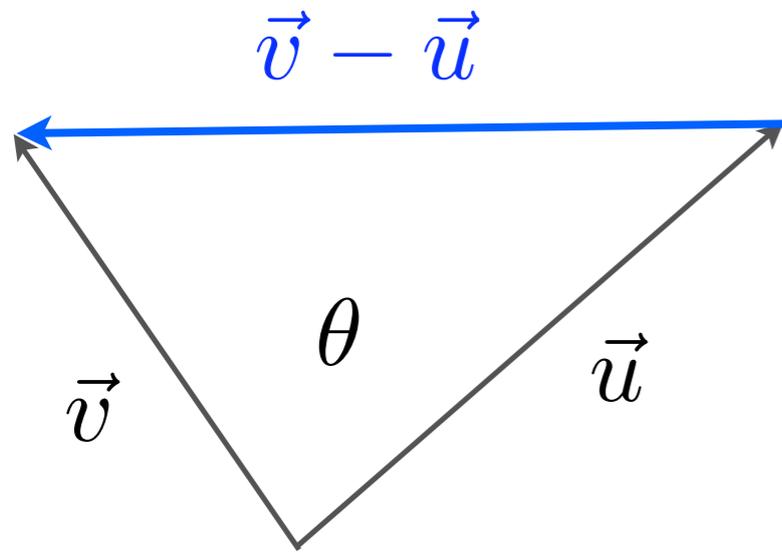
$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$$





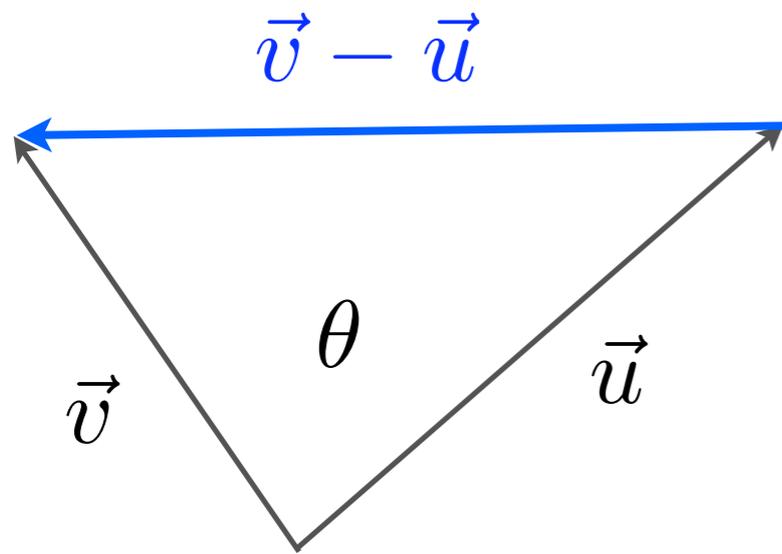
$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$





$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

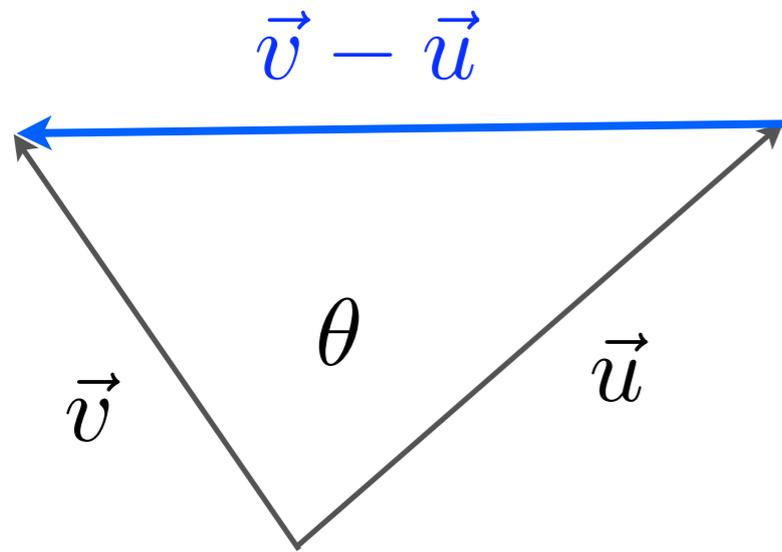
$$\vec{u} = (a, b, c)$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

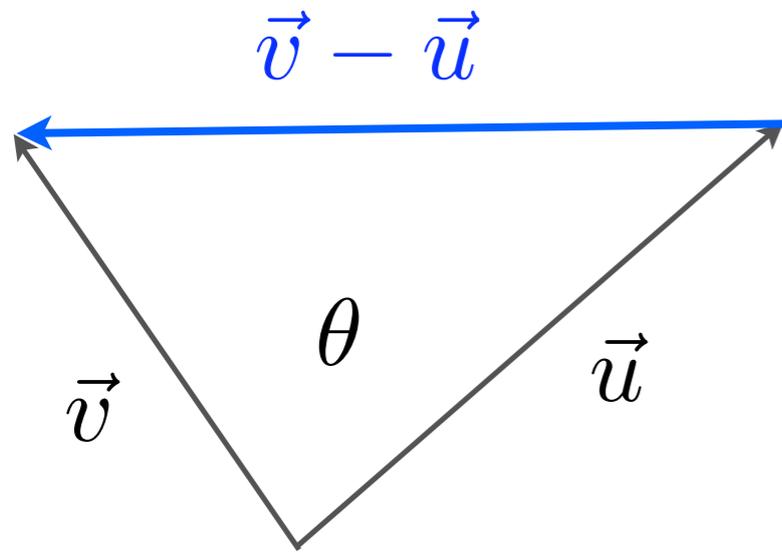


$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$



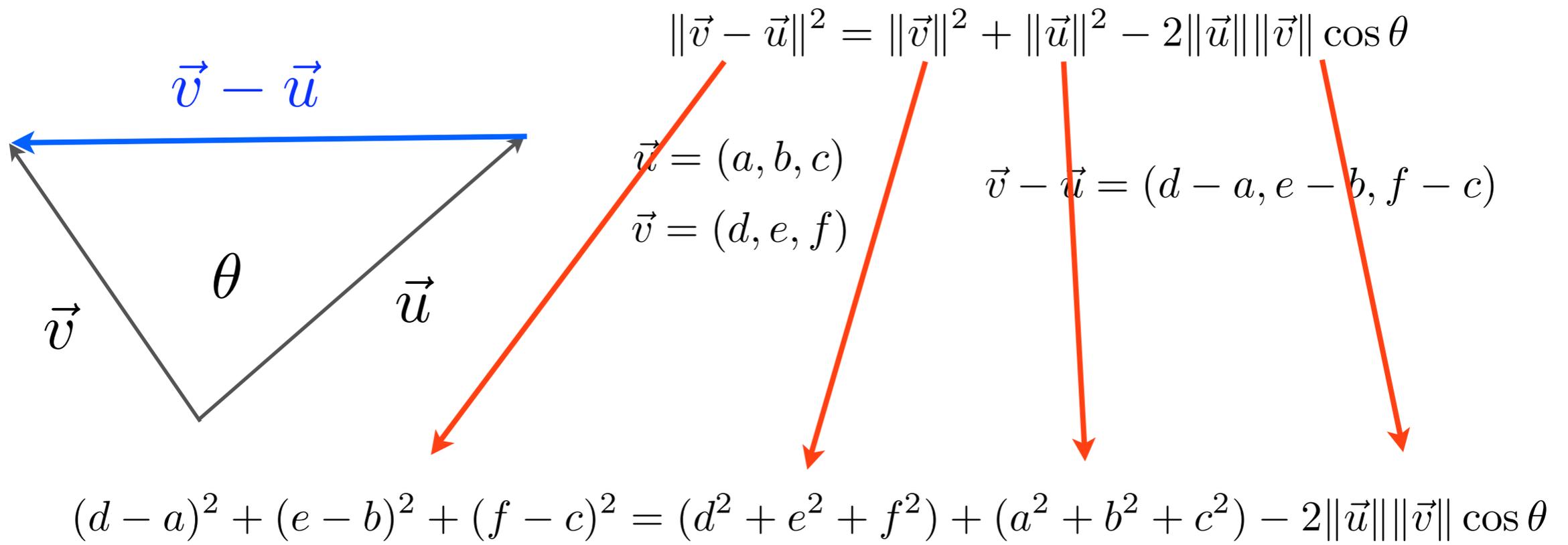
$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

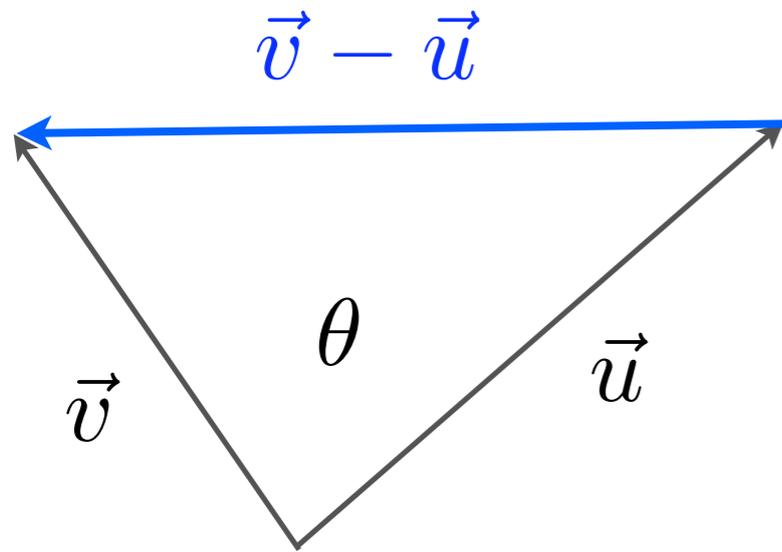
$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$





$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

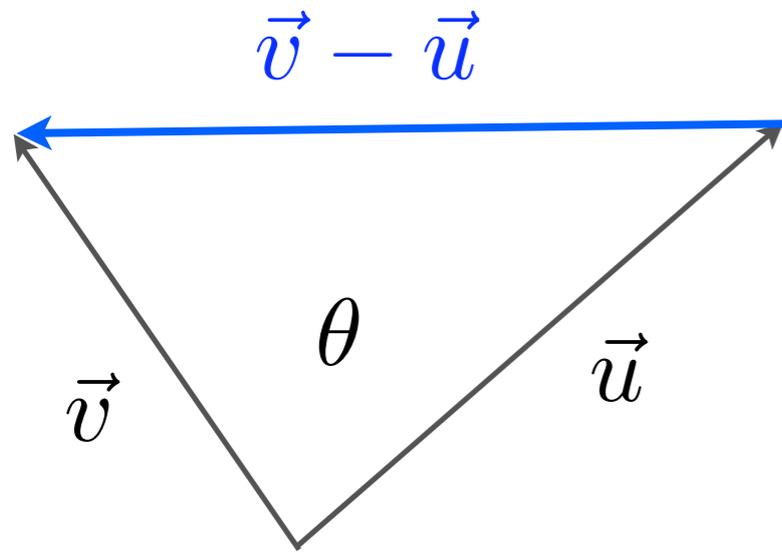
$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(d^2 - 2da + a^2) + (e^2 - 2eb + b^2) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\vec{u} = (a, b, c)$$

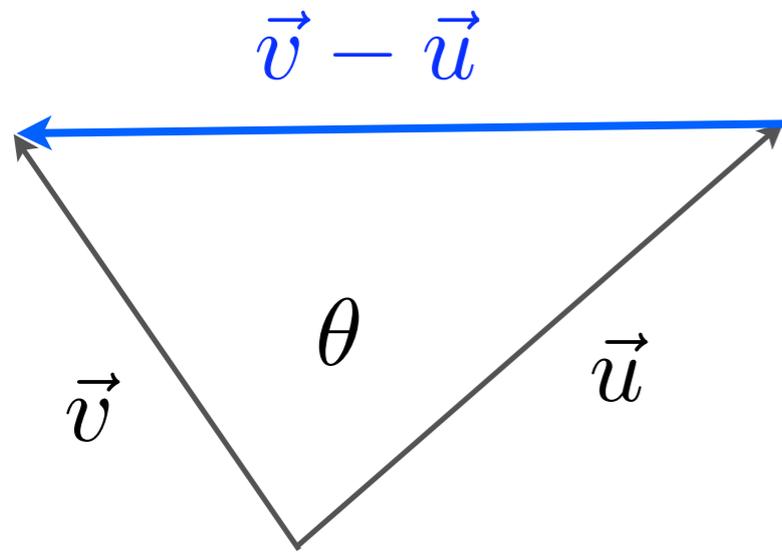
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(d^2 - 2da + a^2) + (e^2 - 2eb + b^2) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

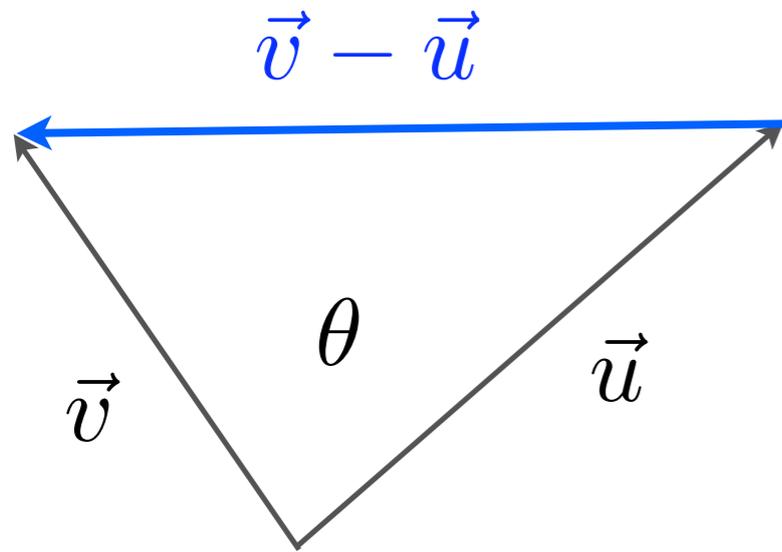
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(d^2 - 2da + a^2) + (e^2 - 2eb + b^2) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

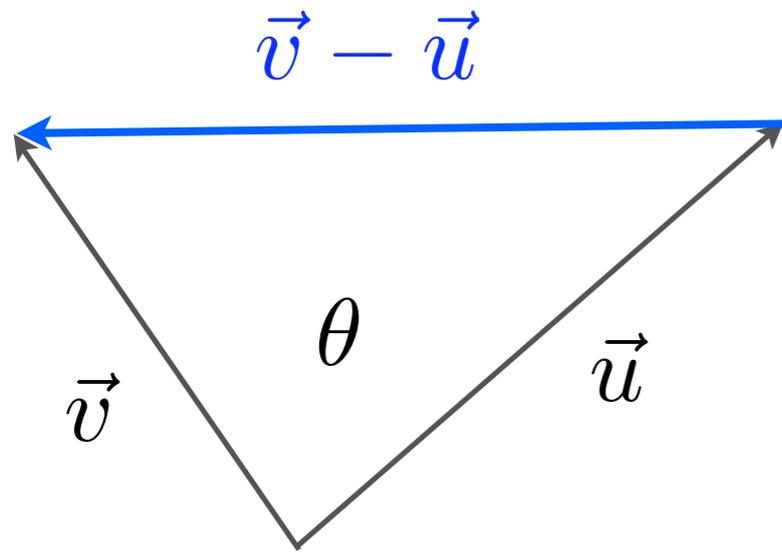
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + a^2) + (e^2 - 2eb + b^2) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (\cancel{d^2} + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

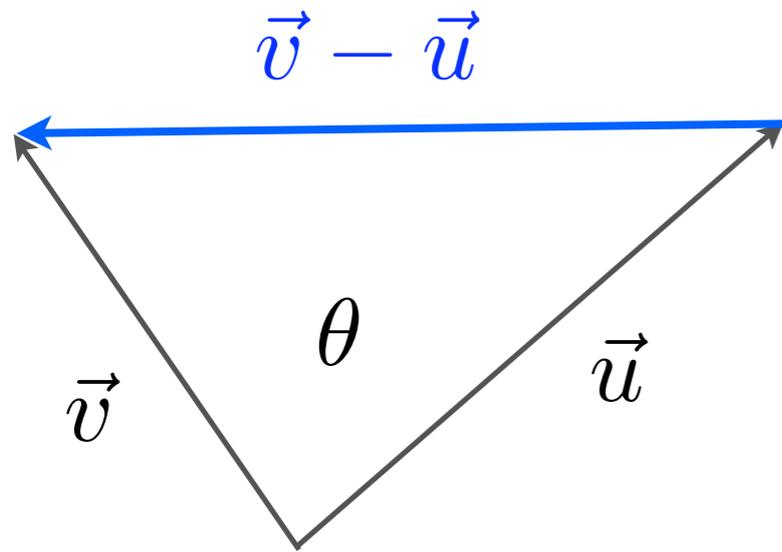
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (e^2 - 2eb + b^2) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (\cancel{d^2} + e^2 + f^2) + (\cancel{a^2} + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

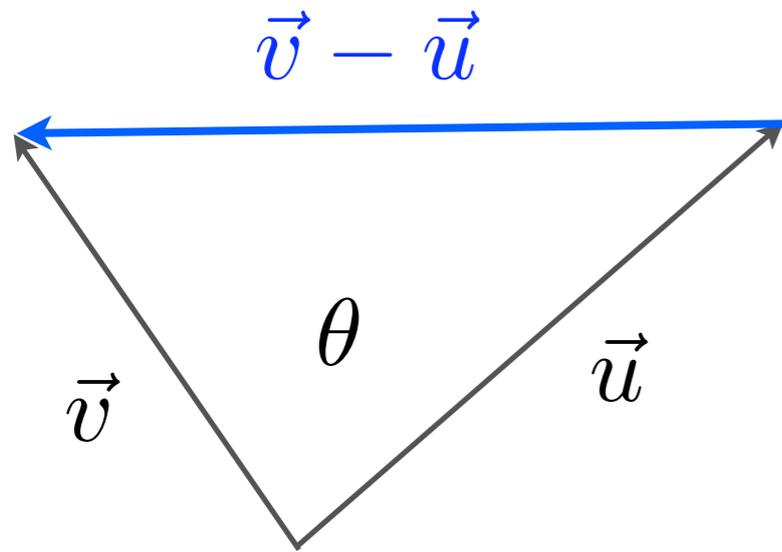
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (\cancel{e^2} - 2eb + b^2) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (\cancel{d^2} + \cancel{e^2} + f^2) + (\cancel{a^2} + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

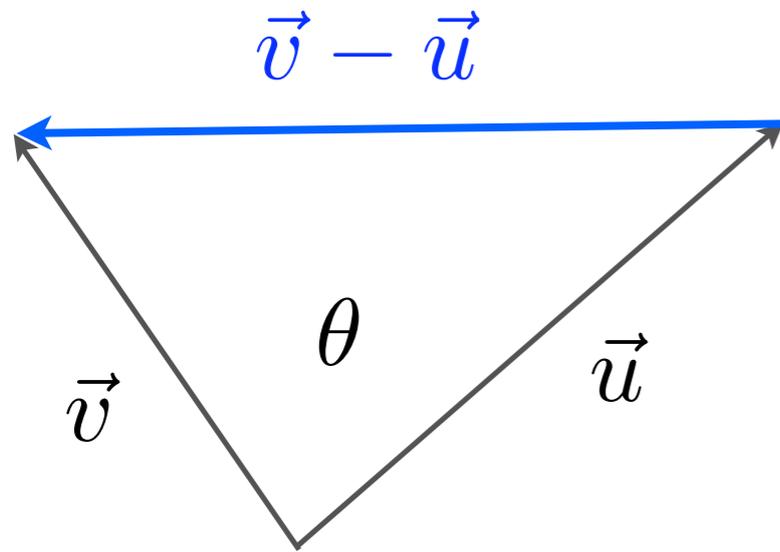
$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (\cancel{e^2} - 2eb + \cancel{b^2}) + (f^2 - 2fc + c^2)$$

$$= (\cancel{d^2} + \cancel{e^2} + f^2) + (\cancel{a^2} + \cancel{b^2} + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\vec{u} = (a, b, c)$$

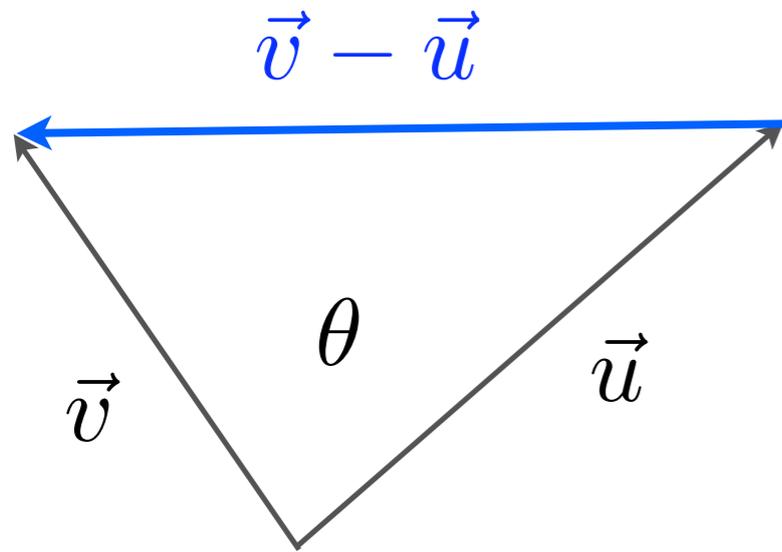
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (\cancel{e^2} - 2eb + \cancel{b^2}) + (\cancel{f^2} - 2fc + c^2)$$

$$= (\cancel{d^2} + \cancel{e^2} + \cancel{f^2}) + (\cancel{a^2} + \cancel{b^2} + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

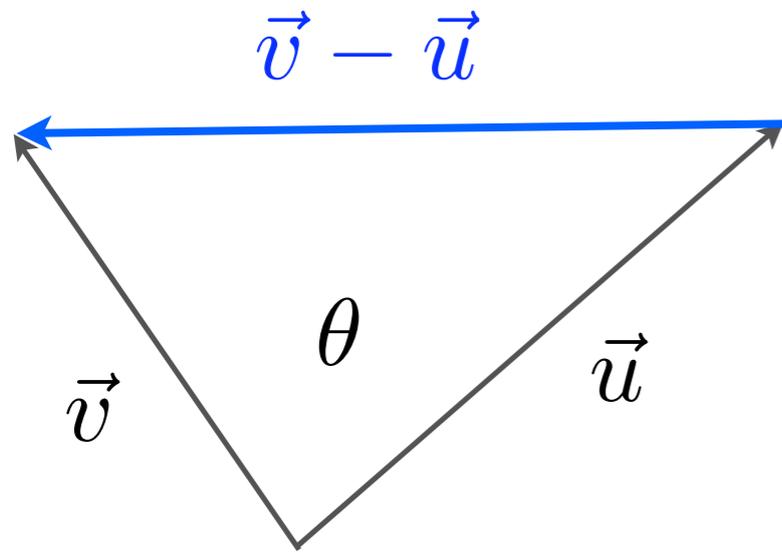
$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (\cancel{e^2} - 2eb + \cancel{b^2}) + (\cancel{f^2} - 2fc + \cancel{c^2})$$

$$= (\cancel{d^2} + \cancel{e^2} + \cancel{f^2}) + (\cancel{a^2} + \cancel{b^2} + \cancel{c^2}) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

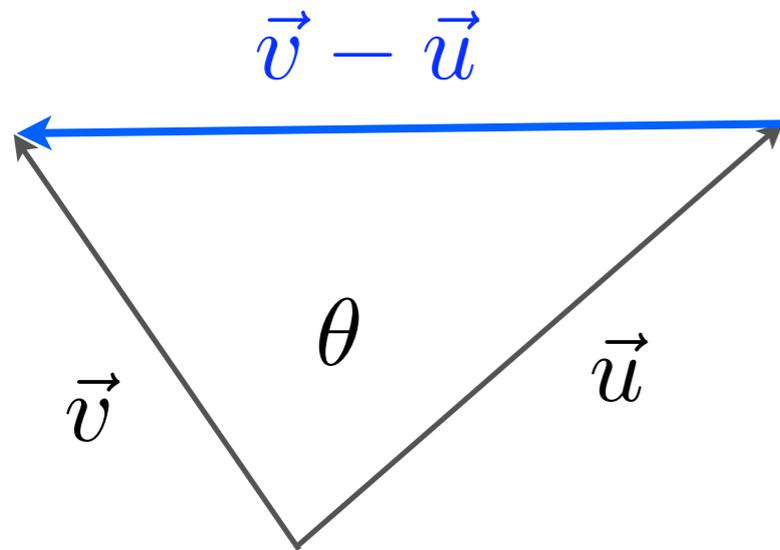
$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (\cancel{e^2} - 2eb + \cancel{b^2}) + (\cancel{f^2} - 2fc + \cancel{c^2})$$

$$= (\cancel{d^2} + \cancel{e^2} + \cancel{f^2}) + (\cancel{a^2} + \cancel{b^2} + \cancel{c^2}) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$-2(ad + be + cf) = -2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$



$$\vec{u} = (a, b, c)$$

$$\vec{v} = (d, e, f)$$

$$\vec{v} - \vec{u} = (d - a, e - b, f - c)$$

$$(d - a)^2 + (e - b)^2 + (f - c)^2 = (d^2 + e^2 + f^2) + (a^2 + b^2 + c^2) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$(\cancel{d^2} - 2da + \cancel{a^2}) + (\cancel{e^2} - 2eb + \cancel{b^2}) + (\cancel{f^2} - 2fc + \cancel{c^2})$$

$$= (\cancel{d^2} + \cancel{e^2} + \cancel{f^2}) + (\cancel{a^2} + \cancel{b^2} + \cancel{c^2}) - 2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$-2(ad + be + cf) = -2\|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

$$ad + be + cf = \|\vec{u}\|\|\vec{v}\|\cos\theta$$

Angle entre deux vecteurs

Angle entre deux vecteurs

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \cos \theta$$

Angle entre deux vecteurs

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \cos \theta$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{\|\vec{v}\| \|\vec{u}\|}$$

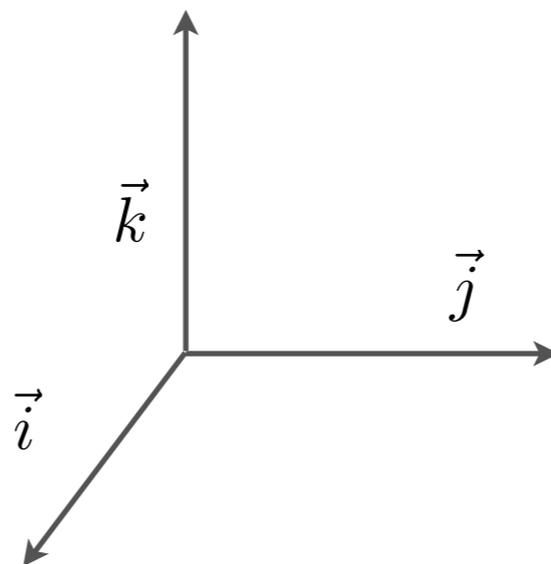
Angle entre deux vecteurs

$$\vec{v} \cdot \vec{u} = \|\vec{v}\| \|\vec{u}\| \cos \theta$$

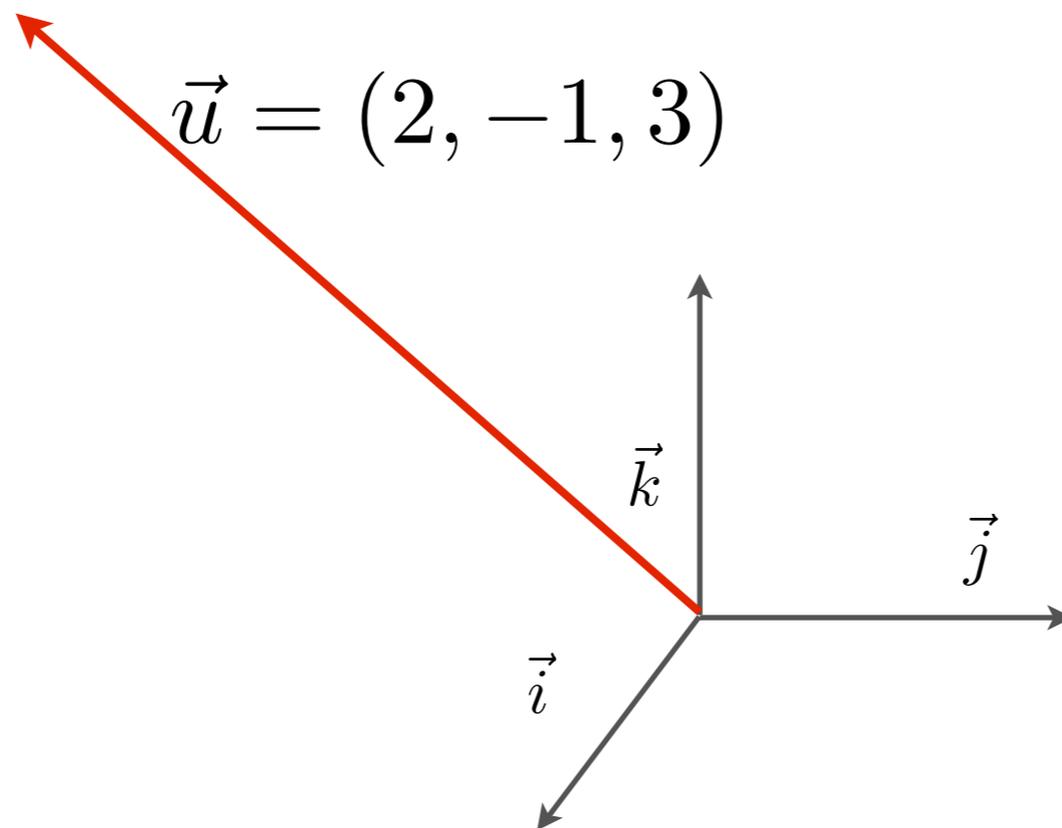
$$\cos \theta = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{\|\vec{v}\| \|\vec{u}\|}$$

$$\theta = \arccos \left(\frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{\|\vec{v}\| \|\vec{u}\|} \right)$$

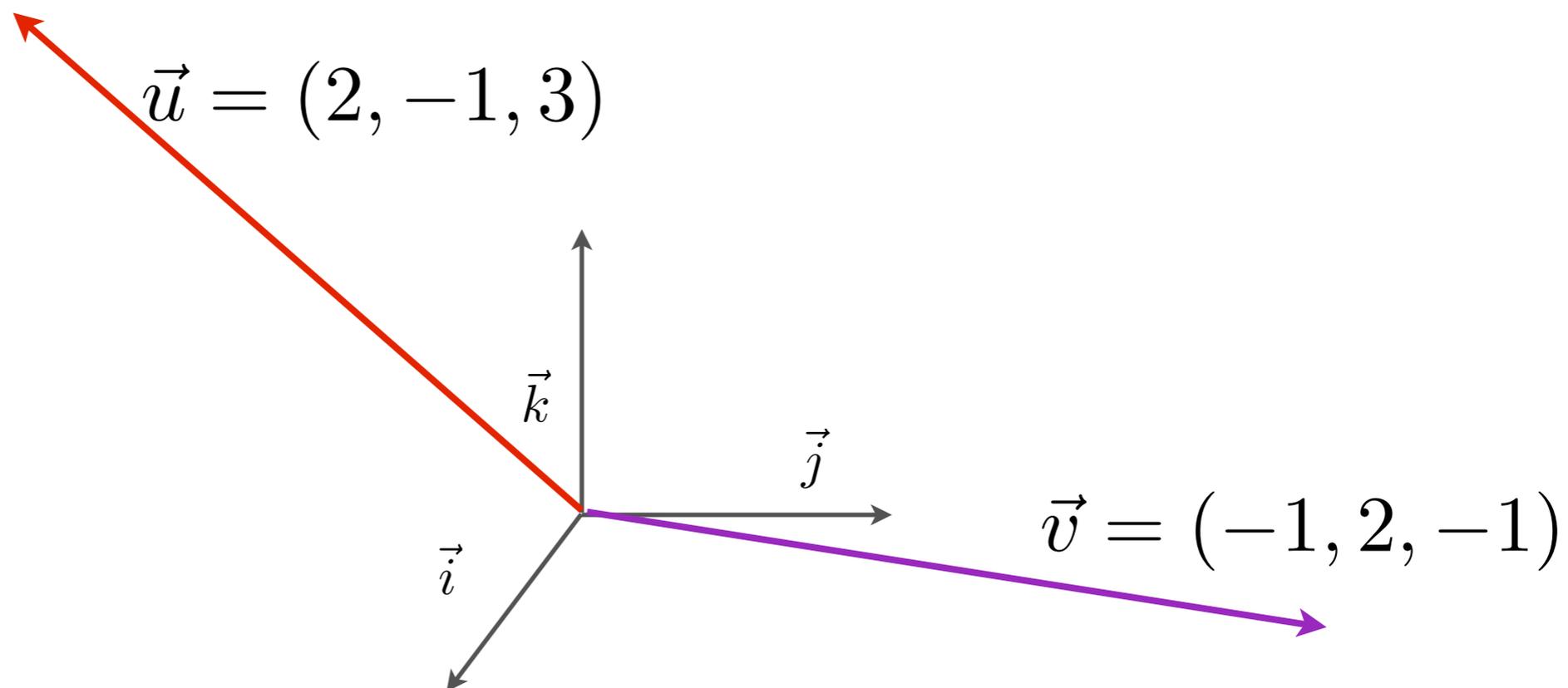
Exemple



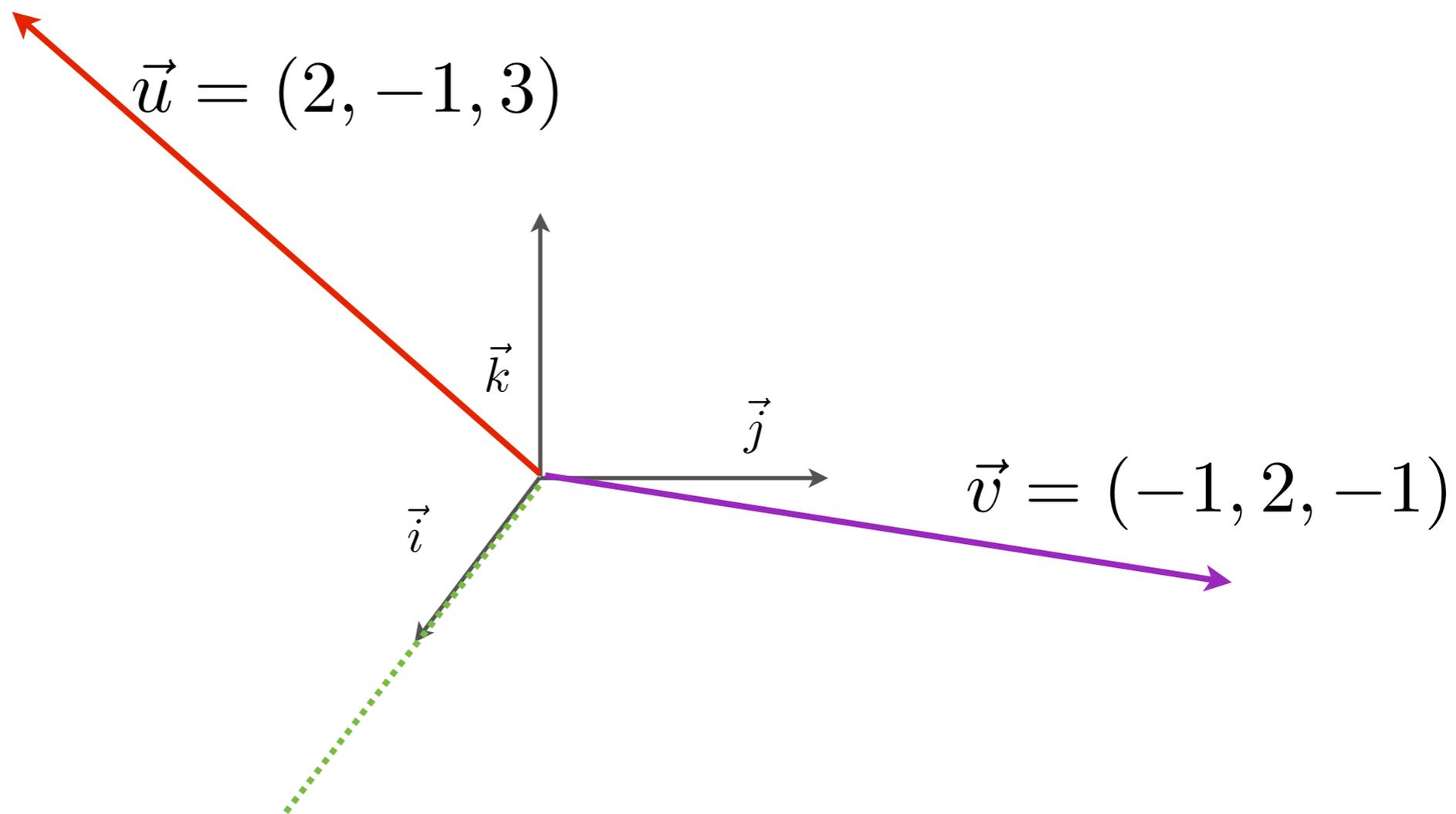
Exemple



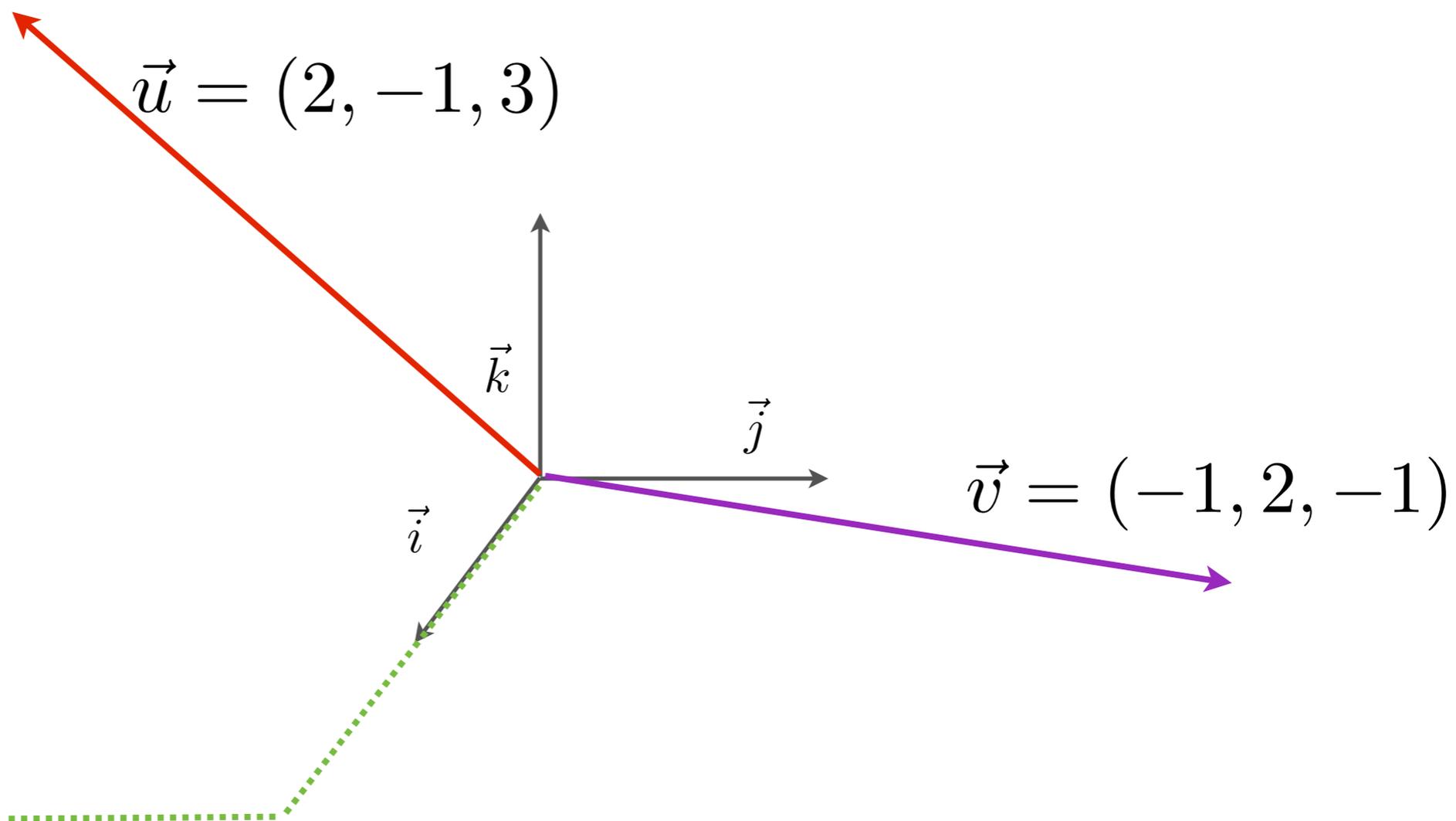
Exemple



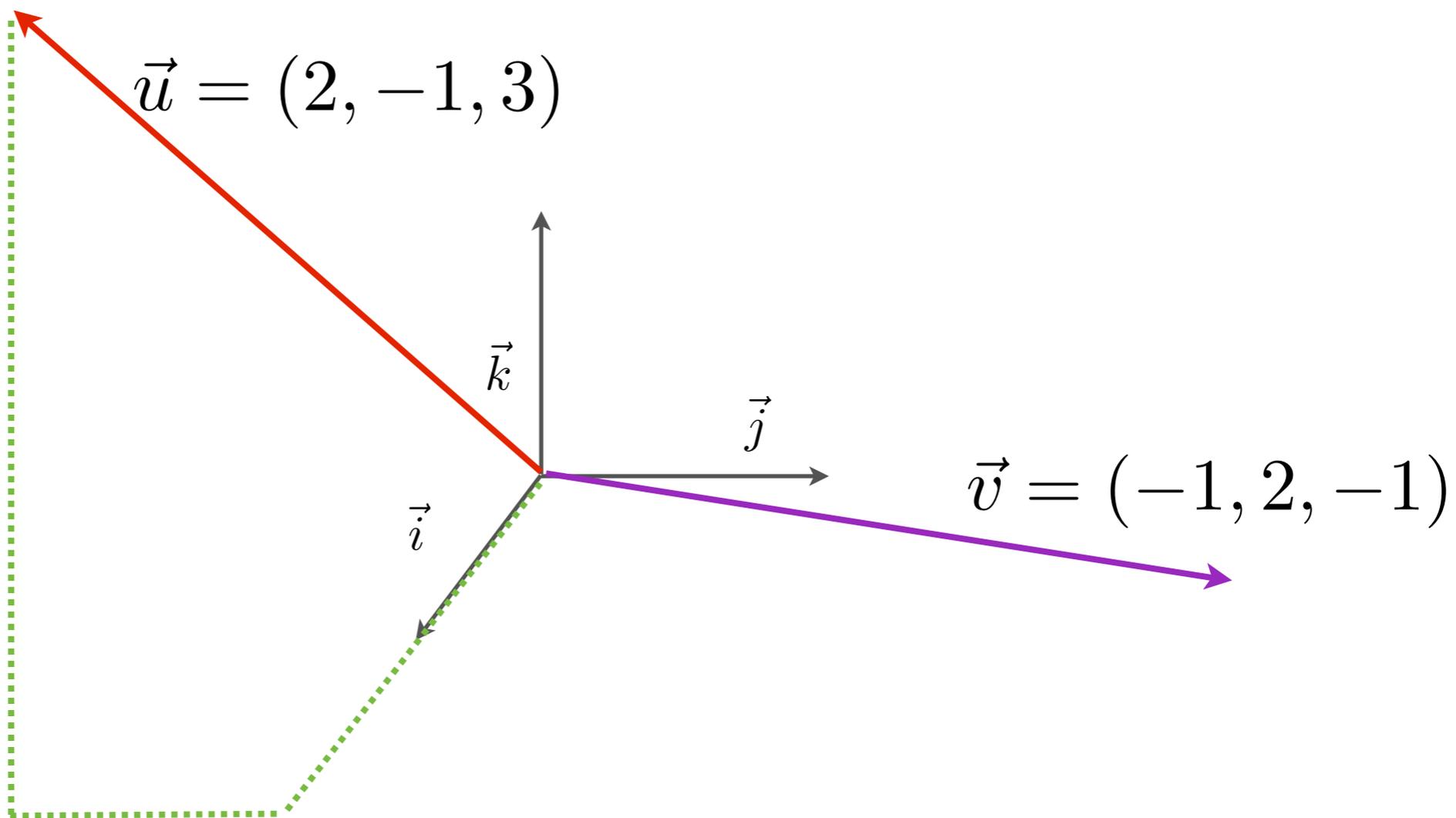
Exemple



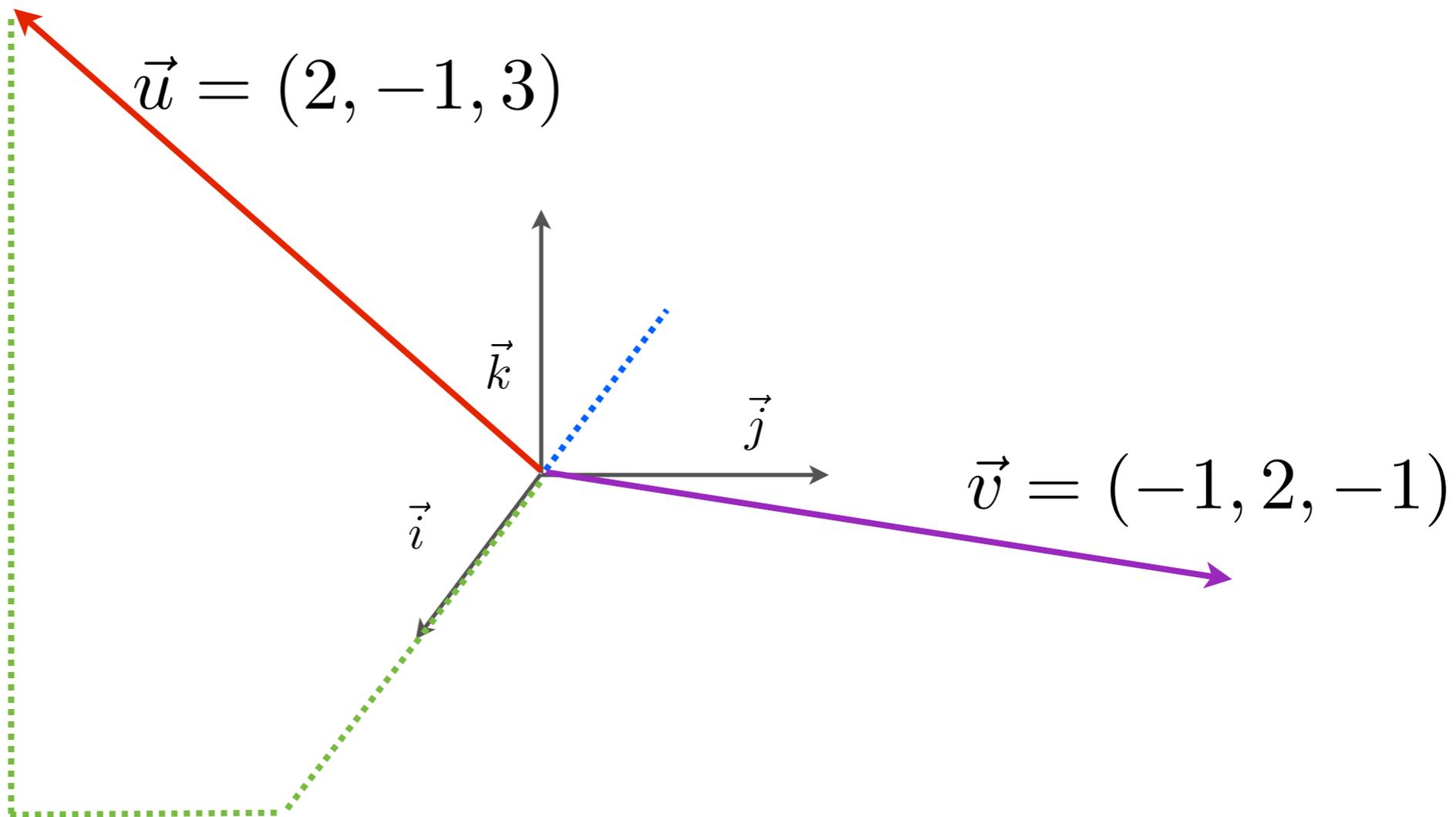
Exemple



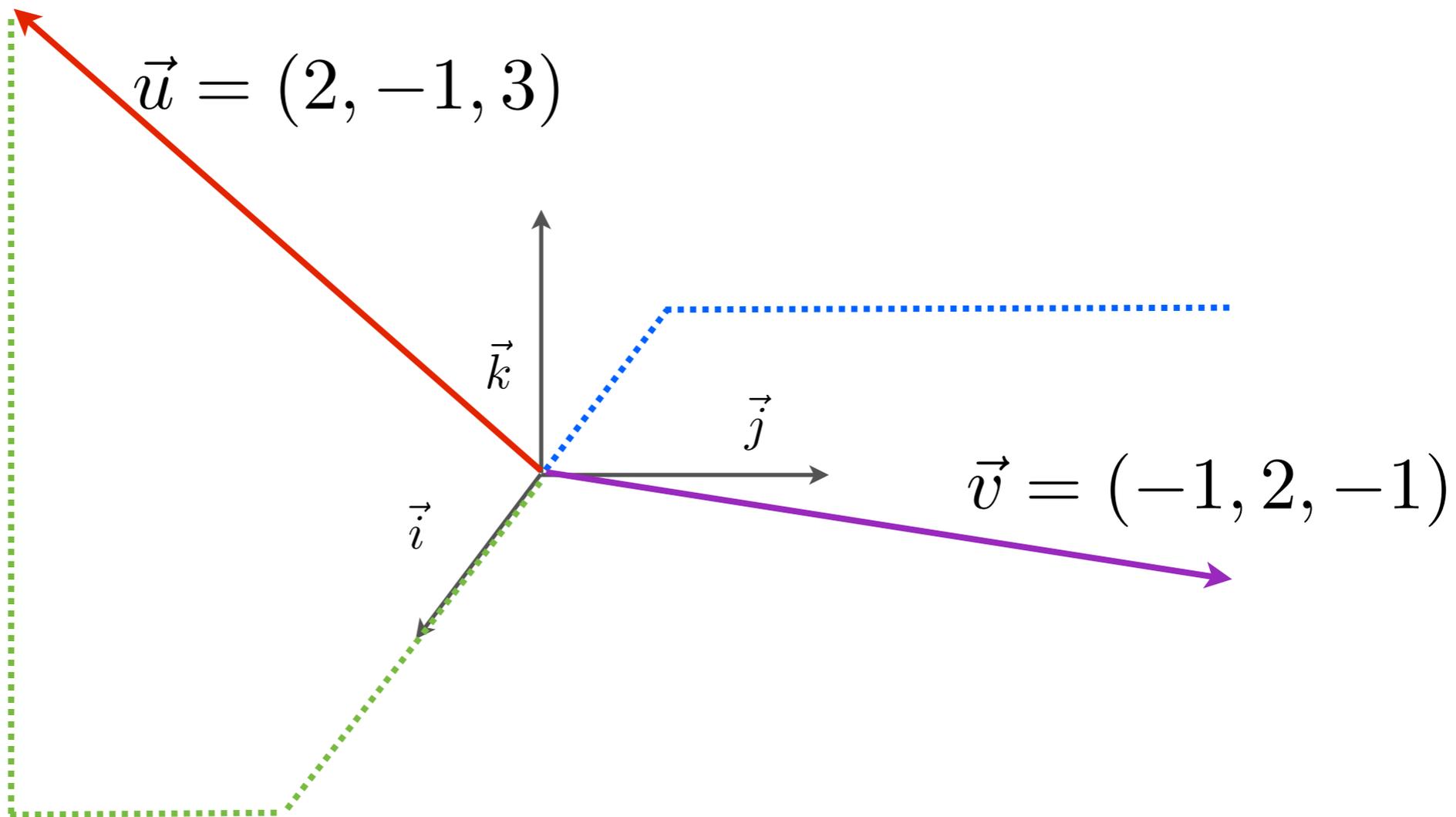
Exemple



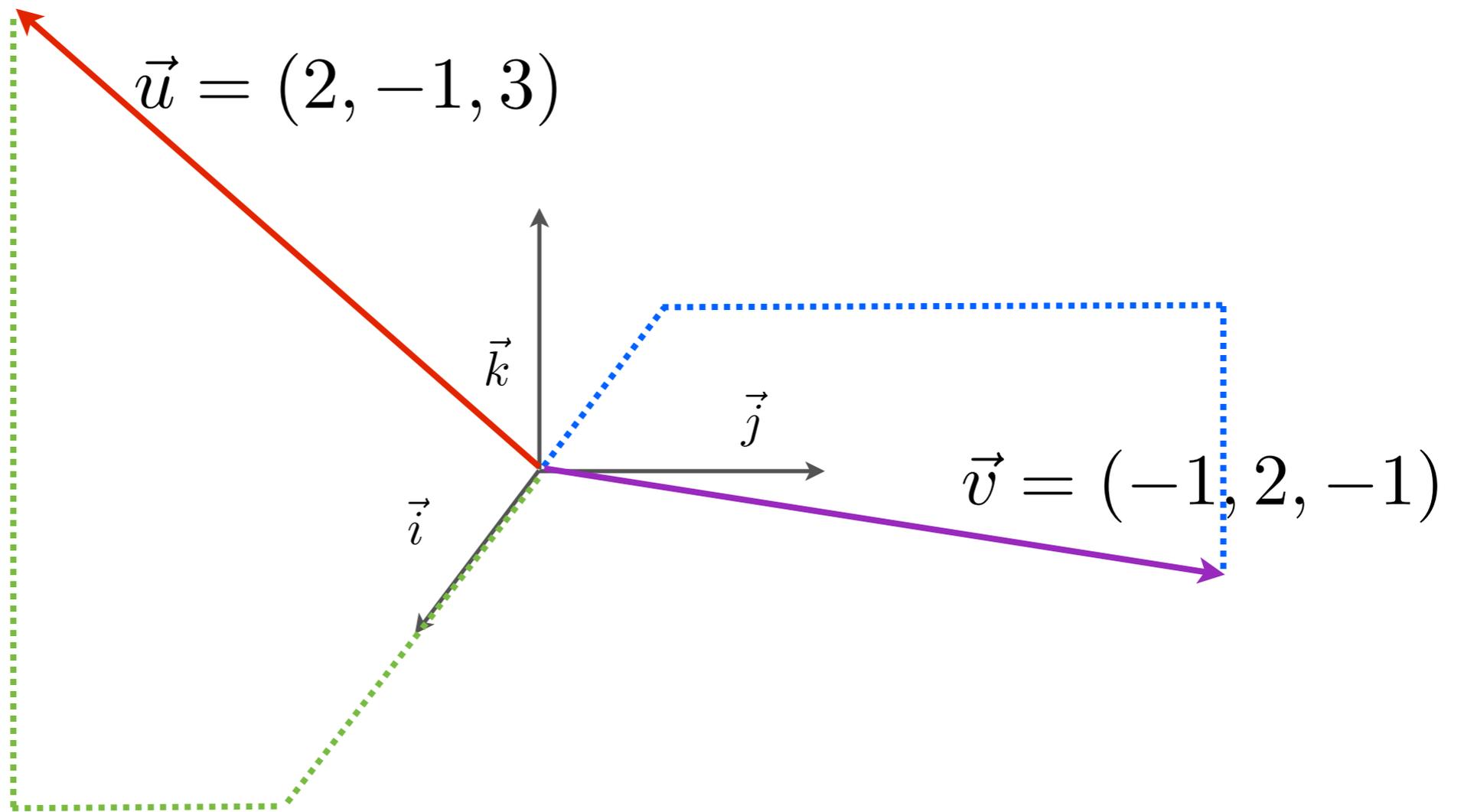
Exemple



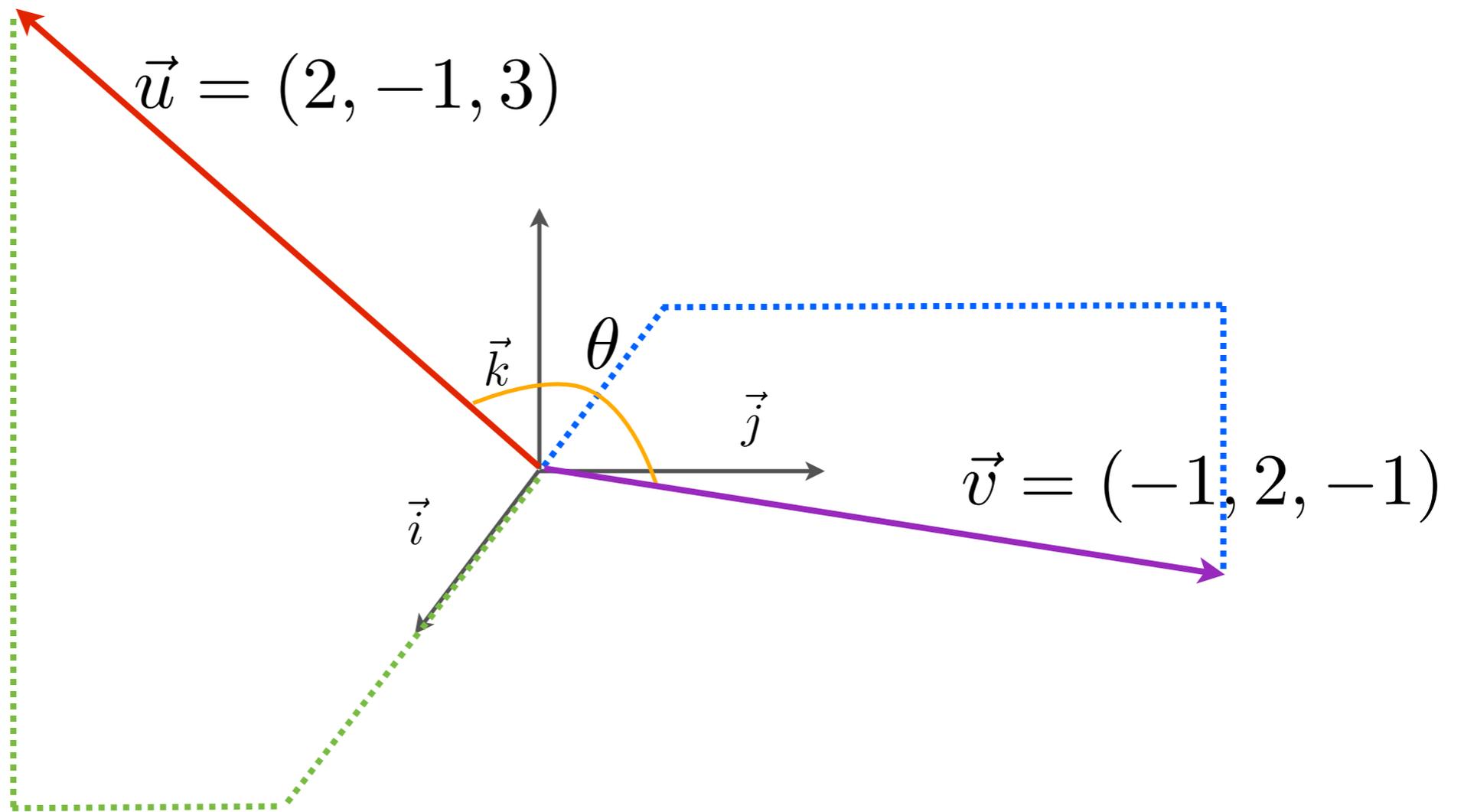
Exemple



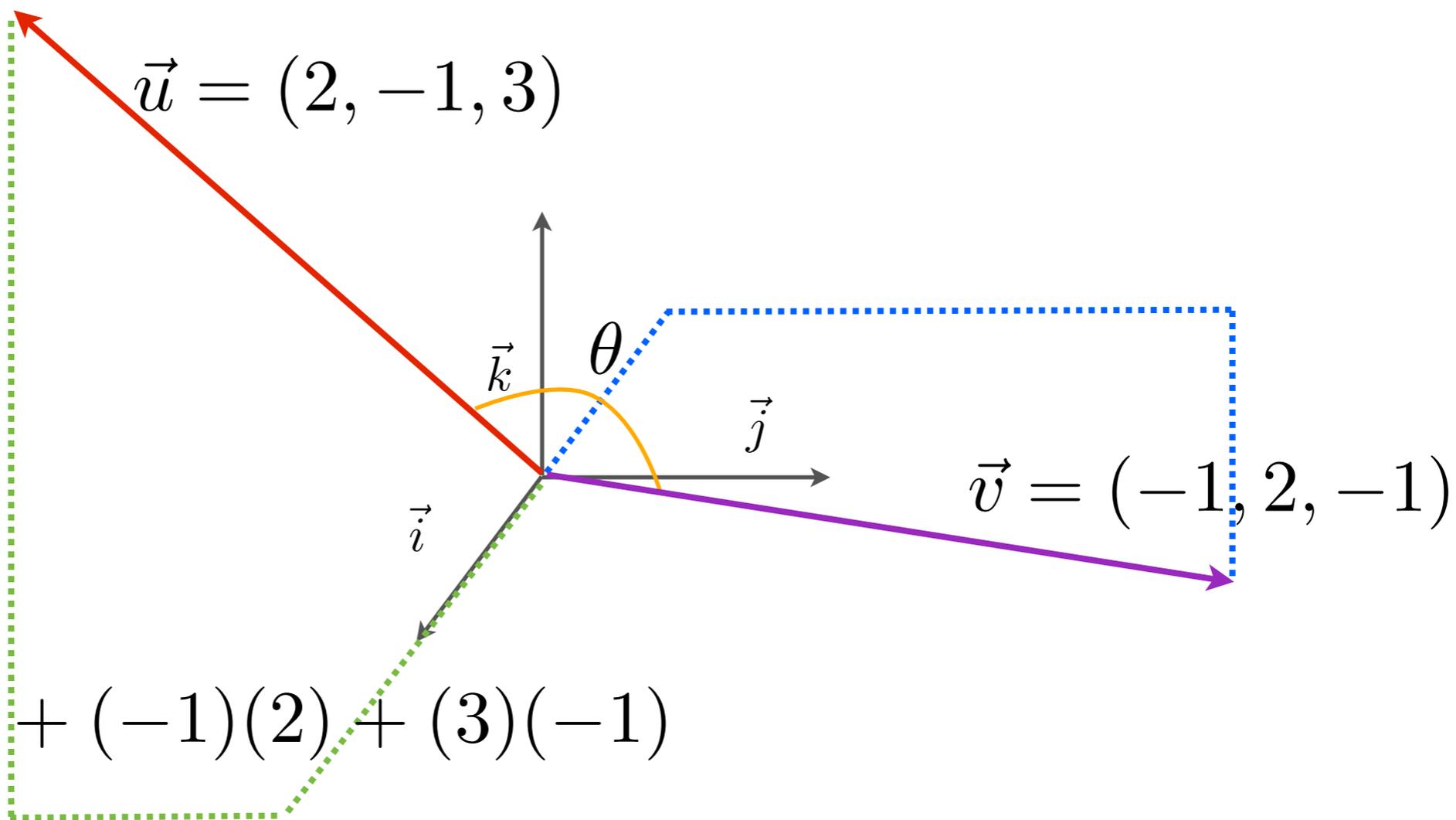
Example



Exemple

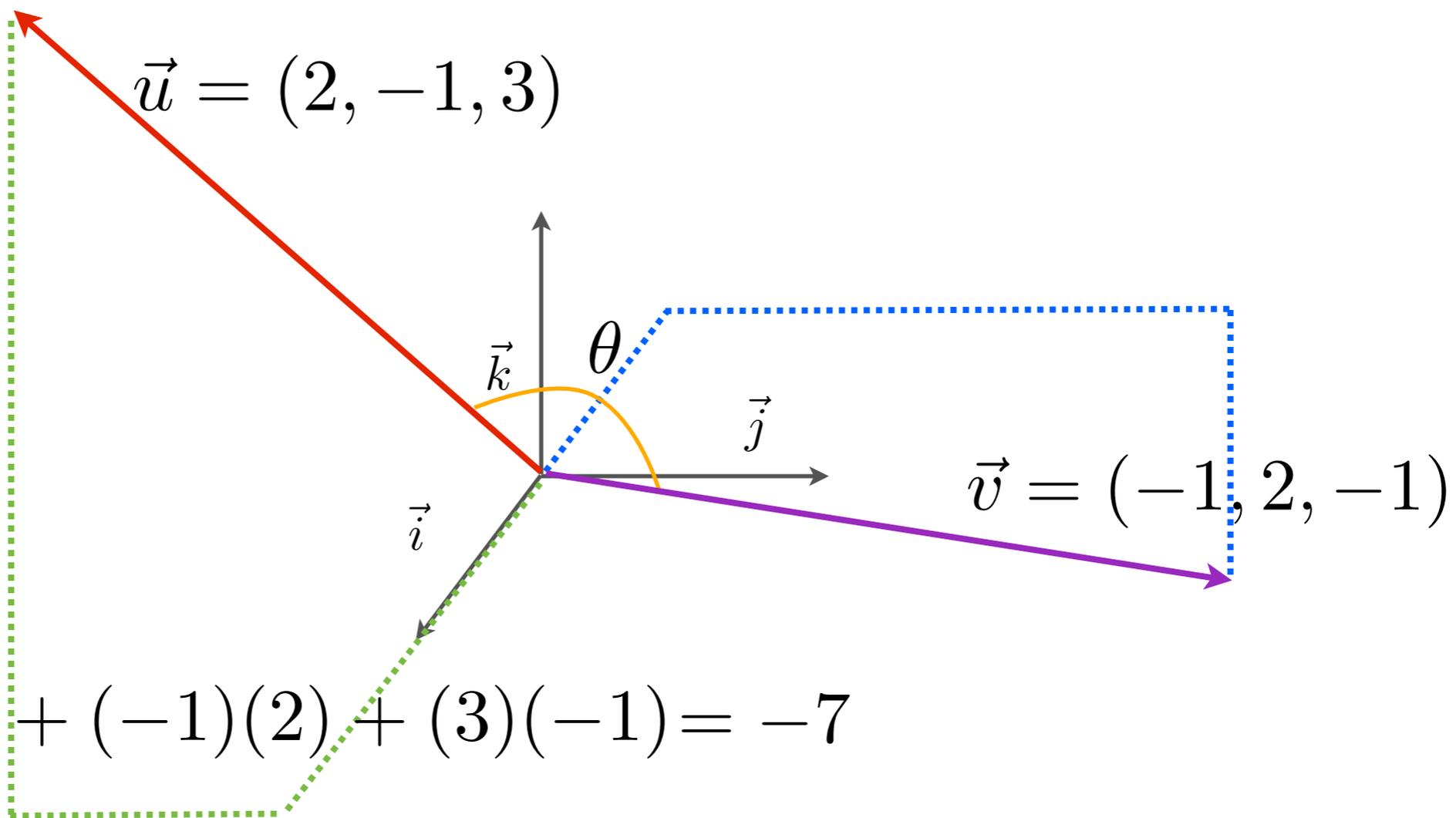


Example

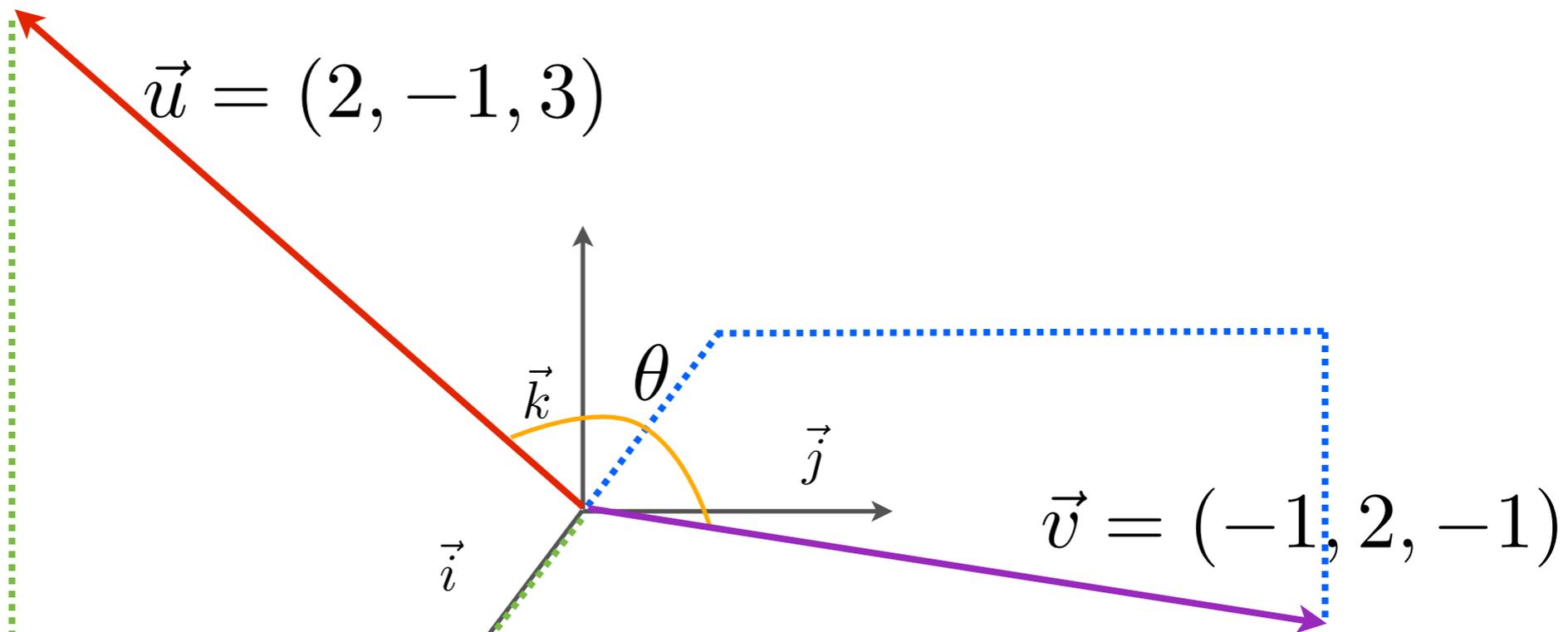


$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1)$$

Example



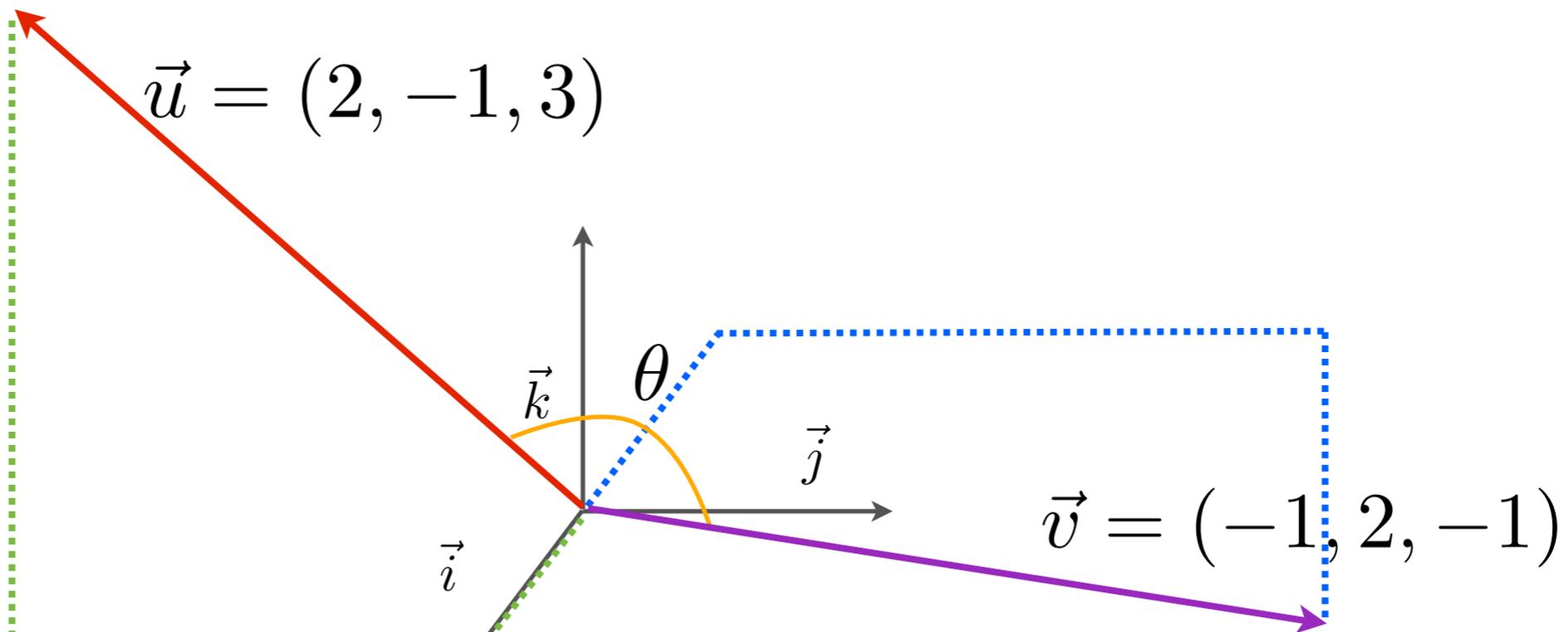
Example



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2}$$

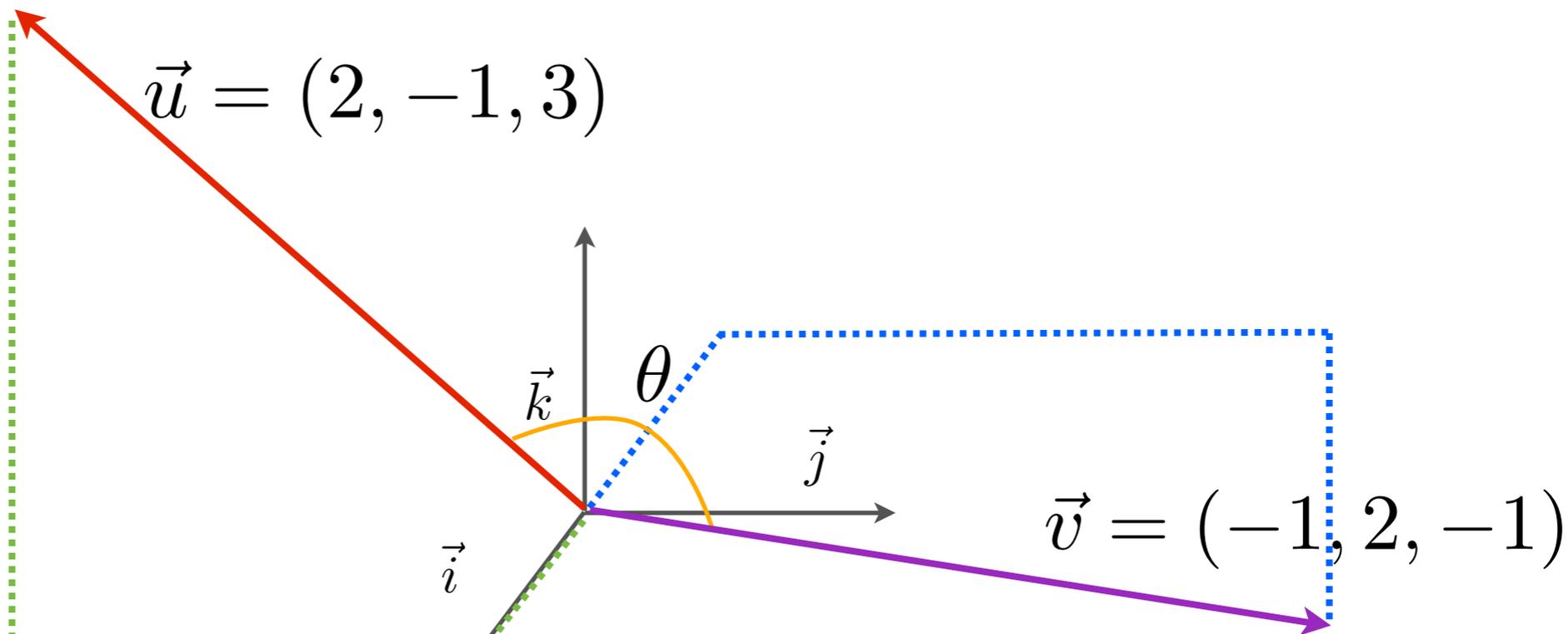
Example



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

Example

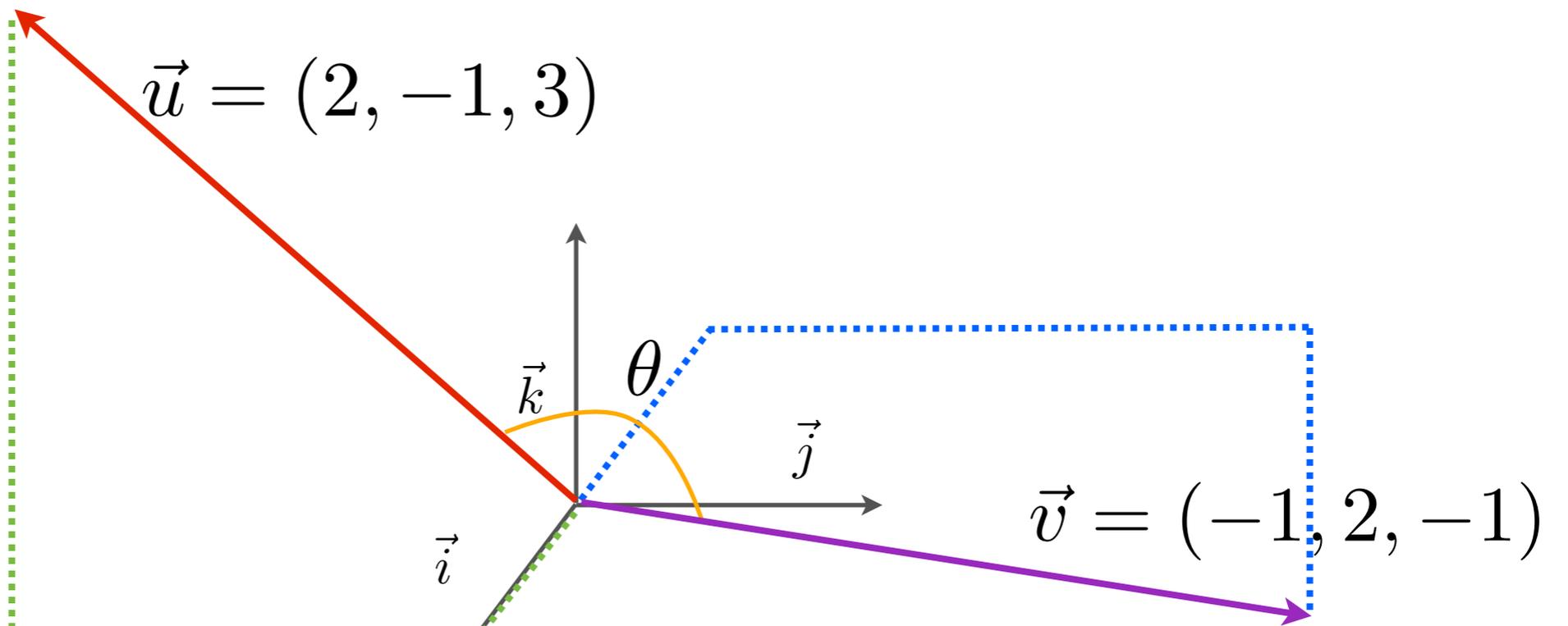


$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2}$$

Example

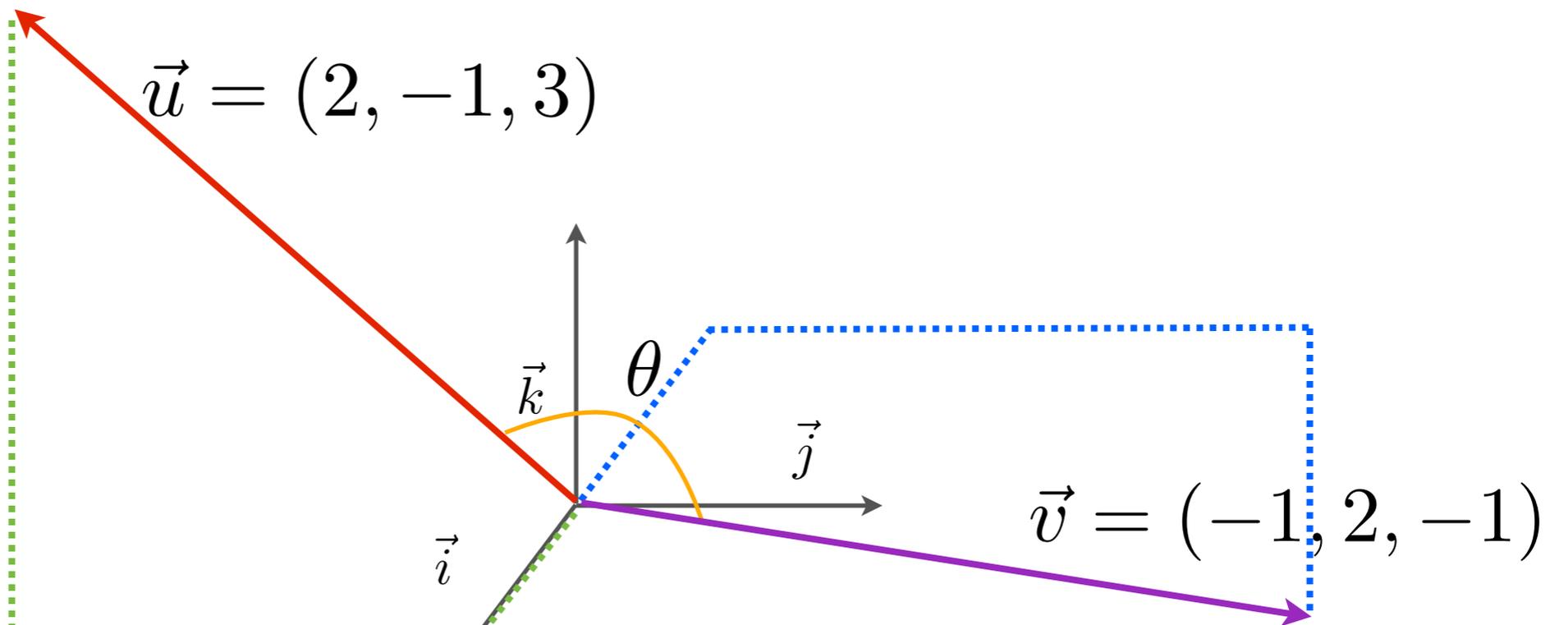


$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$

Example



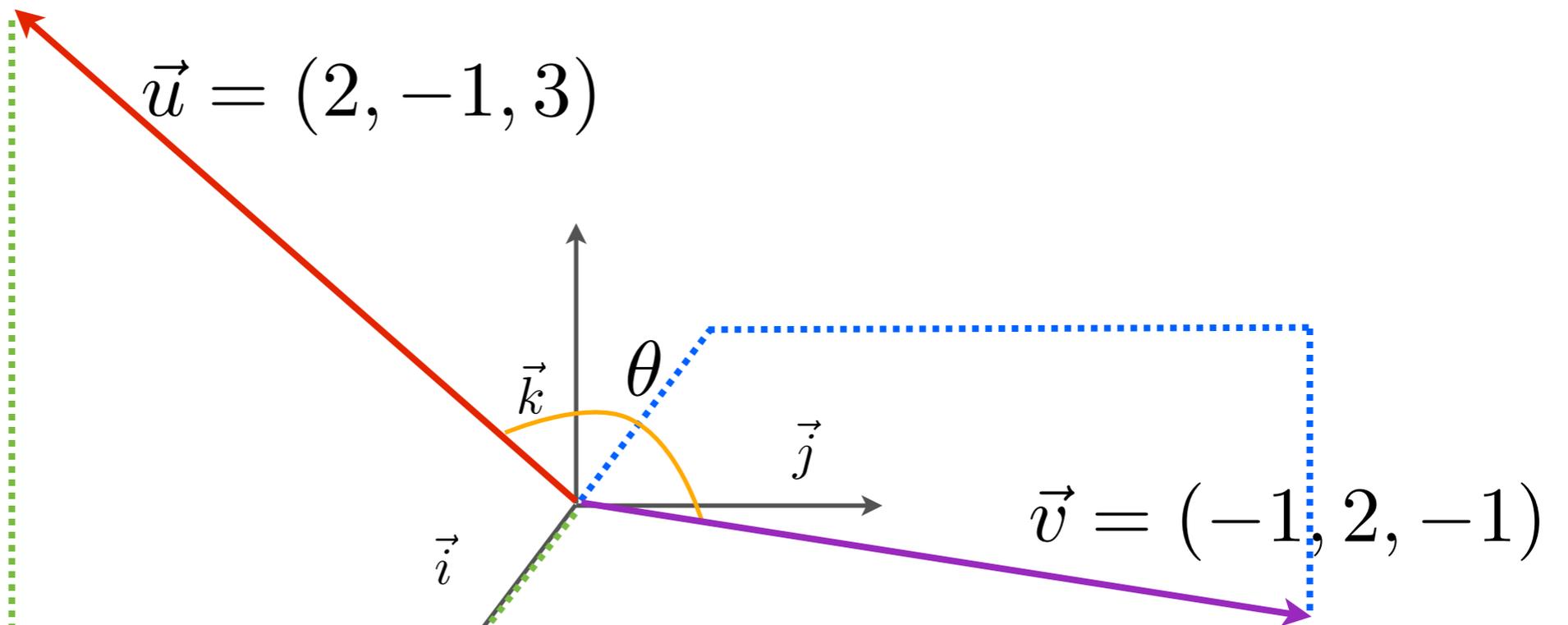
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$

$$\theta = \arccos \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \right)$$

Example



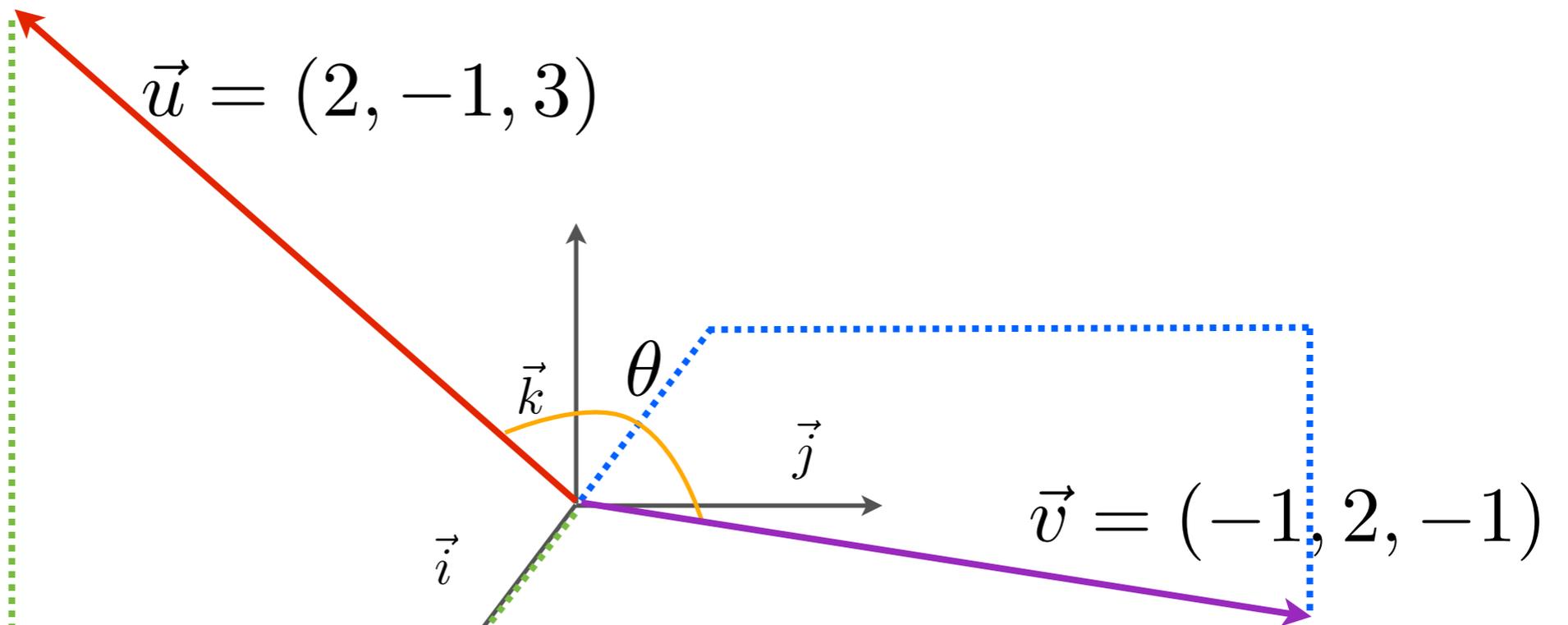
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$

$$\theta = \arccos \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \right) = \arccos \left(\frac{-7}{\sqrt{14}\sqrt{6}} \right)$$

Example



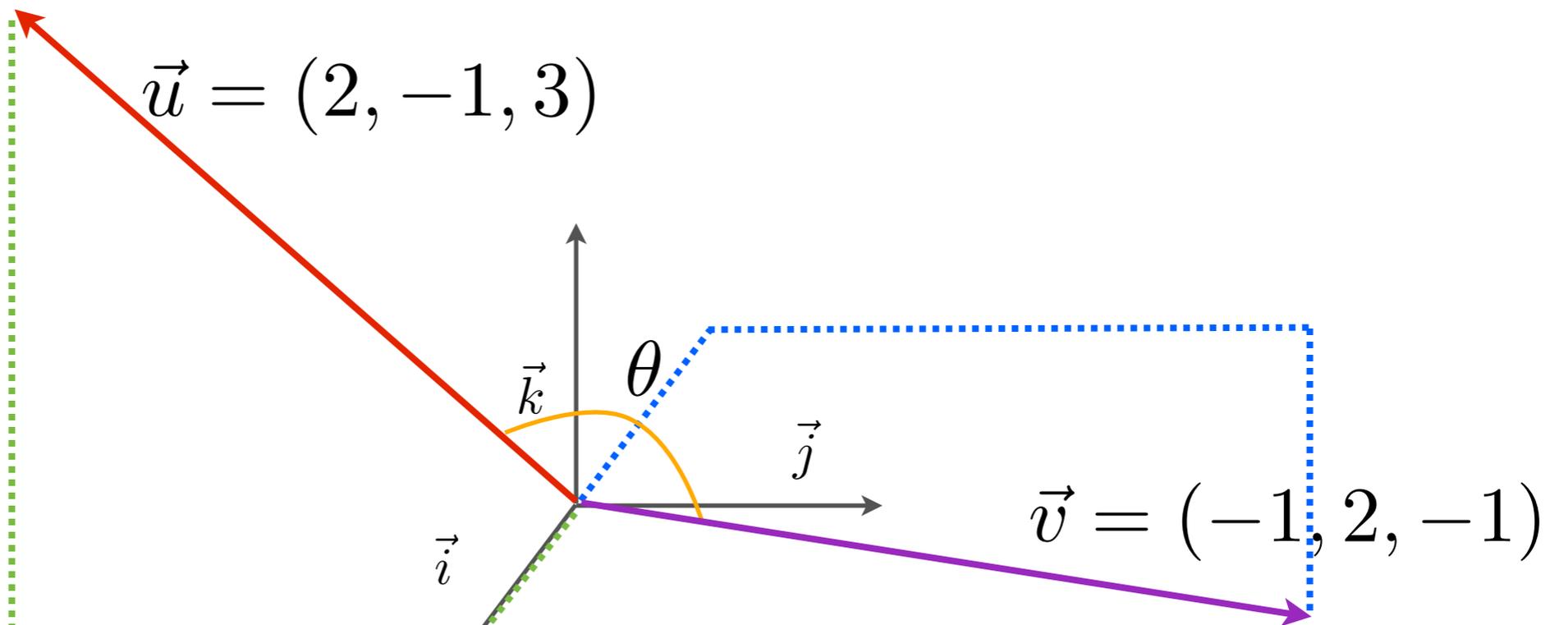
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$

$$\theta = \arccos \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \right) = \arccos \left(\frac{-7}{\sqrt{14}\sqrt{6}} \right) \approx 2,4399 \text{ rad}$$

Example



$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (2)(-1) + (-1)(2) + (3)(-1) = -7$$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}$$

$$\theta = \arccos \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \|\vec{v}\|} \right) = \arccos \left(\frac{-7}{\sqrt{14}\sqrt{6}} \right) \approx 2,4399 \text{ rad}$$
$$\approx 139,79^\circ$$

Faites les exercices suivants

p.67, # 1, 3 et 4

Aujourd'hui, nous avons vu

un exemple de la méthode de Newton-Raphson

Aujourd'hui, nous avons vu

- ✓ La longueur d'un vecteur.

Aujourd'hui, nous avons vu

- ✓ La longueur d'un vecteur.
- ✓ La distance entre deux points.

Aujourd'hui, nous avons vu

- ✓ La longueur d'un vecteur.
- ✓ La distance entre deux points.
- ✓ Le produit scalaire entre deux vecteurs.

Aujourd'hui, nous avons vu

- ✓ La longueur d'un vecteur.
- ✓ La distance entre deux points.
- ✓ Le produit scalaire entre deux vecteurs.
- ✓ Comment trouver l'angle entre deux vecteurs.

Devoir:

p. 50 # 1 à 11

et

p.67, # 1 à 3